

**Handleiding
bij
uw
SAM4S
kasregister
model
SPS-32X / SPS-34X**



SAM4S

Inhoudsopgave

Pag.2		Inhoudsopgave
Pag.3	1	Voordat u begint
	1.1	Specificaties
	1.2	Aanbeveling
	1.3	Functieslot
Pag.4	1.4	Installeren van de kassarol (enkel station – SPS-32X)
Pag.5	1.5	Installeren van de kassarol (dubbel station SPS-34X)
Pag.6	1.6	Display
Pag.8	1.6.1	Helderheid van het scherm
	1.7	Toetsenbord standaard indeling
Pag.9	1.7.1	Uitleg van de toetsen
Pag.10	1.8	Registreren op de kassa
Pag.15	2	Rapporten
Pag.16	2.1	Kasdeclaratie
Pag.17	3	Sleutelstand S
	3.1	Hardware Testen
	3.2	Verwijder Totalen
	3.3	Verwijder NRG-TTL
Pag.18	3.4	Verwijder PLU-Bestand
	3.5	EPROM info
	3.6	Geheugenindeling
Pag.19	3.7	Toetsenbord
Pag.20	3.8	IRC-Netwerk
	3.9	RS232C Poort
Pag.22	3.10	SD-Card
Pag.23	4	Sleutelstand PGM
Pag.24	4.0.1	Omschrijvingen invoeren
Pag.26	4.1	PLU's programmeren
	4.1.1	PLU's nieuw/wijzigen
Pag.27	4.1.2	PLU's verwijderen
	4.1.3	Één PLU verwijderen
	4.1.4	Aantal PLU's verwijderen
Pag.28	4.2	Hoofdgroepen programmeren
	4.3	BTW programmeren
Pag.29	4.4	Systeemopties programmeren
Pag.32	4.5	Printopties programmeren
Pag.34	4.6	Toetsinstellingen
Pag.42	4.7	Verkopers programmeren
	4.8	Logo programmeren
Pag.44	4.9	Preset toetsen programmeren
	4.10	Download programmeringen
Pag.45	4.11	Verkoper In/Uit programmeren
	4.12	PLU Voorraad programmeren
	4.13	Geld in lade limiet programmeren
Pag.46	4.14	Extra pin limiet programmeren
	4.15	Datum en tijd programmeren
	4.16	Tare (verpakkingsgewicht) programmeren
	4.17	Macro's programmeren
Pag.47	4.18	Kassanummer programmeren
	4.19	PC Schema programmeren
	4.20	Code voor de trainingstand programmeren
	4.21	Printen van programmeergegevens
Pag.48	5.0	PC Communicatie

Milieu

Dit apparaat is gekenmerkt in overeenstemming met de Europese MI richtlijn 2002/96/EG betreffende afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (waste electrical and electronic equipment - WEEE). De richtlijn geeft het kader aan voor de in de EU geldige terugneming en verwerking van oude apparaten. Vraag uw speciaalzaak om actuele informatie over het afvoeren van afval.



1. Voordat u begint

In dit hoofdstuk worden de diverse onderdelen van de kassa beschreven en worden de specificaties weergegeven.

Er zijn in totaal 4 type kasregisters die vallen onder deze serie:

SPS-320:	Enkel station thermische printer en een plat toetsenbord
SPS-325:	Enkel station thermische printer en een verhoogd toetsenbord
SPS-340:	Dubbel station thermische printer en een plat toetsenbord
SPS-345:	Dubbel station thermische printer en een verhoogd toetsenbord

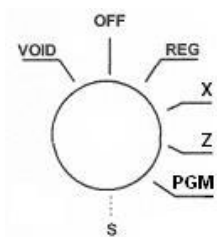
1.1 Specificaties

<i>Onderdeel</i>	<i>Omschrijving</i>
Printer	Thermisch (drop-in mechanisme)
Print snelheid	22 regels per seconde
Papierrol	57.5mm
Toetsenbord	150 toetsen (plat) of 86 toetsen (verhoogd)
Verkoperdisplay	2 regels met elk 16 karakters LCD tekst (blauw)
Klantendisplay	9 karakters numeriek
RAM Geheugen	4Mbits
ROM Geheugen	16Mbits
Interne Batterij	90 dagen
Interface	3 x RS-232C (COM#1 t/m COM#3) + 1 x USB (PC-Communicatie)
LAN	Maximaal 32 Terminals in een Netwerk via HUB
Geldlade	4 papier, 8 munt
Afmetingen	400 (B) x 450 (D) x 279 (H) mm
Gewicht	13kg

1.2 Aanbeveling

- Plaats de kassa niet in een omgeving die:
 - Vochtig is
 - In direct zonlicht staat
 - Naast apparaten die sterke electromagnetische velden opwekken
- Gebruik de kassa niet met natte handen
- Probeer de kassa nooit zelf te repareren, laat dit aan een vakman over
- Sluit de kassa op een aparte stroomgroep aan om storing van andere apparaten te voorkomen

1.3 Functieslot



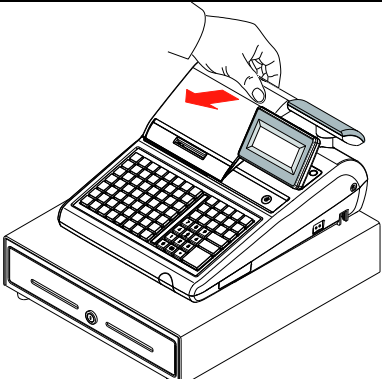
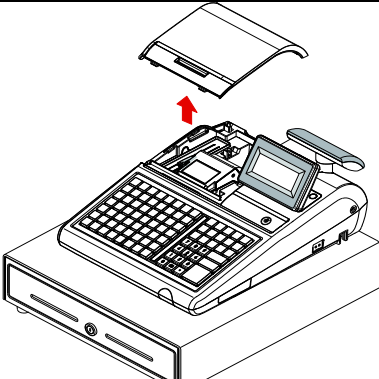
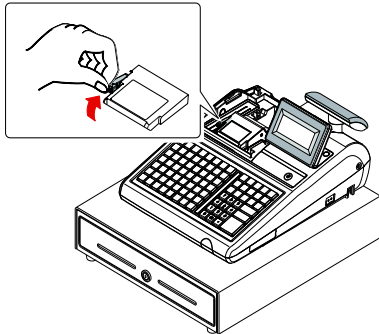
VOID	Om artikelen terug te boeken (correcties)
OFF	Om de kassa uit te zetten, de kassa krijgt nog wel stroom
REG	Dit is de normale werkstand waarin u registreert
X	Om rapporten te printen ZONDER de verkopen te resetten
Z	Om rapporten te printen en de verkopen te resetten (op '0')
PGM	Om de kassainstellingen te programmeren
S	Verborgene sleutelstand uitsluitend bedoeld voor dealers

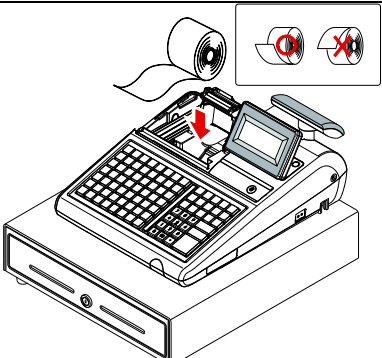
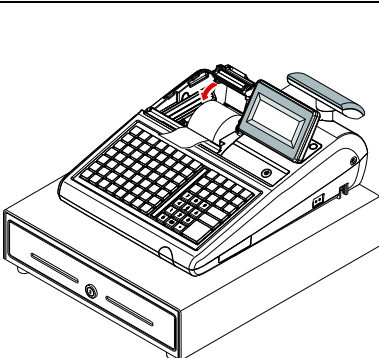
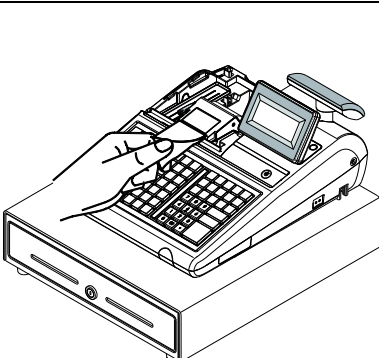
SLEUTELS:

Bij de ER-390M worden twee setjes sleutels geleverd. Elke setje bestaat uit de volgende sleutels:

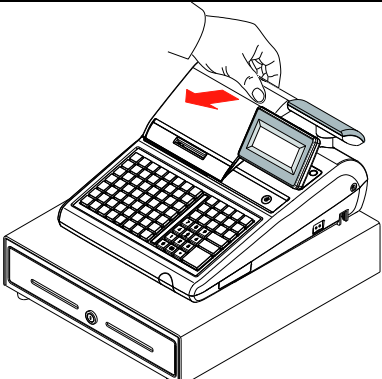
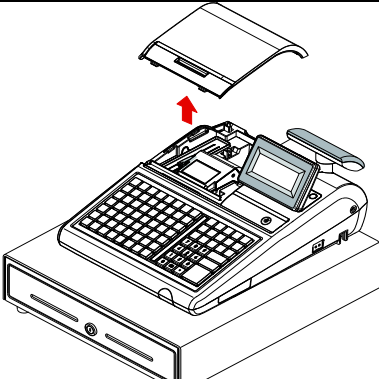
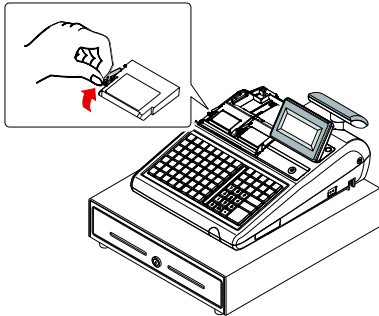
<i>Sleutel</i>	<i>Sleutelstanden</i>
REG	OFF en REG
VOID	VOID, OFF, REG en X
Z	VOID, OFF, REG, X en Z
P	VOID, OFF, REG, X, Z en P
C	Alle sleutelstanden

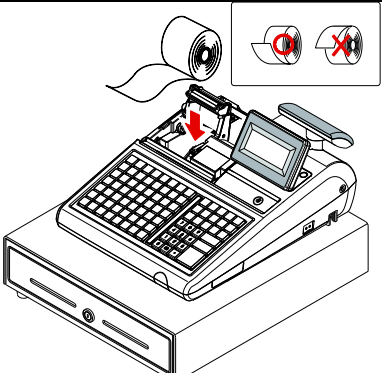
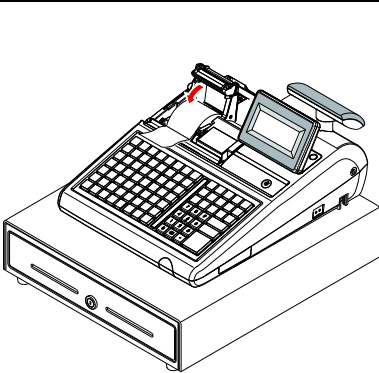
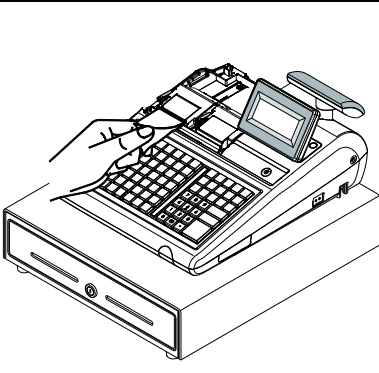
1.4 Installeren van de kassarol (enkel station – SPS-32X)

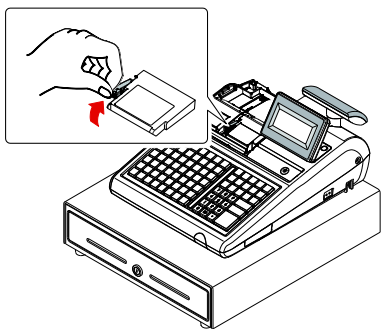
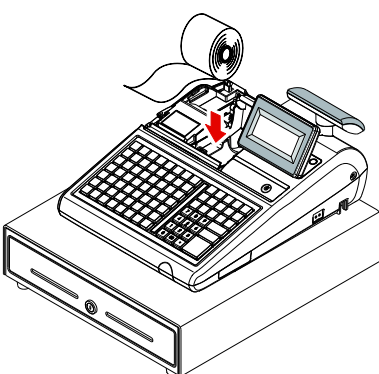
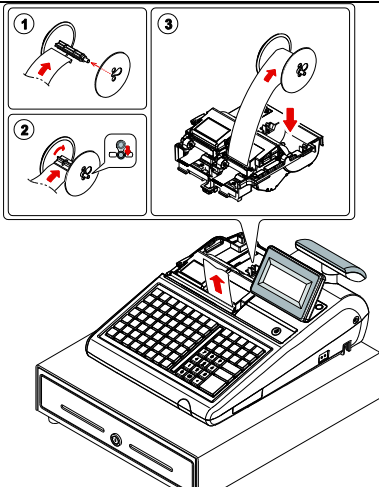
		
Trek de printerkap naar voren.	Verwijder de printerkap.	Druk op de blauwe hefboom aan de linkerkant zodat de printer openklapt.

		
Leg de papierrol zoals hierboven is afgebeeld in de printer.	Zorg ervoor dat een stukje papier over de printer heensteekt en klap de printer weer dicht.	Scheur het overtollige papier af en plaats daarna de printerkap.

1.5 Installeren van de kassarol (dubbel station – SPS-34X)

		
Trek de printerkap naar voren.	Verwijder de printerkap.	Druk op de blauwe hefboom van de linker printer zodat deze openklapt. Dit is de klantenbon printer.

		
Leg de papierrol zoals hierboven is afgebeeld in de printer.	Zorg ervoor dat een stukje papier over de printer heensteekt en klap de printer weer dicht.	Scheur het overtollige papier af.

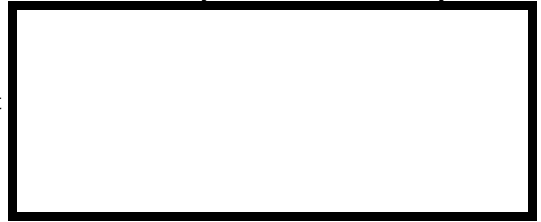
		
Druk op de blauwe hefboom van de rechter printer zodat deze openklapt. Dit is de journaalstrook printer.	Leg de papierrol zoals hierboven is afgebeeld in de printer.	Verwijder de zijkant van de oprolspoel (1), draai het papier drie slagen om de as (2) en plaats de oprolspoel (3). Plaats de printerkap.

1.6 Display

De SPS-3XX heeft een LCD verkoperdisplay. Dit display heeft 8 regels en op elke regel kunnen maximaal 20 karakters verschijnen. Het klantendisplay is een numeriek display waarin maximaal 10 cijfers kunnen verschijnen.

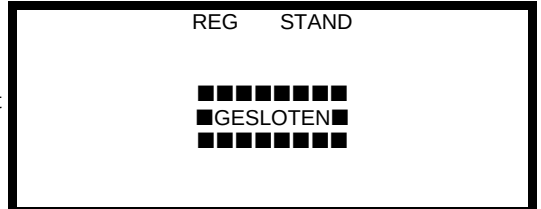
Sleutelstand OFF:

Als de sleutel in sleutelstand OFF staat is het display uit en reageert de kassa niet op het toetsenbord.



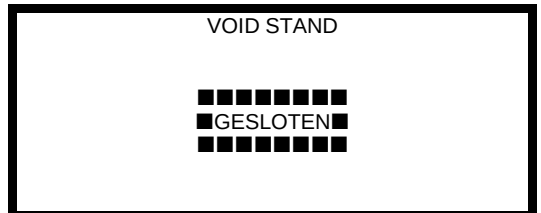
Sleutelstand REG:

Als de sleutel in de stand REG staat verschijnt REG STAND in het display. De melding **GESLOTEN** betekent dat een verkoper aangemeld moet worden. Pas na het aanmelden van een verkoper kan er geregistreerd worden. (standaard kunt u direct op **[VERK.NR.]** drukken).



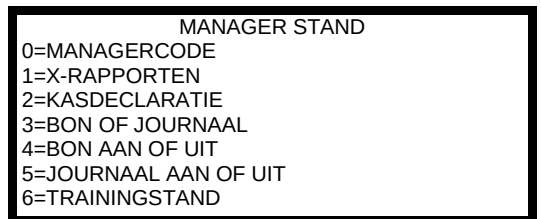
Sleutelstand VOID:

Als de sleutel in de stand VOID staat verschijnt VOID STAND in het display. De melding **GESLOTEN** betekent dat een verkoper aangemeld moet worden. U kunt de VOID stand gebruiken om herstellingen te boeken.



Sleutelstand X:

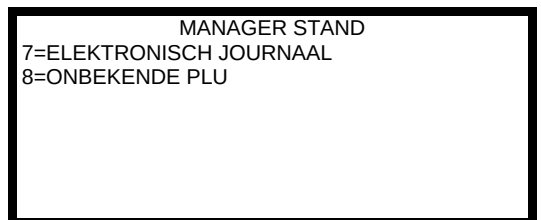
Door **[0]** in te drukken zet u de kassa in de managerstand.
Door **[1]** in te drukken kunt u X-Rapporten uitprinten.
Door **[2]** in te drukken kunt u kasdeclaratie uitvoeren.
Door **[3]** in te drukken kunt u selecteren tussen klantenbon of journaal.
Door **[4]** in te drukken kunt u de klantenbon uitschakelen.
Door **[5]** in te drukken kunt u de kassa in training zetten.
Door **[6]** in te drukken kunt u het elektronisch journaal uitprinten.



Door op **[PAGE DOWN]** te drukken verschijnen er nog meer mogelijkheden voor sleutelstand X

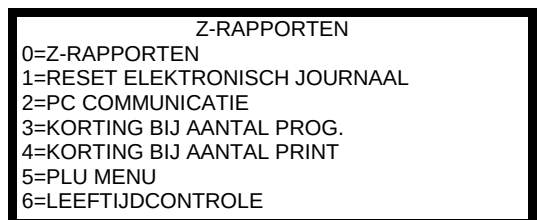
Sleutelstand X – pagina 2:

Door **[7]** in te drukken kunt u het Elektronisch Journaal printen
Door **[8]** in te drukken print u een Lijst met onbekende barcodes



Sleutelstand Z:

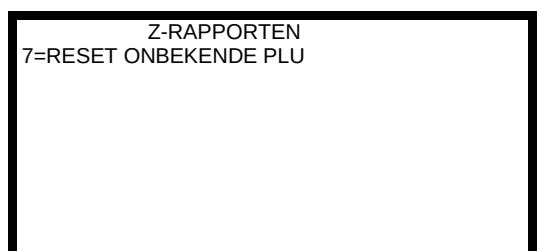
Door **[0]** in te drukken kunt u Z-Rapporten uitprinten.
Door **[1]** in te drukken kunt u het elektronisch journaal wissen.
Door **[2]** in te drukken kunt u communiceren met een PC.
Door **[3]** in te drukken kunt u de Korting bij Aantal Tabel programmeren
Door **[4]** in te drukken kunt u de Korting bij Aantal Tabel printen.
Door **[5]** in te drukken kunt u een PLU Menu programmeren.
Door **[6]** in te drukken kunt u een Leeftijdtabel programmeren.



Door op **[PAGE DOWN]** te drukken verschijnen er nog meer mogelijkheden voor sleutelstand Z

Sleutelstand Z – pagina 2:

Door **[7]** in te drukken kunt u onbekende barcodes resetten.



Sleutelstand PGM:

Door [0] in te drukken kunt u PLU's programmeren.
Door [1] in te drukken kunt u Hoofdgroepen programmeren.
Door [2] in te drukken kunt u BTW programmeren.
Door [3] in te drukken kunt u Systeem Opties programmeren.
Door [4] in te drukken kunt u Print Opties programmeren.
Door [5] in te drukken kunt u Toets Opties programmeren.
Door [6] in te drukken kunt u Verkopers programmeren.

PGM STAND	↓
0=PLU	
1=HOOFDGROEPEN	
2=BTW	
3=SYSTEEM OPTIES	
4=PRINT OPTIES	
5=TOETSINSTELLING	
6=VERKOPER	

Door op [PAGE DOWN] te drukken verschijnen er nog meer mogelijkheden voor sleutelstand PGM

Sleutelstand PGM – pagina 2:

Door [7] in te drukken kunt u logo's en omschrijvingen programmeren.
Door [8] in te drukken kunt u de preset toetsen programmeren.
Door [9] in te drukken kunt u programmering sturen naar andere kassa
Door [00] in te drukken kunt u nog meer programmeringen selecteren; deze staan hieronder vermeld.

PGM STAND	↑
7=LOGO OMSCHR.	
8=PRESET# PGM.	
9=DOWNLOAD PROG.	
00=MEER	

Na het indrukken van [00] verschijnt het volgende:

Door [0] in te drukken kunt u werktijden van verkopers programmeren.
Door [1] in te drukken kunt u de PLU voorraad programmeren.
Door [2] in te drukken kunt u de geld in lade limiet programmeren.
Door [3] in te drukken kunt u de extra pin limiet programmeren.
Door [4] in te drukken kunt u de tijd en datum programmeren.
Door [5] in te drukken kunt u Tare-gewicht programmeren.
Door [6] in te drukken kunt u macro's programmeren

PGM STAND	P1↓
0=VERKOPER IN/UIT	
1=PLU VOORRAAD	
2=GELD IN LADE LIMIET	
3=EXTRA PIN LIMIET	
4=DATUM & TIJD	
5=TARE GEWICHT	
6=MACRO	

Door op [PAGE DOWN] te drukken verschijnen er nog meer mogelijkheden voor sleutelstand PGM

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Door [7] in te drukken kunt u het kassanummer programmeren.
Door [8] in te drukken kunt u een tijdschema programmeren.
Door [9] in te drukken kunt u een trainingscode programmeren.
Door [00] in te drukken kunt u programmeergegevens uitprinten.

PGM STAND	P2↑
7=KASSANUMMER	
8=PC SCHEMA TIJD	
9=TRAININGSTAND CODE	
00=PRINTEN	

Sleutel in S-Stand:

Door [0] in te drukken kunt u de hardware van de kassa testen.
Door [1] in te drukken kunt u verkoopgegevens resetten.
Door [2] in te drukken kunt u het NRGT-TTL bedrag resetten.
Door [3] in te drukken kunt u alle PLU's verwijderen.
Door [4] in te drukken krijgt u informatie over de EPROM.
Door [5] in te drukken kunt u de maxima wijzigen.
Door [6] in te drukken kunt u het toetsenbord wijzigen.

SM STAND	↓
0=HARDWARE TESTEN	
1=VERWIJDER TOTALEN	
2=VERWIJDER NRGT-TTL	
3=VERWIJDER PLU-BESTAND	
4=EPROM INFO.	
5=GEHEUGENINDELING	
6=TOETSENBORD	

Door op [PAGE DOWN] te drukken verschijnen er nog meer mogelijkheden voor sleutelstand S

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Door [7] in te drukken kunt u IRC-opties programmeren.
Door [8] in te drukken kunt u COM-Poorten programmeren.
Door [9] in te drukken kunt u lezen/zenden van/naar de SD-Card.

SM STAND	↑
7=IRC-NETWERK OPTIES	
8=RS232C POORT	
9=SD-CARD	

1.6.1 Helderheid vasn het scherm

U kunt de helderheid van het scherm instellen in sleutelstand REG door een aantal keren op **[PAGE DOWN]** (=donkerder) of op **[PAGE UP]** (=lichter) te drukken.

1.7 Toetsenbord standaard indeling

SPS-320 en SPS-340 Plat toetsenbord

PLU 1	PLU 11	PLU 21	PLU 31	PLU 41	PLU 51	PLU 61	PLU 71	PLU 81	PLU 91	KLANT BON	JOUR/ PRIJS	FOUT	HER STEL	VERK. NR.
PLU 2	PLU 12	PLU 22	PLU 32	PLU 42	PLU 52	PLU 62	PLU 72	PLU 82	PLU 92	%1	IN KAS	UIT KAS	# / LADE	RE TOUR
PLU 3	PLU 13	PLU 23	PLU 33	PLU 43	PLU 53	PLU 63	PLU 73	PLU 83	PLU 93	%2	TAKE OUT	EAT IN	DRIVE THRU	ANNU LEER
PLU 4	PLU 14	PLU 24	PLU 34	PLU 44	PLU 54	PLU 64	PLU 74	PLU 84	PLU 94	%3	TAFEL OPEN	TAFEL SLUIT	TAFEL #	PRINT NOTA
PLU 5	PLU 15	PLU 25	PLU 35	PLU 45	PLU 55	PLU 65	PLU 75	PLU 85	PLU 95	FUNC LOOK 1	PAGE UP	JA/NEE	PAGE DOWN	CONV.1
PLU 6	PLU 16	PLU 26	PLU 36	PLU 46	PLU 56	PLU 66	PLU 76	PLU 86	PLU 96	FUNC LOOK 2	C	PLU	X/TIJD	VERZ. NOTA
PLU 7	PLU 17	PLU 27	PLU 37	PLU 47	PLU 57	PLU 67	PLU 77	PLU 87	PLU 97	MACRO 1	7	8	9	OP REK.1
PLU 8	PLU 18	PLU 28	PLU 38	PLU 48	PLU 58	PLU 68	PLU 78	PLU 88	PLU 98	MACRO 2	4	5	6	PIN
PLU 9	PLU 19	PLU 29	PLU 39	PLU 49	PLU 59	PLU 69	PLU 79	PLU 89	PLU 99	MACRO 3	1	2	3	SUB TTL
PLU 10	PLU 20	PLU 30	PLU 40	PLU 50	PLU 60	PLU 70	PLU 80	PLU 90	PLU 100	MACRO 4	0	00	.	CON TANT

SPS-325 en SPS-345 Verhoogd toetsenbord

PLU 1	PLU 8	PLU 15	PLU 22	PLU 29	PLU 36	PLU 43	PLU 50		KLANT BON	JOUR/ VRZ.N	FOUT	HER STEL	VERK. NR.
PLU 2	PLU 9	PLU 16	PLU 23	PLU 30	PLU 37	PLU 44	PLU 51		PRIJS INF.	# / LADE	RE TOUR	ANNU LEER	IN KAS
PLU 3	PLU 10	PLU 17	PLU 24	PLU 31	PLU 38	PLU 45	PLU 52		C	PLU	X/TIJD	%1	UIT KAS
PLU 4	PLU 11	PLU 18	PLU 25	PLU 32	PLU 39	PLU 46	PLU 53		7	8	9	OP REK.	PIN
PLU 5	PLU 12	PLU 19	PLU 26	PLU 33	PLU 40	PLU 47	PLU 54		4	5	6	SUB TTL	
PLU 6	PLU 13	PLU 20	PLU 27	PLU 34	PLU 41	PLU 48	PLU 55		1	2	3	CONTANT	
PLU 7	PLU 14	PLU 21	PLU 28	PLU 35	PLU 42	PLU 49	PLU 56		0	00	.		

1.7.1 Uitleg van de toetsen

Engels	Nederlands	Uitleg van de toets
#/NS	LADE	Print een getal als u cijfers invoert en op deze toets drukt (SKU#). Opent de geldlade als er niet wordt geregistreerd.
X/TIME	X/TIJD	Vermenigvuldigen of als er niet wordt geregistreert de tijd in het display.
00, 0-9, .	00, 0-9, .	Hiermee voert u de bedragen en codes in.
ADD CHECK	VRZ. N.	Voor het samenvoegen van tafelnota's.
CANCEL	ANNULEER	Annuleert de complete transactie voordat er is afgerekend.
CASH	CONTANT	Om contante betalingen te registreren. Print een complete bon achteraf als de klantenbon uit staat.
CHECK	PIN	Registreert een transactie die met de Pin wordt betaald.
CHECK CASH	EXTRA PINNEN	Om de klant extra geld contant uit te betalen als er wordt gepind.
CHECK ENDORS.	TOELICHTING OP CHEQUE	Print een geprogrammeerde tekst op een aangesloten Slipprinter.
CHARGE (1-8)	OP REK. (1-8)	Om verkopen Op Rekening te registreren.
CHECK#	TAFEL OPEN	Om een tafel te openen en registraties vast te leggen.
CLEAR	C	Om een foutieve ingave in het display te corrigeren.
CLERK	VERK. NR.	Er moet een verkoper aangemeld zijn om te kunnen registreren. Voer het nummer in en druk op deze toets om een verkoper aan te melden.
CONV (1-4)	WISSELKOERS (1-4)	Rekent het bedrag om van Euro's naar een andere valuta.
EAT-IN TAKE OUT DRIVE THRU	EAT-IN TAKE OUT DRIVE THRU	Deze toetsen worden gebruikt als er verschillende BTW tarieven moeten worden berekend als het eten wordt opgehaald of als het ter plekke wordt genuttigd.
ERROR CORRECT	FOUT	Om de laatste aanslag direct terug te boeken.
F/S SHIFT	COUPON SHIFT	Om de status van een PLU om te zetten van geen coupon artikel naar coupon artikel.
F/S SUB	COUPON SUB	Laat het Sub Totaal bedrag zien wat aan couponnen is ingeleverd.
F/S TEND	COUPON	Om couponnen af te rekenen.
GUEST#	KLANTEN	Om het aantal klanten per tafel in te voeren.
JOOR	JOURNAAL	Om de journaalstrook door de printer te voeren.
LEVEL (1-2)	LEVEL (1-2)	Om een tweede prijs van een artikel te registreren.
MACRO (1-10)	MACRO (1-10)	Om een aantal toetscombinaties samen te voegen die automatischna elkaar worden uitgevoerd na het indrukken van deze toets.
RETURN	RETOUR	Om een artikel terug te boeken (komt terug in het assortiment).
MODIFIER (1-5)	PLU SHIFT (1-5)	Om een ander artikel te registreren met dezelfde PLU toets. Dus verschillende artikelen worden onder dezelfde toets geprogrammeerd.
P/BAL	VORIG SALDO	Voer het openstaande bedrag in.
PAID OUT	UIT KAS	Om betalingen uit de kassa (bijv. Leverancier) te registreren.
% KEYS (1-5)	% TOETSEN (1-5)	Om kortingen en/of toeslagen in procenten te berekenen. Het percentage kan een open percentage zijn of kan zijn vastgelegd.
PLU	PLU	Om met artikelcodes (barcodes) te werken.
PAYMENT	BETALEN	Om rekeningen te betalen.
PRICE	PRIJS	Om de prijs van een artikel te controleren zonder deze te registreren.
PRINT CHECK	PRINT NOTA	Print de nota van een tafel.
PROMO	REPRESNTATIE	Om een artikel gratis te registreren.
FEED	KLANTENBON	Om het papier door de (klantenbon) printer te voeren.
RECD ACCT	IN KAS	Om ontvangen kasgeld te registreren.
SCALE	WEEGSCHAAL	Om het gewicht in het display te laten zien (weegschaal moet aangesloten zijn).
SERVICE	TAFEL SLUIT	Sluit een geopende tafel en slaat de geregistreerde artikel op zonder af te rekenen.
SBTL	SUB TOTAAL	Telt alle registraties op en laat het bedrag in het display zien.
TABLE#	TAFEL#	Om een extra nummer mee te geven aan een geopende tafel.
TARE	TARE	Om het Tare gewicht van het totale gewicht af te trekken.
TAX EXEMPT	GEEN BTW	Om geen BTW te berekenen over artikelen met een voorgeprogrammeerd BTW tarief.
TAX (1-4) SHIFT	BTW (1-4)	Om het voorgeprogrammeerde BTW tarief te overschrijven met een ander BTW tarief.
TIP	FOOI	Om een bedrag aan te geven als ontvangen fooi.
VOID	HERSTEL	Om foutieve aanslagen gedurende de transactie te herstellen.
VAILD	VALIDEREN	Om te kunnen valideren op een aangesloten slipprinter.
WASTE	SCHADE	Om artikelen met schade uit de voorraad te halen.

1.8 Registreren op de kassa

Verkoper:

Afhankelijk van de programmering van de kassa moet na elke transactie een verkoper zich aanmelden of een verkoper hoeft zich pas aan te melden nadat een andere zich heeft afgemeld.

In totaal 99 verschillende verkopers kunnen zich aanmelden op de kassa.

Aanmelden d.m.v. volgnummer (1-99):

Voer het nummer in en druk op **[VERKOPER]**

Aanmelden d.m.v. code (max. 6 cijfers):

[VERKOPER] voer de code in **[VERKOPER]**

Afmelden van de verkoper:

[0] [VERKOPER]

Bon aan/uit:

U kunt ervoor kiezen om standaard de klantenbon aan of uit te zetten. Als de klantenbon uit staat, kunt u toch een bon printen door na de registratie op **[CONTANT]** te drukken.

Zet de sleutel in de stand X en druk op **[4]**.

Selecteer het in- of uitschakelen van de bon door op **[JA/NEE]** te drukken en daarna op **[CONTANT]**.

PLU's:

Het registreren van artikelen (PLU's) kan door middel van het direct indrukken van een toets, het invoeren van een nummer en op **[PLU]** drukken, door het scannen van de barcode van het artikel of door het selecteren van een PLU in een PLU Menu.

PLU op toetsenbord zonder vaste prijs:

Voer de prijs in en druk op de toets op het toetsenbord

PLU op toetsenbord met vaste prijs:

Druk op de toets op het toetsenbord

PLU niet op toetsenbord zonder vaste prijs:

Voer het nummer in, **[PLU]**, voer de prijs in, **[PLU]**

PLU niet op toetsenbord met vaste prijs:

Voer het nummer in, **[PLU]**

Vermenigvuldigen / Delen:

Vermenigvuldigen kan zowel met hele getallen als met cijfers achter de komma. U moet de **[.]** gebruiken om cijfers achter de komma te kunnen registreren.

PLU op toetsenbord vermenigvuldigen:

Voer de prijs in en druk het aantal keren op de toets van het artikel

Voer het aantal in, **[X]** voer de prijs in en druk op het artikel

PLU met code vermenigvuldigen:

Voer het aantal in, **[X]**, voer de code in, **[PLU]**

Een gedeelte registreren op toetsenbord:

Voer het aantal in wat de klant koopt, **[X]**, voer het totale aantal in, **[X]**, voer de prijs in en druk op het artikel

Een gedeelte registreren met code:

Voer het aantal in wat de klant koopt, **[X]**, voer het totale aantal in, **[X]**, voer de code in, **[PLU]**

PLU Shift (modifier):

U kunt een andere PLU registreren d.m.v. deze toets. Welke PLU dat is, is afhankelijk van de programmering. Ook is afhankelijk van de programmering of dat na registratie nog steeds dezelfde shift is geselecteerd of dat er automatisch wordt teruggekeerd naar de standaard shift.

Er kunnen maximaal 5 verschillende artikelen onder dezelfde toets worden geprogrammeerd.

Andere PLU registreren:

[PLU SHIFT] [PLU 1]

Stel dat 100 PLU's zijn geprogrammeerd als shift, dan wordt i.p.v. PLU1 nu PLU 101 geregistreerd.

PLU Prijs:

Elke PLU kan maximaal vijf verschillende prijzen hebben. Het aantal prijzen per PLU is afhankelijk van de programmering in de Geheugenindeling Ook is afhankelijk van de programmering of dat na registratie nog steeds de andere prijs is geselecteerd of dat automatisch wordt teruggekeerd naar de standaard prijs.

Andere prijs registreren:

[LEVEL 2] [PLU 1]

Bovenstaande resulteert in het registreren van de tweede prijs van PLU 1.

Representatie:

Met deze toets kunt u een gratis artikel aan de klant geven. Bijvoorbeeld “drie halen en twee betalen”.

Representatie registreren:

[PLU 1] [REPRESENTATIE] [PLU 1]

Bovenstaande resulteert in eerst het registreren van PLU 1 en het daarna gratis weggeven van PLU 1.

Op de klantenbon wordt eerst PLU1 met prijs geprint, daarna de tekst REPRESENTATIE en daarna wederom PLU1. Er wordt echter geen bedrag berekend voor deze PLU.

Schade:

Met deze toets kunt u artikelen uit de voorraad halen die bijvoorbeeld beschadigd, gebroken of vermist zijn. Het uit de voorraad halen van artikelen kan uitsluitend in sleutelstand X en kan niet tijdens het registreren.

Artikel uit de voorraad halen:

Sleutel in X, **[SCHADE]**, voer artikel(en) in, **[SCHADE]**

Het invoeren van het artikel kan direct d.m.v. een toets op het toetsenbord, d.m.v. een code of scannen van de barcode. Pas nadat alle artikelen zijn ingevoerd die uit de voorraad verwijderd moeten worden, drukt u nogmaals op de toets **[SCHADE]**.

Korting of toeslag (%):

In totaal 5 percentage (%) toetsen kunnen geprogrammeerd worden met eventueel een vast tarief om korting of toeslag te kunnen berekenen. U kunt percentages invoeren met maximaal 3 cijfers achter de komma.

Of een % toets korting of toeslag berekend hangt af van de programmering van de toets.

Korting/toeslag (vast tarief) per artikel:

Registreer artikel, druk op de **[%]** toets, ga verder met registreren

Korting/toeslag (geen vast tarief) per artikel:

Registreer artikel, voer percentage in, druk op de **[%]** toets, ga verder met registreren

Korting/toeslag (vast tarief) over sub totaal:

Registreer alle artikelen, druk op de **[%]** toets, **[SUB TOTAAL]**

Korting/toeslag (geen vast tarief) over sub ttl:

Registreer alle artikelen, voer percentage in, druk op de **[%]** toets, **[SUB TOTAAL]**

De kortingtoets kan ook als bedrag-toets worden geprogrammeerd ipv %. Dus een bedrag als korting berekenen.

De werking van deze toets is gelijk zoals hierboven is beschreven, alleen dient u na het indrukken van de [%] toets nogmaals de PLU-toets in te drukken:

Korting (bedrag) per artikel:

Registreer artikel, kortingbedrag, **[%]**, registreer nogmaals artikel.

Foutieve handelingen:

[RETOUR] wordt gebruikt om artikelen terug te boeken die terugkomen in het assortiment.

Meestal betreft het hier een ruiling van de klant.

Terugboeken met **[RETOUR]**:

[RETOUR],

Voer bedrag in, druk op de toets van het artikel of:

Voer de code in en druk op **[PLU]** of:

Scan het artikel

[FOUT] wordt gebruikt om de laatste aanslag direct terug te boeken.

Terugboeken met **[FOUT]**:

Druk na het registreren van een foutief artikel direct op **[FOUT]**

[HERSTEL] wordt gebruikt om een eerder gemaakte aanslag terug te boeken.

Terugboeken met **[HERSTEL]**:

[HERSTEL],

Voer bedrag in, druk op de toets van het artikel of:

Voer de code in en druk op **[PLU]** of:

Scan het artikel

[ANNULEER] wordt gebruikt om de hele bon te annuleren. Dit kan alleen als er nog niet is afgerekend.

Annuleren van de gehele bon:

Druk na het registreren van alle artikelen op **[ANNULEER]**

Sleutelstand VOID kan ook worden gebruikt voor het terugboeken van artikelen (i.p.v. **[HERSTEL]**).

Gebruik maken van deze sleutelstand kan niet tijdens een registratie. Eerst moet de registratie worden afgemaakt voordat u de sleutel kunt omdraaien naar sleutelstand VOID en artikelen kunt terugboeken.

Gebruik maken van sleutelstand VOID:

Sleutel in stand VOID, registreer artikel(en), afrekenen

La open:

[LA OPEN] wordt niet alleen gebruikt om de lade direct te openen als er niet wordt geregistreerd, maar ook om een bepaald nummer op de kassabon te printen. Dit kan bijvoorbeeld een nummer op een cheque zijn als de klant met een cheque betaald. Het invoeren van een nummer kan gedurende een registratie. Dus direct op deze toets drukken resulteert in het openen van de geldlade, en een cijferreeks invoeren en dan op deze toets drukken resulteert in het afdrucken van deze cijferreeks op de klantenbon.

In kas:

[IN KAS] wordt gebruikt als er geld buiten een registratie om in de kassa wordt gedeponneerd. Dit gebeurt meestal als een klant een rekening wil betalen, of als er teveel geld uit de kassa is gehaald (met **[UIT KAS]**).

Gebruiken van **[IN KAS]**: **[IN KAS]**, voer bedrag in, voer wijze van betalen in, **[IN KAS]**

Uit kas:

[UIT KAS] wordt gebruikt als er geld uit de kassa wordt gehaald. Dit gebeurt meestal als een leverancier direct betaald moet worden, of als er bepaalde artikelen voor de zaak gekocht moeten worden (nieuwe lamp).

Gebruiken van **[UIT KAS]**: **[UIT KAS]**, voer bedrag in, voer wijze van betalen in, **[UIT KAS]**

Afrekenen:

Afrekenen is mogelijk met de toetsen **[CONTANT]**, **[PIN]**, **[OP REK.]**. Tevens is wisselgeldberekening mogelijk en uitbetaling van een cheque voor contant geld. Ook het op verschillende manieren betalen van het totaal bedrag is mogelijk (gescheiden betalen). Bijv. een gedeelte contant en een gedeelte met de pin.

Directe betaling met **[CONTANT]**:

Registreer alle artikelen en druk op **[CONTANT]**

Directe betaling met **[PIN]**:

Registreer alle artikelen en druk op **[PIN]**

Directe betaling met **[OP REK.]**:

Registreer alle artikelen en druk op **[OP REK.]**

Wisselgeld berekenen met **[CONTANT]**:

Registreer alle artikelen,

[SUB TTL],

Voer bedrag in waarmee de klant betaalt,

[CONTANT]

Wisselgeld berekenen met **[PIN]**:

Registreer alle artikelen,

[SUB TTL],

Voer bedrag in waarmee de klant betaalt,

[PIN]

Wisselgeld berekenen met **[OP REK.]**:

Registreer alle artikelen,

[SUB TTL],

Voer bedrag in waarmee de klant betaalt,

[OP REK.]

Extra pinnen:

Voer bedrag in en druk op **[EXTRA PINNEN]**

Gescheiden betalen:

Registreer alle artikelen,

Voer bedrag in waarmee de klant gedeeltelijk wil betalen

Reken af met een afrekentoets.

Voer bedrag in waarmee de klant het restbedrag wil betalen

Reken af met een afrekentoets.

Eat-In, Take Out en Drive Thru:

Met deze toets kan een ander BTW tarief aan een artikel worden gekoppeld.

Voordat u begint met registreren moet één van deze toetsen worden ingedrukt en daarna kunt u vervolgens beginnen met registreren.

Wisselkoersen:

Het is mogelijk om het totaal bedrag om te rekenen naar een andere valuta (bijv. Amerikaanse Dollars). Het wisselgeld wordt wel weer omgerekend naar Euro's.

Gebruiken van **[KOERS]**:

Registreer alle artikelen,

[KOERS],

Voer bedrag in (dus wat betaald wordt in buitenlandse valuta)

Reken af met een afrekentoets.

Tafels:

Om gebruik te kunnen maken van tafels zijn de volgende instellingen van belang:

- Systeem Opties - P17 – VERKOPERS DOOR ELKAAR = N (zie hoofdstuk 4.3)
- Geheugenindeling – P2 - # TAFELS #4 = Totaal aantal tafels (zie hoofdstuk 3.1)
- Geheugenindeling – P2 - # REGELS PER NOTA = Aantal regels per tafel
- Geheugenindeling – P2 - J+SLIPPR/N=INTERN = Print de tafelnota op de interne kassabon of op een aangesloten slipprinter. Als een Slipprinter is aangesloten moet de toets NOTA worden geprogrammeerd (zie 4.5.1). U moet namelijk aangeven op welke poort de slipprinter is aangesloten.

De volgende toetsen zijn van belang wanneer u gebruik maakt van tafels:

[OPEN] (toetscode 334; voor het openen van een tafelnummer)

[SLUIT] (toetscode 387; voor het sluiten van het tafelnummer)

[NOTA] (toetscode 380; voor het printen van de tafelnota)

Eventueel kunt u ook nog gebruik maken van de volgende toetsen:

[TAFEL#] (toetscode 388; om een specifiek tafelnummer aan te geven)

[KLANTEN] (toetscode 349; om het aantal klanten per tafel in te voeren)

U kunt bijvoorbeeld als volgt registreren:

[1] [OPEN]

Artikelen registreren

[SLUIT]

Een complete nota printen gaat als volgt:

[1] [OPEN] [NOTA]

Afrekenen (met **[CONTANT]** gaat als volgt:

[1] [OPEN] [CONTANT]

Overboeken van een tafel gaat als volgt:

[1] [0] [0] [SUB TTL] (oude tafelnummer) **[OPEN]** (nieuwe tafelnummer) **[OPEN]**

Stel dat een bepaalde klant een vast klantnummer (125) heeft, aan een bepaalde tafel (12) gaat eten met een bepaald aantal personen (6); dan kunt u dat als volgt registreren:

[1] [2] [5] [OPEN]

[1] [2] [TAFEL#]

[6] [KLANTEN]

Artikelen registreren

[SLUIT]

Met **[1] [2] [5] [OPEN]** kunt u later de rekening van de klant weer openen.

Verkopers door elkaar:

Om gebruik te kunnen maken van verkopers door elkaar zijn de volgende instellingen van belang:

- Systeem Opties – P1 – VERKOPER AANMELDEN = 1 (Code) (zie hoofdstuk 4.3)
- Systeem Opties – P17 – VERKOPERS DOOR ELKAAR = J (zie hoofdstuk 4.3).

[VERKOPER] Code invoeren van verkoper1 **[VERKOPER]** Artikelen registreren

Code invoeren van verkoper2 **[VERKOPER]** Artikelen registreren

Code invoeren van verkoper3 **[VERKOPER]** Artikelen registreren

Etc.

AFREKENEN:

Code invoeren van verkoper1 **[VERKOPER] [CONTANT]**

Code invoeren van verkoper2 **[VERKOPER] [CONTANT]**

Code invoeren van verkoper3 **[VERKOPER] [CONTANT]**

Wanneer er gebruik wordt gemaakt van verkopers door elkaar is het niet mogelijk om gebruik te maken van tafel, en wanneer u gebruik maakt van tafels is het niet mogelijk om gebruik te maken van verkopers door elkaar.

PLU Menu:

U kunt 15 PLU Menu toetsen op het toetsenbord programmeren. Na het indrukken van zo'n toets verschijnen er maximaal 8 PLUs waaruit u een PLU kunt selecteren en registreren. Toets het nummer in van de PLU die u wilt registreren.

U kunt deze PLU Menu toetsen programmeren in sleutelstand Z en op **[5]** drukken.

Functie Menu:

U kunt 2 Functie Menu toetsen op het toetsenbord programmeren. Na het indrukken van zo'n toets verschijnen er maximaal 8 Functietoetsen die u kunt selecteren. Toets het nummer in van de Functietoets die u wilt gebruiken.

De Functie Menu toetsen zijn als volgt ingedeeld:

[Functie Menu#1]:

1. ANNULEER
2. RETOUR
3. IN KAS 1
4. UIT KAS 1
5. FOOI
6. GEEN BTW
7. KOERS1
8. TIJD IN/UIT

[Functie Menu#2]:

1. OP REK1
2. OP REK2
3. OP REK3
4. OP REK4
5. OP REK5
6. OP REK6
7. OP REK7
8. OP REK8

Niet gevonden PLU:

Deze functie is bedoeld om niet-geprogrammeerde artikelen te programmeren m.b.v. een barcodescanner.

Het kan voorkomen dat een artikel nog niet is geprogrammeerd, dat u wel dit artikel wilt registreren en tegelijk wilt programmeren.

- Systeem Opties - P17 – GEEN NIET GEVONDEN PLU = N (zie hoofdstuk 4.3)
- Scan de barcode van het artikel
- In het scherm verschijnt: **NIET GEVONDEN PLU STOP:0 BEWAAR:1**
- Druk op **[1]**
- In het scherm verschijnt: **VOER PRIJS IN**
- Voer de prijs in (bijv. **[1] [2] [5]** voor €1,25) en druk op de **[X]** toets
- In het scherm verschijnt: **KOPIEER PLU?**
- Druk op een PLU op het toetsenbord om de omschrijving, BTW-Tarief en Hoofdgroep koppeling over te nemen
Of:
Toets in: **[0] [PLU]**
Voer de omschrijving in en druk op **[X]**
Voer de BTW Status in (40=BTW#1 & 01=BTW#2) en druk op **[X]**
- Het artikel wordt nu geregistreerd en is geprogrammeerd

Er is een Rapport om Niet Gevonden PLU's te printen:

- Sleutel in X of Z
- **[1] [5] [SUB TOTAAL]**
- Er kunnen maximaal 15 Niet gevonden PLU's worden geprint.
Eventueel kunt u achteraf de programmering nog wijzigen.

2 Rapporten

Uw kassa houdt alle verkopen en transacties keurig voor u bij. Er zijn 4 soorten rapporten die u kunt printen:

X1 Rapport	U krijgt een overzicht van de verkopen zonder deze verkopen te resetten. Wanneer u verder gaat met registreren worden de 'nieuwe' verkopen bij de 'oude' verkopen opgeteld. X1 Rapport wordt meestal tussen de middag geprint voor een verkoopoverzicht van de morgen.
Z1 Rapport	U krijgt een overzicht van de verkopen en deze verkopen worden wel gereset. Wanneer u verder gaat met registreren worden de 'nieuwe' verkopen niet bij de 'oude' verkopen opgeteld. Z1 Rapport wordt meestal aan het eind van de dag geprint voor een totaal overzicht van de dag.
X2 Rapport	Telt alle X1 Rapporten op zonder de verkoopgegevens te resetten. Wanneer u verder gaat met registreren worden 'nieuwe' verkopen bij de 'oude' verkopen opgeteld. X2 Rapport wordt meestal door de week geprint om een tussenoverzicht te krijgen van de week.
Z2 Rapport	Telt alle Z1 Rapporten op en reset de verkoopgegevens. Wanneer u verder gaat met registreren worden de 'nieuwe' verkopen niet bij de 'oude' verkopen opgeteld. Z2 Rapport wordt meestal aan het eind van de week geprint voor een totaaloverzicht van de week.

Zet de sleutel in de stand X of Z; Druk in sleutelstand X op **[1]** en in sleutelstand Z op **[0]**.

Wanneer u het Rapportnummer weet (zie hieronder) dan kunt u deze invoeren, of druk op **[CONTANT]** om een Lijst met rapporten op te vragen. U heeft de keus uit de volgende Rapporten:

MANAGER / Z-RAPPORTEN
0=FINANCIEEL
1=UUR
2=PLU
3=VERKOPER
4=HOOFDGROEPEN
5=MAAND
6=VOORRAAD

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnen er nog meer Rapporten:

MANAGER / Z STAND
7=VERKOPER IN/UIT
8=OPEN TAFELS
9=TRAININGSTAND
DEC.=KORTING BIJ AANTAL

Na het indrukken van het type Rapport verschijnt het volgende scherm:

Dit Rapport is een X of een Z Rapport.
Vermelding van welk Rapport u heeft geselecteerd.
Bepaal of u een X1/Z1 of een X2/Z2 Rapport wilt printen.

Geef aan dat u dit Rapport wilt printen.
Wanneer deze kassa in een Netwerk is geplaatst van meerdere Terminals, kunt u aangeven of u het Rapport wilt zien van deze Terminal, van alle Terminals, of dat u Terminals selecteert.

X / Z RAPPORT OPTIES
RPT# : FINANCIEEL
1. TYPE : 0
0=DAG 1=MAAND
2. 0=PRINT 0
3. IRC 0
0=INDIVIDUEEL
1=ALLES 2=SELECTEER

2.1 Elektronisch Journaal

In het Elektronisch Journaal staan alle registraties van sleutelstand REG. De Modellen SPS-340 en SPS-345 hebben standaard een Journaal Printer, maar ook in deze modellen kan het Journaal digitaal worden opgeslagen. Wel blijft bij die modellen de Journaal Printer in gebruik, u kunt deze niet uitschakelen.

In de sleutelstand X (druk op Page Down en daarna op [7]) kunt u het EJ printen zonder deze te resetten.
In de sleutelstand Z (druk op [1]) kunt u het EJ wissen.

In sleutelstand X kunt u aangeven wat u van het EJ wilt printen:

ELEKTRONISCH JOURNAAL
0=PRINT ALLES
1=ALLEEN CONTANT
2=ALLEEN PIN
3=ALLEEN OP REK.
4=ALLEEN %-TOETSEN
5=ALLEEN IN/UIT KAS
6=ALLEEN RETOUR

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnen er nog meer EJ Rapporten:

ELEKTRONISCH JOURNAAL
7=ALLEEN FOUT/HERSTEL
8=ALLEEN LA OPEN
9=ALLEEN ANNULEER
00=ALLEEN VERKOPER

2.2 Kasdeclaratie

Als kasdeclaratie verplicht is (Systeem Opties – P4) dan moet het geld in de geldlade eerst geteld worden voordat een X of Z Financieel of Verkoper Rapport kan worden geprint.

U kunt het bedrag in de geldlade in één keer invoeren, of stap-voor-stap voor elke munt/biljet soort. Ook kan de **[X]** toets gebruikt worden om aantal munten/biljetten en dan de waarde in te voeren.

Wanneer u in het bezit bent van een pinautomaat dient u eerst het Rapport uit te printen van deze automaat.

- Zet de sleutel in de stand X en druk op **[2]**
- Voer de waarde in van de munten en biljetten; dit kan op de volgende manieren:
 1. Tel het totale bedrag en druk op **[CONTANT]**
 2. Tel het totale aantal van 1 cent en druk op **[CONTANT]**
Tel het totale aantal van 2 cent en druk op **[CONTANT]**
Tel het totale aantal van 5 cent en druk op **[CONTANT]**
Herhaal dit voor alle munten en biljetten
 3. Voer het aantal 1 cent munten in, druk op **[X]** toets in: **[1]** en druk op **[CONTANT]**
Voer het aantal 1 cent munten in, druk op **[X]** toets in: **[1]** en druk op **[CONTANT]**
Voer het aantal 1 cent munten in, druk op **[X]** toets in: **[1]** en druk op **[CONTANT]**
- Voer het bedrag in wat staat vermeld in het Rapport van de Pinautomaat en druk op **[PIN]**
- Herhaal dit eventueel voor **[OP REK1]** en **[COUPON]**.
- Onderaan ziet u bij TOTAAL het totaal bedrag wat als kasgeld is ingevoerd.
- Druk op **[CONTANT]** om de kasdeclaratie af te sluiten.
- Er wordt nu een Rapport geprint met daarin alle bedragen en er wordt aangegeven of er een verschil is.

3 Sleutelstand S

De volgende instellingen kunt u printen/programmeren in sleutelstand S:

- 0=Hardware Testen
- 1=Verwijder Totalen
- 2=Verwijder NRGT-TTL
- 3=Verwijder PLU-Bestand
- 4=EPROM Info
- 5=Geheugenindeling
- 6=Toetsenbord
- 7=IRC-Netwerk opties
- 8=RS232C Poort
- 9=SD Card

3.1 Hardware Testen

Zet de sleutel in de stand S en druk op **[0]**.

- 0=Print een bon op de interne printer (PRINTER TEST).
- 1=Test het display op kleuren en vul deze afwisseld met zwart en wit
- 2=Test of alle toetsen functioneren op het toetsenbord (*)
- 3=Laat de sleutelstand in het scherm zien. (**)
- 4=Test de 4 COM-Poorten en het netwerk
- 5=Test de magneetkaartlezer indien deze is aangesloten. (***)
- 6=Test de Dallassleutels indien het Dallasslot is aangesloten. (***)

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnen er nog meer Instellingen:

- 7=Test of er een SD-Card is geplaatst en of deze goed functioneert.
- 8=Print eindeloos door en test de levensduur.

HARDWARE TESTEN	
0=TEST PRINTER	
1=TEST DISPLAY	
2=TEST TOETSENBOARD	
3=TEST SLEUTELSTAND	
4=TEST RS-232C	
5=TEST MCR KAARTLEZER	
6=TEST DALLAS SLEUTELS	

HARDWARE TESTEN	
7=TEST SD CARD	
8=PRINT PATROON	

- (*) Draai de sleutel naar een andere stand om deze test te beëindigen.
- (**) Draai de sleutel terug naar de S-Stand om deze test te beëindigen.
- (***) Druk op **[CLEAR]** om deze test te beëindigen.

3.2 Verwijder Totalen

Met deze handeling worden alle verkoopgegevens in alle Rapporten gewist.
Zet de sleutel in de stand S en druk op **[1]**.

Druk op **[JA/NEE]** om J te selecteren en druk op **[CONTANT]**.
Of druk op **[CLEAR]** om terug te gaan naar het Hoofdmenu.

Alle verkoopgegevens in de Rapporten zijn nu gewist.

VERWIJDER ALLE TOTALEN	
WEET U HET ZEKER?	N

3.3 Verwijder NRGT-TTL

Met deze handeling wordt het NRGT-TTL bedrag gewist.
Zet de sleutel in de stand S en druk op **[2]**.

Druk op **[JA/NEE]** om J te selecteren en druk op **[CONTANT]**.
Of druk op **[CLEAR]** om terug te gaan naar het Hoofdmenu.

Het NRGT-TTL bedrag is nu gewist.

VERWIJDER NRGT-TTL	
WEET U HET ZEKER?	N

3.4 Verwijder PLU-Bestand

Met deze handeling worden alle geprogrammeerde PLU's gewist.
Zet de sleutel in de stand S en druk op **[3]**.

Druk op **[JA/NEE]** om J te selecteren en druk op **[CONTANT]**.
Of druk op **[CLEAR]** om terug te gaan naar het Hoofdmenu.

Het PLU-Bestand is nu gewist.

VERWIJDER PLU-BESTAND	
WEET U HET ZEKER?	N

3.5 EPROM Info

Met deze handeling wordt er systeeminformatie opgevraagd.
Zet de sleutel in de stand S en druk op **[4]**.

Softwareversie.
Checksum van de Flashrom.
Checksum van de Bootloader en Applicatie.
Aantal gebruikte PLUs

Datum wanneer deze versie is uitgebracht.
Druk op **[CLEAR]** om terug te gaan naar het Hoofdmenu.

FLASHROM INFORMATION	
VERSION :	DUT 01.003
CHECKSUM :	AF9B
BOOT/APP :	23EA/8BB1
PLUs USED :	300/2000
MAY 02 2012	
PRESS CLEAR KEY	

3.6 Geheugenindeling

U kunt wijzigingen aanbrengen in de geheugenindeling.
LET OP: Alle programmeringen van PLUs, Verkopers en Hoofdgroepen zullen worden gewist!
Zet de sleutel in de stand S en druk op **[5]**.

Totaal beschikbaar geheugen.
Totaal gebruikt van het geheugen.
Maximaal aantal PLUs.
Maximaal aantal Prijs Levels per PLU.
Maximaal aantal Verkopers.
Maximaal aantal Hoofdgroepen.

GEHEUGENINDELING	
TOTAAL :	1855488
GEBRUIKT :	314865
# PLUs	2000
# LEVELS (1-5)	1
# VERKOPERS	10
# HOOFDGROEPEN	20

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnen er nog meer Instellingen:

Maximaal aantal regels voor het Elektronisch Journaal.
Maximaal aantal Tafels.
Tafelnota wordt geprint op externe slipprinter (J) of op interne printer (N).
Maximaal aantal regels per tafelnota.

HARDWARE TESTEN	
TOTAAL :	1855488
GEBRUIKT :	314865
# EJ REGELS	1000
# TAFELS	10
J=SLIPPR/N=INTERN	N
# REGELS PER NOTA	50

Druk op **[CONTANT]**; er wordt gevraagd WEET U HET ZEKER? Druk op **[JA/NEE]** en op **[CONTANT]**.
De kassa print een bon met daarop de tekst GEHEUGENINDELING OK !

3.7 Toetsenbord

Het toetsenbord is vrij programmeerbaar. Dit betekent dat u bepaalde toetsen kunt vervangen voor andere toetsen of dat u bepaalde toetsen helemaal van het toetsenbord wilt verwijderen. Zet de sleutel in de stand S en druk op **[6]**.

Druk op de toets die u wilt wijzigen.

TOETSENBOARD

DRUK OP DE TOETS DIE U
WILT PROGRAMMEREN

0

Het volgende scherm verschijnt:

Dit is de toetscode van de huidige toets.

Dit is de omschrijving van de huidige toets.

Voor de nieuwe toetscode (zie tabel hieronder) in en druk op **[ENTER]**

TOETSENBOARD

TOETSCODE:
HUIDIGE TOETS
C
NIEUWE TOETSCODE:
ENTER=EINDE

335

0

code	toets		code	toets		code	toets		code	toets
1	PLU1		327	Op rek.5		358	Macro3		389	Tare
	-----		328	Op rek.6		359	Macro4		390	Take out
	t/m		329	Op rek.7		360	Macro5		391	Geen btw
	-----		330	Op rek.8		361	Macro6		392	BTW 1
150	PLU150		331	Extra pinnen		362	Macro7		393	BTW 2
301	1		332	Toelichting		363	Macro8		394	BTW 3
302	2		333	Pin		364	Macro9		395	BTW 4
303	3		334	Open		365	Macro10		396	Tijd In/Uit
304	4		335	C		366	Retour		397	Fooi
305	5		336	Verkoper#		367	Shift 1		398	Herstel
306	6		337	Koers1		368	Shift 2		399	Schade
307	7		338	Koers2		369	Shift 3		401	Validatie
308	8		339	Koers3		370	Shift 4		402	PLU Menu#1
309	9		340	Koers4		371	Shift 5		403	PLU Menu#2
310	0		341	Drive thru		372	Vorig saldo		404	PLU Menu#3
311	00		342	Eat-in		373	Page Down		405	PLU Menu#4
312	Dec. punt		343	Fout		374	Page Up		406	PLU Menu#5
313	La open		344	Coupon shift		375	Uit kas 1		407	PLU Menu#6
314	%1		345	Coupon sub		376	Uit kas 2		408	PLU Menu#7
315	%2		346	Coupon		377	Uit kas 3		409	PLU Menu#8
316	%3		347	Funct.Menu#1		378	Klantenbon		410	PLU Menu#9
317	%4		348	Funct.Menu#2		379	Prijs opgave		411	PLU Menu#10
318	%5		349	Klanten		380	Nota		412	PLU Menu#11
319	X/tijd		350	PLU		381	Representatie		413	PLU Menu#12
320	Verzamelnota		351	Level1		382	In kas 1		414	PLU Menu#13
321	Annuleer		352	Level2		383	In kas 2		415	PLU Menu#14
322	Contant		353	Level3		384	In kas 3		416	PLU Menu#15
323	Op rek.1		354	Level4		385	Sub totaal		444	Journaal
324	Op rek.2		355	Level5		386	Weegschaal		445	Inactief
325	Op rek.3		356	Macro1		387	Sluiten		446	Inactief
326	Op rek.4		357	Macro2		388	Tafel#			

3.8 IRC-Netwerk

Er kunnen maximaal 16 Terminals in een netwerk worden geplaatst; elke Terminal krijgt een uniek nummer.
Zet de sleutel in de stand S en druk op **[7]**.

Het unieke Kassa# in het Netwerk (1-16)
Eventueel kan een Filiaalnummer worden toegewezen.
Geef aan wat het eerste Kassa# is van de kassa in het netwerk.
Geef aan wat het laatste Kassa# is van de kassa in het netwerk.
Geef aan hoe vaak er geprobeerd mag worden om gegevens te zenden.
Geef aan op welk Kassa# de gedeelde Keukenprinter is aangesloten.

IRC OPTIES	
KASSA#(1-16)	1
FILIAAL#	000000
VAN KASSA#	1
T/M KASSA#	1
IRC PROBEER(0-99)	3
#DEEL KP REG#(1-16)	0

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnen er nog meer Instellingen:

Geef aan op welk Kassa# de gedeelde Notaprinter is aangesloten.

IRC OPTIES	
#DEEL TAFELS REG#(1-16)	0

3.9 RS232C Poort

De kassa heeft maximaal 4 Seriële Poorten waarop u apparaten kunt aansluiten.
De instellingen Baudrate, Pariteit, Data Bits en Stop Bits moeten exact overeenkomen met de instellingen van het aangesloten apparaat. Wanneer deze niet overeenkomen zal het aangesloten apparaat niet goed functioneren!
Zet de sleutel in de stand S en druk op **[8]**.

Druk op **[1]** om COM#1 te programmeren.
Druk op **[2]** om COM#2 te programmeren.
Druk op **[3]** om COM#3 te programmeren.
Druk op **[4]** om COM#4 te programmeren.

RS232 POORT	
1= RS232 POORT 1	
2= RS232 POORT 2	
3= RS232 POORT 3	
4= RS232 POORT 4	

Na het maken van een keuze verschijnt het volgende scherm:

U programmeert instellingen van seriële poort COM#1
Programmeer de Baudrate van het aangesloten apparaat

Programmeer de Pariteit
Programmeer het aantal Data Bits

POORT 1 PROGRAMMEREN P1	
BAUD RATE	0
0=9600 1=1200 2=2400	
3=4800 4=19200 5=38400	
6=57600 7=115200	
PARITEIT	0
0=GEEN 1=ONEVEN 2=EVEN	
DATA BITS)0=8 1=7)	0

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnen de volgende instellingen:

Programmeer het aantal Stop Bits
Programmeer welk apparaat op deze Poort is aangesloten:
0=Geen Apparaat 1=PC 2=Weegschaal
3=Bonprinter/keukenprinter 4=Rapportprinter 5=Keukenvideo
6=Barcodescanner 7=Muntdispenser 8=Pinautomaat
9=Pole Display

POORT 1 PROGRAMMEREN P2	
STOP BITS)0=1 1=2)	0
APPARAAT	0

0=GEEN 1=PC 2=SCHAAL	
3=BONPR. 4=RAPP.PR. 5=KV	
6=SCANNER 7=MUNT 8=PIN	
9=POLE	

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnen de volgende instellingen:

Programmeer het aantal regels wat bovenaan de klantenbon moet worden overgeslagen voordat er wordt begonnen met printen.
Programmeer het aantal regels wat onderaan de klantenbon moet worden overgeslagen nadat de laatste regel is geprint.
Programmeer het aantal regels wat bovenaan de tafelnota moet worden overgeslagen voordat er wordt begonnen met printen.

POORT 1 PROGRAMMEREN P3	
REGELS BOVENAAN KLANTENBON	
OVERSLAAN (0-20)	0
REGELS ONDERAAN KLANTENBON	
OVERSLAAN (0-20)	7
REGELS BOVENAAN TAFELNOTA	
OVERSLAAN (0-20)	0

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnen de volgende instellingen:

Programmeer het totaal aantal regels wat op een nota van een Slipprinter kan worden geprint.

Geef aan welk type Weegschaal op deze poort is aangesloten.

Geef aan welk type Printer op deze poort is aangesloten.

(*) De lijst gaat verder op de volgende pagina.

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnen de volgende instellingen:

Geef aan welk type Printer op deze poort is aangesloten.

(*) De lijst gaat verder op de volgende pagina.

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnen de volgende instellingen:

Geef aan welk type Printer op deze poort is aangesloten.

(*) De lijst gaat verder op de volgende pagina.

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnen de volgende instellingen:

Geef aan welk type Printer op deze poort is aangesloten.

(*) De lijst gaat verder op de volgende pagina.

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnen de volgende instellingen:

Geef aan welk type Pole Display op deze poort is aangesloten.

Geef aan welk type Pinautomaat op deze poort is aangesloten.

Voer de Pincode in als een Pinautomaat op deze poort is aangesloten.

POORT 1 PROGRAMMEREN P4	
TOTAAL AANTAL REGELS OP	0
SLIPPRINTER (0-50)	
WEEGSCHAAL TYPE	0
0=NCI 1=CAS	
PRINTER TYPE	0
0=GEEN	
1=SAM4S ELLIX10	

POORT 1 PROGRAMMEREN P5	
PRINTER TYPE	0
2=SAM4S ELLIX-20II	
3=SAM SRP-270	
4=SAM SRP-350	
5=CITIZEN 3550/3551	
6=CITIZEN 810	
7=CITIZEN 230	

POORT 1 PROGRAMMEREN P6	
PRINTER TYPE	0
8=EPSON TM-T88-2	
9=EPSON U200	
10=EPSON U295	
11=EPSON U300	
12=EPSON U325	
13=CEPSON U375	

POORT 1 PROGRAMMEREN P7	
PRINTER TYPE	0
14=STAR SP-200	
15=STAR SP-298	
16=STAR SP-300	
17=STAR TSP-200	

POORT 1 PROGRAMMEREN P8	
POLE DISPLAY TYPE	0
0=EPSON 1=ICD	
PIN TYPE	0
0=GELDKARTE 1=INGENICO	
2=CCV EFT	
PINCODE	0

3.10 SD-Card

De kassa heeft standaard een SD-Cardreader waarin een SD-Card in geplaatst kan worden en waar u bestanden naartoe kunt sturen of waar u bestanden vanaf kunt halen. De SD-Cardreader bevindt zich rechts naast de Printer. De SD-Card zelf moet kleiner zijn dan 1GB en moet geformatteerd zijn in FAT32. Zet de sleutel in de stand S en druk op **[9]**.

Bewaar de programmeringen op de SD-Card (*)
Laad de programmeringen vanaf de SD-Card (*)
Bewaar de rapporten op de SD-Card (**)
Laad het grafisch logo wat geprint wordt bovenaan de bon (***)
Bewaar het grafisch logo wat geprint wordt bovenaan de bon (***)
Laad het grafisch logo wat geprint wordt onderaan de bon (***)
Bewaar het grafisch logo wat geprint wordt onderaan de bon (***)

SD-CARD	
1=	PROGRAMMA BEWAREN
2=	PROGRAMMA LADEN
3=	RAPPORT BEWAREN
4=	LOGO BOVENAAN LADEN
5=	LOGO BOVENAAN BEWAREN
6=	LOGO ONDERAAN LADEN
7=	LOGO ONDERAAN BEWAREN

(*) Voer in Systeem Optie – P18 – Bestandsnaam een naam in. Op de SD-Card zal de data bewaard / gelezen worden in de map SPS300/PRGBACK/* Bestandsnaam *

Wanneer data wordt gelezen moet u eerst de Geheugenindeling handmatig instellen, overeenkomstig met die van de Backup.

(**)Voer in Systeem Optie – P18 – Bestandsnaam een naam in. Op de SD-Card zal de data bewaard worden in de map SPS300/REPBAC/* Bestandsnaam */Datum of SPS-300/CSVBACK/* Bestandsnaam */Datum afhankelijk van of er is gekozen voor het opslaan van Rapporten met extensie REP of CSV.

De map Datum heeft de indeling JJJJMMDD en aan de rapporten wordt de tijd gekoppeld.

Dus als op 18 juli 2012 om 09:55 een Verkoper Rapport wordt bewaard op de SD-Card (In CSV-format), dan is deze terug te vinden in de map SPS300/CSVBACK/* Bestandsnaam *//20120718/CLERK0955.CSV

(***) U kunt een grafisch logo maken, uploaden en printen op de SPS-3XX. U dient wel gebruik te maken van de PC Software omdat het grafisch logo geconverteerd moet worden, en u moet een SD-Card gebruiken die in FAT32 is geformatteerd.

Het grafisch logo moet aan de volgende eisen voldoen:

- BMP bestand
- Afmetingen 384 (breed) x 192 (hoog) pixels
- Kleur is zwart
- Grootte van het bestand is maximaal 10Kb.

Wij raden u aan om MS Paint (standaard in Windows) te gebruiken; te openen via Bureau-accessoires => Paint. Programmeer Print Opties – P14 (zie hoofdstuk 4.4) om het grafisch logo af te drukken op klantenbon en nota.

3.10.1 Converteren grafisch logo

- Start de PC Software op en selecteer het bestand van de klant.
- Klik in het menu UTILITY op de optie CONVERT LOGO IMAGE
- Klik op **[FILE OPEN]**
- Selecteer in de juiste directory het juiste bestand (BMP formaat)
- Klik op **[SAVE AS PRE IMG]**

De bestanden USERPRE.IMG en USERPOST.IMG worden op uw PC bewaard in de map:
C:\SPS-300PC\ * Naam van de klant *

Kopieer deze bestanden naar de SD-Card in de map \SPS300\PGMBACK\ * Bestandsnaam *

U bent dus verplicht om het BMP-bestand te converteren, het rechtstreeks inladen van een BMP-Bestand is NIET mogelijk!

4 Sleutelstand PGM

Als de sleutel in de stand PGM staat verschijnt PGM STAND in het display

Druk op **[0]** om PLU's te programmeren.
Druk op **[1]** om Hoofdgroepen te programmeren.
Druk op **[2]** om BTW tarieven te programmeren.
Druk op **[3]** om Systeem Opties te programmeren.
Druk op **[4]** om Print Opties te programmeren.
Druk op **[5]** om Toetsinstellingen te programmeren.
Druk op **[6]** om Verkopers te programmeren.

PGM STAND	↓
0=PLU	
1=HOOFD GROEPEN	
2=BTW	
3=SYSTEEM OPTIES	
4=PRINTER OPTIES	
5=TOETSINSTELLING	
6=VERKOPER	

Als u op **[PAGE DOWN]** drukt verschijnen er nog meer instellingen van sleutelstand PGM.

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnt het volgende:

Druk op **[7]** om bonlogo's of vertalingen van rapporten te programmeren.
Druk op **[8]** om preset toetsen te wijzigen.
Druk op **[9]** om instellingen te versturen naar andere kassa's (IRC).
Druk op **[00]** om andere instellingen te kunnen selecteren.

PGM STAND	↑
7=LOGO OMSCHR.	
8=PRESET# PGM.	
9=DOWNLOAD PROG.	
00=MEER	

Als u op **[00]** drukt verschijnen er nog meer instellingen van sleutelstand PGM.

Na het indrukken van **[00]** verschijnt het volgende:

Druk op **[0]** om Verkoper Werktijden te programmeren.
Druk op **[1]** om PLU Voorraad te programmeren.
Druk op **[2]** om Geld in Lade Limiet te programmeren.
Druk op **[3]** om Extra Pin Limiet te programmeren.
Druk op **[4]** om Tijd en Datum te programmeren.
Druk op **[5]** om Verpakkings Gewicht (Tare) te programmeren.
Druk op **[6]** om Macro Toetsen te programmeren.

PGM STAND	P2↓
0=VERKOPER IN/UIT	
1=PLU VOORRAAD	
2=GELD IN LADE LIMIET	
3=EXTRA PIN LIMIET	
4=DATUM & TIJD	
5=TARE GEWICHT	
6=MACRO	

Als u op **[PAGE DOWN]** drukt verschijnen er nog meer instellingen van sleutelstand PGM.

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnt het volgende:

Druk op **[7]** om Kassanummer te programmeren.
Druk op **[8]** om vaste tijden voor PC-Communicatie te programmeren.
Druk op **[9]** om Code voor de Trainingstand te programmeren.
Druk op **[00]** om Programmeringen uit te printen.

PGM STAND	P2↑
7=KASSANUMMER	
8=PC SCHEMA TIJD	
9=TRAININGSTAND CODE	
00=PRINTEN	

4.0.1 Omschrijvingen invoeren

U kunt de omschrijvingen wijzigen van PLUs, Functietoetsen, Hoofdgroepen, Verkopers en de Tekstlogo's. Deze omschrijvingen kunt u invoeren m.b.v. de karaktercodetabel of via het toetsenbord.

SPS-320 en SPS-340 Plat toetsenbord

										BON	JOUR			
'	"	<	>	-	+	=	:	?						
!	@	#	\$	%	^	&	*	(	)					
q	w	e	r	t	y	u	i	o	p					
a	s	d	f	g	h	j	k	l	;		C	PLU	X/TIJD	
z	x	c	v	b	n	m	,	.	/		7	8	9	
CAPS LOCK	DBLE	Space	Space	Space	Space	Space	CAPS LOCK	DBLE	BACK		4	5	6	
											1	2	3	SUB TTL
											0	00	.	CON TANT

SPS-325 en SPS-945 Verhoogd toetsenbord

A	H	O	V	#	)	"	Space		BON	JOUR				
B	I	P	W	\$	-	,	Space							
C	J	Q	X	%	+	.	CAPS LOCK		C	PLU	X/TIJD			
D	K	R	Y	^	=	/	DBLE		7	8	9			
E	L	S	Z	&	;	<	BACK		4	5	6	SUB TTL		
F	M	T	!	*	:	>			1	2	3	CONTANT		
G	N	U	@	(	'	?			0	00	.			

Of u karakters direct kunt invoeren via het toetsenbord is afhankelijk van:
Systeem opties – P17 – OMSCHRIJVING INVOEREN MET CODE (zie Hoofdstuk 4.3).

Karaktercodetabel

Kar.	Spatie	!	“	#	\$	%	&	‘	(	)
Code	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41
Kar.	*	+	,	-	.	/	0	1	2	3
Code	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51
Kar.	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=
Code	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61
Kar.	>	?	@	A	B	C	D	E	F	G
Code	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71
Kar.	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
Code	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
Kar.	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[
Code	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91
Kar.		]	^	_		Backsp	Caps	Dubbel	1regel delete	
Code	92	93	94	95	96	97	98	99	0	

De codes van het karakter staan onder het karakter, dus karaktercode 72 staat voor H.

Volgorde van programmeren:

- Voer de code in
- Druk op **[.]**
- Druk op **[CONTANT]** als de complete omschrijving is ingevoerd.

Bijvoorbeeld:

Om het woord APPEL te programmeren, toets in:

[65] **[.]** [80] **[.]** [80] **[.]** [69] **[.]** [76] **[.]** **[CONTANT]**
 A P P E L

Wilt u kleine letters gebruiken i.p.v. hoofdletters?

Voer dan 98 (CAPS) in direct na de karaktercode.

Bijvoorbeeld:

a = [6598]

Uiteraard moet u de **[.]** indrukken na het invoeren van dit karakter.

Wilt u extra grote letters gebruiken?

Voer dan 99 (Dubbel) in direct na de karaktercode.

Bijvoorbeeld

A = [6599]

Uiteraard moet u de **[.]** indrukken na het invoeren van dit karakter.

4.1 PLU's programmeren:

Door **[0]** in te drukken kunt u PLU's programmeren.

Druk op **[0]** om een PLU te wijzigen of om een PLU aan te maken.
Druk op **[1]** om een PLU te verwijderen.

PLU PROGRAMMEREN
0=NIEUW/WIJZIG PLU
1=VERWIJDER PLU

4.1.1 PLU's nieuw/wijzigen:

Na het indrukken van **[0]** verschijnt het volgende:

Voer het nummer van de PLU in en druk op de toets **[PLU]**

Of:

Druk op de preset toets van de PLU op het toetsenbord

Of:

Scan de barcode van de PLU

PLU NUMMER
* VOER NUMMER IN
EN DRUK OP [PLU], OF
* DRUK OP PLU TOETS
OP HET TOETSENBOARD.
0←

Na het selecteren van een PLU verschijnt het volgende:

Hier kunt u de omschrijving invoeren (max. 18 karakters)

Hier selecteert u of de PLU een preset toets is op het toetsenbord

Voer de vaste prijs in of de bedragbegrenzing van de PLU

De volgende instellingen verschijnen alleen bij het selecteren van meerdere PLU Prijs Shiften (max. 5).

In de Geheugenindeling (sleutelstand S) bepaalt u het aantal PLU Prijs Shiften.

PLU#	16	P1
TEKST.:PLU16		←
PRESET		J
PRIJS/BB1	0.00	
PRIJS/BB2	0.00	
PRIJS/BB3	0.00	
PRIJS/BB4	0.00	
PRIJS/BB5	0.00	

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Hier kunt u selecteren of de vaste prijs overschreven mag worden.

Hier koppelt u een BTW tarief aan de PLU.

Wel moet u nog de BTW tarieven programmeren.

Hier selecteert u of de PLU een couponartikel is.

Hier kunt u een hoofdgroep koppelen.

Hier kunt u eventueel nog een hoofdgroep koppelen.

Hier kunt u eventueel nog een hoofdgroep koppelen.

PLU#	16	P2
PRESET OVERSCHRIJVEN		J←
BTW :	1 2 3 4	
	N N N N	N
COUPON ARTIKEL		N
HFDGRP#1 (1-20)		1
HFDGRP#2 (1-20)		0
HFDGRP#3 (1-20)		0

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Hier kunt u selecteren of de prijs negatief is (statiegeld).

Hier kunt u selecteren of de PLU een doorverkoop artikel is.

Hier kunt u selecteren of het een enkel verkoop is (direct afrekenen).

Hier kunt u selecteren of een SKU# verplicht moet worden ingevoerd.

Hier kunt u selecteren of de prijs drie decimalen heeft (standaard=2).

Hier kunt u selecteren of er voorraad ingevoerd kan worden van de PLU.

Hier kunt u selecteren of de PLU moet worden uitgeschakeld.

PLU#	16	P3
PRIJS IS NEGATIEF		N←
DOORVERKOOP ARTIKEL		N
ENKELE VERKOOP		N
SKU# VERPLICHT		N
GALLONS (3 DECIMALEN)		N
VOORRAAD ARTIKEL		N
UITSCHAKELEN		N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Deze waarde is altijd N.

Deze waarde is altijd N.

Deze waarde is altijd 0.

Hier kunt u selecteren of de PLU een toelichting is op de keukenprinter.

Hier kunt u selecteren of een toelichting invoeren verplicht is na artikel.

Hier kunt u selecteren of de PLU op de klantenbon moet worden geprint.

Hier kunt u selecteren of de PLU in het display moet verschijnen.

PLU#	16	P4
WEEGARTIKEL		N←
AUTO WEGEN		N
AUTO TARE (1-5)		0
PLU IS TOELICHTING		N
TOELICHTING VERPLICHT		N
PRINT OP BON		J
LAAT IN DISPLAY ZIEN		J

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Hier kunt u selecteren of de PLU op de nota moet worden geprint.

Hier kunt u selecteren of de PLU prijs op de bon moet worden geprint.

Hier kunt u selecteren of de PLU prijs op de nota moet worden geprint.

Hier kunt u selecteren of representatie niet mogelijk is voor deze PLU.

Hier kunt u selecteren of aantal moet worden gereset na een Z-Rapport.

Hier kunt u selecteren of alleen een manager de preset prijs mag wijzigen.

PLU#	16	P5
PRINT OP TAFELNOTA		J←
PRINT PRIJS OP BON		J
PRINT PRIJS OP NOTA		J
GEEN REPRESENTATIE		N
RESET AANTAL NA Z-RAPP.		N
OVERSCHRIJVEN PRIJS		
ALLEEN MANAGER		N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
 Hier kunt u andere PLU koppelen aan deze PLU.
 De andere PLU wordt dan automatisch geregistreerd.
 Hier kunt u een Korting bij Aantal Tabel koppelen
 Hier bepaalt u of deze PLU kan worden teruggeboekt in stand VOID of
 met de **[RETOUR]** toets.

PLU#	16	P6
GEKOPPELDE PLU:		0←
KORTING BIJ AANTAL		0
GEEN V-STAND & RETOUR		N

4.1.2 PLU's verwijderen:

Na het indrukken van **[1]** verschijnt het volgende:

Druk op **[0]** om één PLU te verwijderen.
 Druk op **[1]** om een aantal PLU's te verwijderen.

VERWIJDER PLU	
0. VERWIJDER EEN PLU	
1. VERWIJDER AANTAL PLUs	

4.1.3 Één PLU verwijderen:

Na het indrukken van **[0]** verschijnt het volgende:
 Voer het nummer van de PLU in en druk op de toets **[PLU]**
 Of:
 Druk op de preset toets van de PLU op het toetsenbord
 Of:
 Scan de barcode van de PLU.

PLU NUMMER	
* VOER NUMMER IN	
EN DRUK OP [PLU], OF	
* DRUK OP PLU TOETS	
OP HET TOETSENBORD	
	0←

Na het selecteren van een PLU verschijnt het volgende:

De kassa vraagt om een bevestiging of u de PLU echt wilt verwijderen.

Hier verschijnt het nummer van de PLU die u wilt verwijderen.

Druk op **[ENTER]** (=CONTANT) om de PLU te verwijderen.
 Druk op **[C]** als u de PLU niet wilt verwijderen.

BEVESTIG VERWIJDEREN	
WEET U ZEKER DAT U WILT	
VERWIJDEREN PLU#?	1
ENTER=VERWIJDER	
C=ANNULEER	

4.1.4 Aantal PLU's verwijderen:

Na het indrukken van **[1]** verschijnt het volgende:
 Voer het eerste nummer in van de PLU van het bereik en druk daarna op de **[PLU]** toets.
 U kunt ook op de preset toets op het toetsenbord drukken.

PLU NUMMER	
* VOER EERSTE PLU-NR IN	
EN DRUK OP DE TOETS	
[PLU]	
	0←

Na het selecteren van de eerste PLU verschijnt het volgende:
 Voer het laatste nummer in van de PLU van het bereik en druk daarna op de **[PLU]** toets.
 U kunt ook op de preset toets op het toetsenbord drukken.

PLU NUMMER	
* VOER LAATSTE PLU-NR IN	
EN DRUK OP DE TOETS	
[PLU]	
	0←

Na het selecteren van de laatste PLU verschijnt het volgende:

De kassa vraagt om een bevestiging of u de PLU's echt wilt verwijderen.

Hier verschijnt het eerste nummer van de PLU die u wilt verwijderen.
 Hier verschijnt het laatste nummer van de PLU die u wilt verwijderen.
 Druk op **[ENTER]** (=contant) om de PLU's te verwijderen.
 Druk op **[C]** als u de PLU's niet wilt verwijderen.

BEVESTIG VERWIJDEREN	
WEET U ZEKER DAT U WILT	
VERWIJDEREN PLU#?	1 TOT
	7
ENTER=VERWIJDER	
C=ANNULEER	

4.2 Hoofdgroepen programmeren:

Door **[1]** in te drukken kunt u hoofdgroepen programmeren.

Voer het nummer in van de hoofdgroep die u wilt programmeren.
Druk daarna op **[CONTANT]**.

Afhankelijk van de instellingen van de Geheugenindeling (zie stand S) kunt u maximaal 99 hoofdgroepen programmeren. Standaard is dit 20.

Na het selecteren van een hoofdgroep verschijnt het volgende:

Hier kunt u de omschrijving invoeren (max. 12 karakters).

Hier bepaalt u of hoofdgroep moet worden opgeteld in hoofdgroeprapport.

Hier bepaalt u of hoofdgroep op de keukenprinter moet worden geprint.

Hier bepaalt u op welke COM poort de keukenprinter is aangesloten, als u op de interne printer wilt printen, selecteert u R=J.

Geef aan of de KP is aangesloten op deze Terminal en op welke poort.

Hier bepaalt u of hoofdgroep in het rood moet worden geprint op de KP.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Deze waarde is altijd N.

Deze waarde is altijd 0.

Deze waarde is altijd 0.

Geef aan of er een Leeftijdstabel is gekoppeld ter controle van de leeftijd.

HOOFDGRP PROGRAMMEREN	
HOOFDGROEP (1-20)	0←

HOOFDGROEP#1 PROGRAMMEREN	
OMSCHR:HFDGRP 1	←
VOEG TOE AAN TOTAAL	J
PRINT OP KEUKENPRINTER	N
KP POORT#: 1 2 3 4 R	
SLAVE N N N N J	
MASTER N N N N	
PRINT ROOD OP KP	N

HOOFDGROEP#1 PROG.	
STUUR NAAR VIDEO	N←
KV GROEP#(0-16)	0
KV KLEUR(0-16)	0
LEEFTIJD CONTROLE (0-5)	
	0

4.3 BTW programmeren:

Door **[2]** in te drukken kunt u BTW tarieven programmeren.

Voer hier het nummer in van het BTW tarief dat u wilt wijzigen.

Hier kunt u de omschrijving invoeren.

Hier kunt u invoeren hoe de BTW berekent moet worden:

0=BTW achteraf (volgens Amerikaans systeem)

1=BTW tabel (BTW wordt berekend aan de hand van een tabel)

2=BTW Inclusief (volgens Nederlands systeem =VAT)

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Hier kunt u het BTW percentage invoeren

In Nederland is BTW tarief1 = 6%.

Voer hier de waarde **[6][0][0][0]** in en druk op **[CONTANT]**

In Nederland is BTW tarief2 = 19%.

Voer hier de waarde **[1][9][0][0]** in en druk op **[CONTANT]**

BTW PROGRAMMEREN	
BTW NUMMER (1-4)	1←
OMSCHR:BTW1	
SOORT BTW (0-2)	0
0 : BTW ACHTERAF	
1 : BTW TABEL	
2 : BTW INCLUSIEF	

BTW# PROGRAMMEREN	
BTW TARIEF	0.000 ←

Het BTW tarief 0% hoeft u niet in te voeren. U koppelt in dat geval gewoon geen BTW tarief aan de PLU.

In Nederland zijn de BTW tarieven 6% (BTW1) en 19% (BTW2).

In België zijn de BTW tarieven 6% (BTW1) en 21% (BTW2).

In zowel Nederland als België wordt de BTW volgens het VAT systeem berekend. Dit betekent dat het totaal bedrag op de kassabon inclusief BTW is.

4.4 Systeemopties programmeren:

U kunt door de Pagina's van de Systeemopties bladeren met de toetsen **[PAGE UP]** en **[PAGE DOWN]**.

Door **[3]** in te drukken kunt u systeemopties programmeren.

J=Toets maakt geluid na indrukken van de toets

Wordt niet gebruikt, altijd N invoeren.

1=Verkoper moet zich aanmelden met een geprogrammeerde code

0=Verkoper moet zich aanmelden met een volgnummer (1 tot max. 99)

Welke verkoper wordt aangemeld na het direct indrukken van [VERK.NR]

Dit geldt alleen als verkoper zich met een volgnummer kan aanmelden.

U kunt de waarde 1-10 invoeren.

SYSTEEM OPTIES	P1
TOETS MAAKT GELUID	J←
GERESERVEERD	N
VERKOPER AANMELDEN	0
0=TOETS 1=CODE	
VERKOPER AANGEMELD ALS	
VERKOPER TOETS INGEDRUKT	
(1-10)	1

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 2:

J=Verkoper verplicht aanmelden voor elke transactie.

J=Lade verplicht sluiten om te kunnen registreren.

J=Lade alarm gaat af als de geldlade te lang openstaat

SYSTEEM OPTIES	P2
VERKOPER VERPLICHT	N←
J=JA N=NEE	
LADE VERPLICHT SLUITEN VOOR	
REGISTREREN	J
ACTIVEER LADE ALARM	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 3:

Hier voert u het aantal seconden in wat de geldlade moet openstaan voordat het ladealarm afgaat (zie ook systeemoptie 2).

J=Het wisselgeld kan na betaling aangepast worden.

J=Geldlade gaat open na het aanpassen van het wisselgeld.

J=Het printen van meerdere klantenbonnen is mogelijk.

SYSTEEM OPTIES	P3
AANTAL SEC. VOORDAT ALARM	30←
AFGAAT(0-99)	
WISSELGELD AANPASSEN	N
OPEN GELDLADE NA AANPASSEN	
WISSELGELD	J
MEERDERE BONNEN PRINTEN	
MOGELIJK	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 4:

J=Kasdeclaratie verplicht voor het printen van een Z-Rapport

J=Alleen manager mag negatieve bedragen afrekenen (in stand X)

J=Alleen manager mag nul bedragen (0.00) afrekenen (in stand X)

J=Het bonnummer wordt op '0' gezet (gereset) na het printen van een Z-Financieel Rapport.

SYSTEEM OPTIES	P4
KASDECLARATIE VERPLICHT	
VOOR Z-RAPPORT	N←
MANAGER CONTROLE VOOR	
AFREKENEN NEGATIEF BEDRAG	N
NUL BEDRAGEN	N
RESET BONNUMMER NA Z-RAPPORT	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 5:

J=Reset NRGT-TTL bedrag na het printen van een Z-Financieel Rapport.

J=Lade gaat open tijdens het printen van een rapport.

J=Lade gaat open tijdens het registreren in de trainingstand.
Voer hier het aantal decimalen in (Euro heeft twee decimalen).

SYSTEEM OPTIES	P5
RESET NRGT-TTL NA Z-RAPPORT	N←
LADE OPENEN TIJDENS PRINTEN	
RAPPORT	J
LADE OPENEN IN TRAININGSTAND	J
AANTAL DECIMALEN (0-3)	2

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 6:

Voer hier de volgorde van de datum in:

1=Volgorde is dag, maand, jaar.

Selecteren van de PLU Shift (andere PLU met dezelfde toets):

0=Ga terug naar standaard niveau na registreren van een artikel.

1=Ga terug naar standaard niveau na het afrekenen.

2=Blijf op hetzelfde PLU Shift Niveau (handmatig wijzigen).

SYSTEEM OPTIES	P6
DATUM VOLGORDE IS:	1←
0:MDJ 1:DMJ 2:JMD	
PLU SHIFT NIVEAU	0
0=TERUG NA ARTIKEL	
1=TERUG NA TRANSACTIE	
2=BLIJF OP NIVEAU	

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 7:

Voer hier in of % en BTW berekeningen moeten worden afgerond.

Voer hier in of het gescheiden betalen moet worden afgerond.

Wijze van afronden:

0=Afronding op stuivers.

1=Altijd naar boven afronden.

2=Altijd naar beneden afronden.

SYSTEEM OPTIES	P7
% EN BTW AFRONDEN	0←
GESCHIEDEN BETALEN AFRONDEN	0
AFRONDEN:	
0=AFRONDEN 5/4	
1=NAAR BOVEN	
2=NAAR BENEDEN	

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 8:

J=Verplicht gebruik maken van de toetsen [EATIN], [TAKEOUT] of [DRIVETHRU] voordat er wordt afgerekend.

J=Doorverkoop wordt opgeteld in alle totalen, behalve in netto en bruto.

N=Doorverkoop wordt apart opgeteld in Financieel Rapport

J=Met de toets [X/PRINT] kan de informatie in het scherm geprint worden.

SYSTEEM OPTIES	P8
VERPLICHT EATIN, TAKEOUT OF DRIVETHRU VOOR BETALEN	N←
DOORVERKOOP IS	J
J=NORMAAL N=APART IN RAPPORT AFDRUK SCHEM INFORMATIE NA INDRUKKEN [X/TIJD]	J

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 9:

Reset het rapportnummer na het printen van het volgende Z1-Rapport:

J=Reset na een Financieel Rapport

J=Reset na een Uur Rapport

J=Reset na een PLU Rapport

J=Reset na een Verkoper Rapport

J=Reset na een Hoofdgroep Rapport

SYSTEEM OPTIES	P9
RESET RAPPORTNUMMER NA Z1 FINANCIEEL RAPPORT	N←
UUR RAPPORT	N
PLU RAPPORT	N
VERKOPER RAPPORT	N
HOOFDGROEPEN RAPPORT	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 10:

J=Reset het rapportnummer na een Z2-Maand Rapport

J=Maak gebruik van de papiersensor in de printer.

J=Een gedeelte registreren (zie hoofdstuk 3.3 DELEN) is niet mogelijk.

SYSTEEM OPTIES	P10
RESET RAPPORTNUMMER NA Z2 MAAND RAPPORT	N←
GEBRUIK PAPIER SENSOR	J
GEEN GESCHIEDEN BETALEN	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 11:

J=Direct vermenigvuldigen (aantal [PLU preset toets]).

J=Ingevoerde voorraad optellen bij de oude voorraad (opgeteld is nieuw).

N=Ingevoerde voorraad is de totale nieuwe voorraad. Deze overschrijft dus de oude.

Maximaal aantal cijfers wat kan worden ingevoerd.

0=geen limiet.

SYSTEEM OPTIES	P11
DIRECT VERMENIGVULDIGEN	N←
NIEUWE VOORRAAD:	N
J=OPTELLEN BIJ DE OUDE N=OVERSCHRIJVEN OUDE VRRD	
MAX. AANTAL CIJFERS (0-14)	0

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 12:

Uitschakelen van bepaalde Prijs levels:

J=Schakel level1 uit.

J=Schakel level2 uit.

J=Schakel level3 uit.

J=Schakel level4 uit.

J=Schakel level 5 uit.

SYSTEEM OPTIES	P12
GEEN GEBRUIK MAKEN VAN:	
PRIJS LEVEL 1	N←
PRIJS LEVEL 2	N
PRIJS LEVEL 3	N
PRIJS LEVEL 4	N
PRIJS LEVEL 5	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 13:

Selecteren van PLU Prijs Level:

0=Ga terug naar standaard niveau na registreren van een artikel.

1=Ga terug naar standaard niveau na het afrekenen.

2=Blijf op hetzelfde PLU Prijs Level (handmatig wijzigen).

J=Maak gebruik van het elektronisch journaal.

SYSTEEM OPTIES	P13
PRIJS LEVEL:	0←
0=TERUG NA ARTIKEL 1=TERUG NA TRANSACTIE 2=BLIJF OP NIVEAU	
GEBRUIK ELEKTRONISCH JOURNAAL	J

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 14:

J=Geef een melding als het elektronisch journaal vol is.

J=Geen registratie meer mogelijk als het elektronisch journaal vol is.

J=Sla alleen negatieve bedragen op in het elektronisch journaal.

J=Print X-Rapporten en kasdeclaratie in het elektronisch journaal

SYSTEEM OPTIES	P14
MELDING ALS ELEK.JOUR. VOL IS	N←
STOP REGISTRATIE ALS EJ VOL IS	N
ALLEEN NEGATIEVE BEDRAGEN IN EJ	N
X-RAPPORT EN KASDECL. IN EJ	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 15:

J=Sla Z-Rapporten op in het elektronisch journaal

J=Wanneer u gebruik maakt van direct vermenigvuldigen, mag er meer dan 1 cijfer worden ingevoerd als vermenigvuldiging.

Bedrag wat tijdens het valideren moet worden geprint (op externe printer):

J=Totaal bedrag printen

N=Verkoop bedrag printen

SYSTEEM OPTIES	P15
Z-RAPPORT IN EJ	N←
DIRECT VERMENIGVULDIGEN MAG MEER DAN 1 CIJFER ZIJN	N
BEDRAG VALIDEREN	N
J=BEDRAG BETAALD DOOR KLANT N=VERKOOP BEDRAG	

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 16:
J=Bedragen moeten worden afgerond

Geef aan welke decimalen op welk bedrag moeten worden afgerond.

SYSTEEM OPTIES			P16
AFRONDEN:			N←
#	START	EINDE	WAARDE
1	00	- 00	0
2	00	- 00	0
3	00	- 00	0
4	00	- 00	0
5	00	- 00	0

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 17:
J=Maak geen gebruik van niet gevonden PLU (automatisch aanmaken)
Geef aan in welk type barcode de prijs is verwerkt.

J=Verkopers werken door elkaar, N=Tafels worden gebruikt.
J=De omschrijvingen worden ingevoerd met de karaktercodetabel ipv toetsenbord.
Altijd N invoeren, dit type kassa heeft geen mes die de bonnen afsnijdt.
J=Gebruik de oprolspoel in de modellen SPS-340 en SPS-345

SYSTEEM OPTIES			P17
GEEN NIET GEVONDEN PLU			N←
GEWOGEN BARCODE INCL. PRIJS			0
1/3/4/7			
VERKOPERS DOOR ELKAAR			N
OMSCHRIJVING INVOEREN CODE			N
BON WORDT AFGESNEDEN			N
GEBRUIK DE OPROLSPOEL			N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 18:
Altijd N invoeren, dit type kassa heeft geen magneetkaartlezer

Voer de bestandsnaam in waaronder gegevens kunnen worden opgeslagen op de SD-Card.

J=Wanneer Korting bij Aantal wordt gebruikt moet er BTW over worden berekend.

SYSTEEM OPTIES			P18
GEBRUIK KAARTLEZER			N←
0=GEBRUIK TRACK1&2			0
1=GEBRUIK TRACK2&3			
GERESERVEERD			
BESTANDSNAAM:			
			STORE_A
BEREKEN BTW OVER KORT.BIJ AANT			N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 19:
Geef aan of het LCD-Scherm Backlight moet hebben en zo ja, in welke kleur.

Geef aan in welke taal deze kassa moet worden ingesteld.

SYSTEEM OPTIES			P19
BACKLIGHT KLEUR (0-7)			0←
0=AAN 1=ROOD 2=GROEN 3=BLAUW			
4=ROOD+GROEN 5=GROEN+BLAUW			
6=ROOD+BLAUW 7=UIT			
SELECTEER DE TAAL			2
0=ENGELS 1=SPAANS 2=NEDERL.			

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 20:
J=Alleen de Manager mag een PLU met een andere Prijs Level registreren.

J=Als een PLU is gekoppeld aan een andere PLU, laat dan de prijs ervan in het display zien.

J=PLU mag verkocht worden wanneer de voorraad ervan = 0 is.
J=Er mag een Z-Rapport van de voorraad geprint worden.

SYSTEEM OPTIES			P20
ANDERE PRIJS LEVEL ALLEEN			N←
DOOR MANAGER			
PRIJS GEKOPPELD ARTIKEL			
IN DISPLAY			N
VERKOOP MAG ALS VOORRAAD=0			J
Z-RAPPORT VAN VOORRAAD MAG			J

4.5 Printopties programmeren:

U kunt door de Pagina's van de Printopties bladeren met de toetsen **[PAGE UP]** en **[PAGE DOWN]**.

Door **[4]** in te drukken kunt u printopties programmeren.

J=Print manier van afrekenen in Verkoper Rapport.
J=Print het BTW symbool achter het artikel.

J=Print NIET HERSTEL en RETOUR in Financieel en Verkoper Rapport.

J=Print negatieve totalen in Financieel en Verkoper Rapport.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 2:

J=Print geen 0 totalen in het Financieel Rapport.

J=Print geen 0 totalen in het Verkoper Rapport.

J=Print het Verkoper Rapport automatisch na het Financieel Rapport.
J=Print het aantal artikelen op de klantenbon.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 3:

J=Print 0 totalen in het PLU Rapport.

J=Print SUB TOTAAL op de klantenbon na indrukken van **[SUB TTL]**.

J=Print verkoop % per PLU in het PLU-Rapport (werkt niet in IRC).
J=Print het bonnummer op de klantenbon.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 4:

J=Print de datum op de kassabon.
J=Print de tijd op de kassabon.
J=Print het kassanummer op de klantenbon.
J=Print de naam van de verkoper op de kassabon.
Het valuta symbool op de kassa bon is het € teken. (*)
Druk op **[00]**, daarna op **[PAGE DOWN]**. Toets in **[33]** (positie €) en druk op **[CONTANT]**.
J=Print het rapportnummer in de Z-Rapporten.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 5:

J=Print na het aan- of afmelden van een verkoper een bon.
Deze bon wordt alleen geprint als de klantenbon op AAN staat.

J=Print het NRG-TTL bedrag in het X-Financieel Rapport.
J=Print het NRG-TTL bedrag in het Z-Financieel Rapport.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 6:

J=Print het bruto totaal bedrag in het X-Financieel Rapport.
J=Print het bruto totaal bedrag in het Z-Financieel Rapport.

J=Print het sub totaal bedrag op de klantenbon.
J=Print het totaal BTW bedrag op de klantenbon.
N=Print het BTW bedrag per tarief op de klantenbon.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 7:

J=Print de BTW bedragen op de klantenbon.
J=Print totaal bedragen inclusief BTW per tarief op de klantenbon.
J=Print de BTW percentages op de klantenbon.
J=Print de netto bedragen per tarief op de klantenbon.

J=Print TRAINING op de klantenbon als de kassa in training staat.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 8:

Voer het symbool van de wisselkoers(en) in.
Symbool voor koers#1. Druk op **[00]**, daarna op **[PAGE DOWN]**, **[nr.]** **[CONTANT]**
Symbool voor koers#2. Druk op **[00]**, daarna op **[PAGE DOWN]**, **[nr.]** **[CONTANT]**
Symbool voor koers#3. Druk op **[00]**, daarna op **[PAGE DOWN]**, **[nr.]** **[CONTANT]**
Symbool voor koers#4. Druk op **[00]**, daarna op **[PAGE DOWN]**, **[nr.]** **[CONTANT]**
Selecteer de COM-Poort waarop het EJ moet worden geprint, 0=intern printen
Selecteer de COM-Poort waarop de Rapporten moeten worden geprint, 0=intern printen

PRINT OPTIES	P1
PRINT TOTALEN IN	
VERKOPER RAPPORT	N←
PRINT BTW SYMBOOL	J
PRINT NIET HERSTEL IN RAPPORT	J
PRINT NEGATIEVEN IN RAPPORT	N

PRINT OPTIES	P2
GEEN 0 TOTALEN IN	
FINANCIEEL RAPPORT	J←
GEEN 0 TOTALEN IN	
VERKOPER RAPPORT	J
PRINT VERKOPER RAPPORT NA	
FINANCIEEL RAPPORT	N
PRINT AANTAL ARTIKELEN	N

PRINT OPTIES	P3
PRINT 0 VERKOPEN IN	
PLU RAPPORT	N←
PRINT SUB TOTAAL NA [SUB TTL]	N
PRINT VERKOOP%IN PLU RAPPORT	N
PRINT BONNUMMER OP DE BON	J

PRINT OPTIES	P4
PRINT DATUM OP DE BON	J←
PRINT TIJD OP DE BON	J
PRINT KASSANUMMER OP DE BON	J
PRINT VERKOPER OP DE BON	J
VALUTA SYMBOOL IS	€
PRINT RAPPORTNUMMER	J

PRINT OPTIES	P5
PRINT BON NA AANMELDEN	
VERKOPER	J←
PRINT NRG-TTL:	
IN X-RAPPORT	J
IN Z-RAPPORT	J

PRINT OPTIES	P6
PRINT BRUTO TOTAAL:	
IN X-RAPPORT	J←
IN Z-RAPPORT	J
PRINT SUB TOTAAL OP DE BON	N
BTW BEDRAG IS:	N
J=TOTAAL N=PER TARIEF	

PRINT OPTIES	P7
PRINT BTW OP DE BON	J←
PRINT TTL INCL. BTW OP BON	N
PRINT BTW% OP DE BON	N
PRINT NETTO PER TARIEF OP BON	N
PRINT TRAINING OP DE BON	
IN DE TRAININGSTAND	N

PRINT OPTIES	P8
WISSELKOERS SYMBOOL	
KOERS1	•←
KOERS2	•
KOERS3	•
KOERS4	•
PRINT EJ VIA POORT (0-4)	0
PRINT RAPPORT VIA POORT (0-4)	0

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 9:
J=Print het ordernummer op de keukenprinter.

J=Print de prijs van de PLU op de keukenprinter.
J=Print PLU's geregistreerd in sleutelstand VOID op de keukenprinter.

J=Print PLU's geregistreerd in de trainingstand op de keukenprinter.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 10:
J=Combineer dezelfde artikelen op de keukenprinter. (bijv. 2 FRIET)
N=Print alle artikelen apart op de keukenprinter. (bijv. 1 FRIET, 1 FRIET)
J=Combineer dezelfde artikelen op de notaprinter. (bijv. 2 FRIET)
N=Print alle artikelen apart op de notaprinter. (bijv. 1 FRIET, 1 FRIET)
Als bij PLU de optie Gallonage is geselecteerd kunt u hier Gallonage of liters selecteren.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 11:
J=Print een tekstlogo bovenaan op de klantenbon.
J=Print een tekstlogo onderaan op de klantenbon.

J=Print een tekstlogo bovenaan op de tafelnota van de slipprinter.
J=Print een tekstlogo onderaan op de tafelnota van de slipprinter.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 12:

J=Print in het Financieel Rapport het gemiddeld aantal artikelen per klant.
J=Print in het Financieel Rapport de gemiddelde omzet per klant.

J=Het printen van een tweede bon voor dezelfde transactie is mogelijk.

J=Sorteer de artikelen op de keukenprinter per hoofdgroep.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 13:
Het NRG-TTL is een bruto bedrag of een netto bedrag (incl. herstellingen)

J=Print het EJ van het laagste nummer (bovenaan) tot het hoogste nummer.
N=Print het EJ van het hoogste nummer (bovenaan) tot het laagste nummer.
J=Print het EJ in kleine letters
J=Stuur de bestelling naar de keukenprinter na het indrukken van **[SUB TOTAAL]**.
J=Print het PLU-Nummer/Barcode in het PLU-Rapport.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 14:

J=Print het PLU-Nummer/Barcode op de klantenbon
J=Print bovenaan op de klantenbon een grafisch logo.
J=Print onderaan op de klantenbon een grafisch logo.

J=Print bovenaan op de tafelnota een grafisch logo.
J=Print onderaan op de tafelnota een grafisch logo.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 15:

Aantal regels bovenaan de bon overslaan op de keukenprinter.
Aantal regels onderaan de bon overslaan op de keukenprinter.
J=Print extra zwart op de bon
J=Print elke keer de datum als een tafel wordt geopend.

J=Print alleen BTW bedragen van laatst geregistreerde artikelen op een tafel.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 16:

J=Print niet het Rapport op de kassa als deze via de PC wordt ingelezen.
J=Print een bon op de kassa wanneer er contact is met de PC
Altijd 40. Deze instelling niet programmeren, deze kassa heeft geen mes.

PRINT	OPTIES	P9
PRINT KP	BESTELNUMMER OP BON	J←
PRINT PRIJS PLU OP KP		N
ZEND NAAR	KP IN STAND V	J
ZEND NAAR KP IN TRAININGSTAND		N

PRINT	OPTIES	P10
ZELFDE ARTIKELEN OPTELLEN KP		N←
ZELFDE ARTIKELEN OPTELLEN NOTA		N
VOLUME EENHEID:		0
0=GALLONS	1=LITERS	

PRINT	OPTIES	P11
LOGO BOVENAAN		J←
LOGO ONDERAAN		J
OP DE KLANTENBON		
LOGO BOVENAAN		N
LOGO ONDERAAN		N
OP DE TAFELNOTA		

PRINT	OPTIES	P12
PRINT IN FINANCIEEL RAPPORT:		
GEM AANTAL ART. PER KLANT		J←
GEM OMZET PER KLANT		J
2E BON VOOR ZELFDE	TRANSACTIE	N
SORTEER ARTIKELEN PER		
HOOFDGROUP OP KP		N

PRINT	OPTIES	P13
NRGT-TTL IS:		N←
J=NETTO	N=BRUTO	
PRINT EJ VAN:		N
J=OUDSTE	N=NIEUWSTE	
PRINT EJ IN KLEINE LETTERS		N
BESTELLING NAAR KP NA [SUBTTL]		N
PRINT PLU# IN PLU RAPPORT		N

PRINT	OPTIES	P14
PRINT PLU# OP DE BON		N←
GRAFISCH LOGO BOVENAAN		N
GRAFISCH LOGO ONDERAAN		N
OP DE KLANTENBON		
GRAFISCH LOGO BOVENAAN		N
GRAFISCH LOGO ONDERAAN		N
OP DE TAFELNOTA		

PRINT	OPTIES	P15
BOVENAAN BON OVERSLAAN (0-5)		0←
ONDERAAN BON OVERSLAAN (0-5)		2
PRINT EXTRA ZWART		N
PRINT ELKE KEER DATUM NA		N
OPENEN VAN EEN TAFEL		
PRINT ALLEEN BTW VAN LAATSTE		N
GEREGISTR. ARTIKELEN TAFEL		

PRINT	OPTIES	P16
PRINT NIET RAPP. NA LEZEN PC		N←
PRINT BIJ CONTACT MET PC		N
BON AFSNIJDEN (0-70)		40

4.6 Toetsinstellingen

Door **[5]** in te toetsen kunt u de instellingen van de toetsen wijzigen.

Druk op de toets op het toetsenbord die u wilt programmeren.
In het scherm verschijnen de mogelijke instellingen.

LA OPEN/SKU#

Na het indrukken van **[LA OPEN/SKU#]** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[LA OPEN]** drukt.
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u een SKU# invoert.
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

J=Lade gaat niet open na het invoeren van een SKU#

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=SKU# verplicht invoeren om te kunnen registreren.
J=Print een bon als op **[LA OPEN]** wordt gedrukt.
J=Een SKU# kan niet worden ingevoerd.

J=Het aantal cijfers in een SKU# moet aan een aantal voldoen.
Voer hier het aantal cijfers in waaraan het SKU# moet voldoen.

%1-%5

Na het indrukken van **[%1]** (of **[%2]** t/m **[%5]**) verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[%1]** drukt.
Voer hier in of een bedrag moet worden berekend of een percentage.
Voer hier het vaste tarief (%) of het vaste bedrag in.
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Bedrag/tarief moet door de verkoper worden ingevoerd.
J=Bereken %/bedrag over het totaal; N=bereken %/bedrag over artikel.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
J=Het vaste tarief/bedrag mag overschreven worden.
J=Tarief/bedrag is positief (toeslag); N=Tarief/bedrag is negatief (korting).
J=Bereken BTW1 over het tarief/bedrag.
J=Bereken BTW2 over het tarief/bedrag.
J=Bereken BTW3 over het tarief/bedrag.
J=Bereken BTW4 over het tarief/bedrag.
J=Bereken bedrag/tarief over het Coupon sub totaal bedrag.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=**[SUB TTL]** mag slechts één keer gebruikt worden.

J=Meerdere kortingen mogen berekend worden zonder gebruik te maken van de **[SUB TTL]** toets.

J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

ANNULEER

Na het indrukken van **[ANNULEER]** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[ANNULEER]** drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden.
(0.00 betekent dat er geen limiet is)
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

FUNCTIETOETSEN PROGRAMMEREN

DRUK OP DE TOETS DIE U
WILT PROGRAMMEREN

LADE OPEN PROGRAMMEREN

OMSC1:LADE OPEN	↓
OMSC2:SKU#	←
TOETS UITSCHAKELEN	N
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	
GEEN LA OPEN NA	N
INVOEREN SKU#	

LADE OPEN PROGRAMMEREN

SKU# VERPLICHT	←N
VOOR REGISTREREN	J
PRINT NA [LA OPEN]	N
GEEN SKU# MOGELIJK	
SKU# MOET AAN AANTAL	N
CIJFERS VOLDOEN	0

%1 PROGRAMMEREN

OMSCHR:%1	↓
BEDRAG=J %=N	←
TARIEF	0.000
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	N
OPEN=J VAST=N	N
OVER TTL=J ARTIKEL=N	N

%1 PROGRAMMEREN

MAG OVERSCHREVEN	↑
POS.=J NEG.=N	N←
BEREKEN BTW 1	N
BEREKEN BTW 2	N
BEREKEN BTW 3	N
BEREKEN BTW 4	N
BEREKEN COUPON SUBTTL	N

%1 PROGRAMMEREN

SLECHTS EENMAAL GEBRUIK	↑
[SUB TTL]	N←
MEERDERE COUPONNEN	
VOOR KORTING MAG	
ZONDER SUBTTL	N
OVERSCHRIJF VAST TARIEF	
ALLEEN MANAGER	N

%1 PROG.

VALIDIDATIE VERPLICHT	↑
	N←

ANNULEER PROGRAMMEREN

OMSCHR:ANNULEER	←
BEGRENZING	0.00
(0=GEEN LIMIET)	
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	N

VERZAMELNOTA

Na het indrukken van **[VERZAMELNOTA]** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[VERZ.NOTA]** drukt.
J=Deze toets is uitgeschakeld.

J=Toets verplicht indrukken om te kunnen afrekenen.

J=Bonnummer telt verder na het indrukken van deze toets.

J=Print geen logo op de nota.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=Bereken geen BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW2 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW4 na het indrukken van deze toets.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

CONTANT

Na het indrukken van **[CONTANT]** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[CONTANT]** drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat contant afgerekend mag worden.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Verplicht wisselgeld berekenen

J=Wisselgeld of deelbetaling alleen door de manager.

J=Deelbetaling (meerdere manieren afrekenen) niet mogelijk.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=Geldlade gaat open na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW2 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW4 na het indrukken van deze toets.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

OP REK. (1-8)

Na het indrukken van **[OP REK.1]** t/m **[OP REK.8]** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[OP REK.1]** drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat op rekening geboekt mag worden.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Verplicht wisselgeld berekenen.

J=Wisselgeld of gescheiden betalen alleen door de manager.

J=Gescheiden betalen (meerdere manieren afrekenen) niet mogelijk.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=Geldlade gaat open na het indrukken van deze toets.
J=Wisselgeldberekening toegestaan.
J=SKU# verplicht invoeren voor het gebruik van deze toets.
J=Bereken geen BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW2 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW4 na het indrukken van deze toets.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)
J=Stuur het bedrag naar een aangesloten Pinautomaat.

COM-poort waarop de EFT is aangesloten (1 t/m 4; 0=niet aangesloten).

EXTRA PINNEN

Na het indrukken van **[EXTRA PINNEN]** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[EXTRA PINNEN]** drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat extra gepind mag worden.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Deze toets is uitgeschakeld.

J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer).

J=Verplicht een toelichting selecteren na het indrukken van deze toets.

VERZAMELNOTA PROGRAMMEREN	↓
OMSCHR:VERZ.NOTA	←
TOETS UITSCHAKELLEN	N
VERPLICHT VOOR AFREKENEN	N
BONNUMMER DOORTELLEN	J
PRINT GEEN LOGO OP NOTA	N

VERZAMELNOTA PROGRAMMEREN	↑
GEEN BTW 1	N←
GEEN BTW 2	N
GEEN BTW 3	N
GEEN BTW 4	N
VERPLICHT VALIDEREN	N

CONTANT PROGRAMMEREN	↓
OMSCHR:CONTANT	←
BEGRENZING	0.00
(0=GEEN LIMIET)	
VERPLICHT WISSELGELD	N
WISSELGELD/DEELBETALING	
ALLEEN MANAGER	N
GEEN DEELBETALING MOGELIJK	N

CONTANT PROGRAMMEREN	↑
OPEN DE GELDLADE	J←
GEEN BTW 1	N
GEEN BTW 2	N
GEEN BTW 3	N
GEEN BTW 4	N
VALIDATIE VERPLICHT	N

OP REK.1 PROGRAMMEREN	↓
OMSCHR:OP REK.1	←
BEGRENZING	0.00
(0=GEEN LIMIET)	
VERPLICHT WISSELGELD	N
WISSELGELD/DEELBETALING	
ALLEEN MANAGER	N
GEEN DEELBETALING MOGELIJK	N

OP REK.1 PROGRAMMEREN	↑
GELDLADE OPENEN	J←
WISSELGELD MAG	N
SKU# VERPLICHT	N
GEEN BTW 1	N
GEEN BTW 2	N
GEEN BTW 3	N
GEEN BTW 4	N

OP REK.1 PROGRAMMEREN	↑
VALIDATIE VERPLICHT	N←
STUUR NAAR PIN	N
PIN AANGESLOTEN OP	
COM POORT#(0-4)	0

EXTRA PINNEN PROGRAMMEREN	
OMSCHR:EXTRA PIN	←
BEGRENZING	0.00
(0=GEEN LIMIET)	
TOETS UITSCHAKELLEN	N
ALLEEN MANAGER	N
VALIDATIE VERPLICHT	N
TOELICHTING VERPLICHT	N

TOELICHTING OP CHEQUE

Na het indrukken van **[TOELICHTING]** verschijnt het volgende:

Voer hier omschrijving in voor bon/rapport als u op **[TOELICHTING]** drukt.

J=Deze toets is uitgeschakeld.

J=Print bedrag en omschrijving op de cheque.

N=Print omschrijving op de cheque.

J=Print de datum op de cheque.

J=Print de tijd op de cheque.

PIN

Na het indrukken van **[PIN]** verschijnt het volgende:

Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[PIN]** drukt.

Voer hier het maximale bedrag in wat met de pin afgerekend mag worden.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).

J=Verplicht wisselgeld berekenen.

J=Wisselgeld of deelbetaling alleen door de manager.

J=Deelbetaling (meerdere manieren afrekenen) niet mogelijk.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=Geldlade gaat open na het indrukken van deze toets.

J=Bereken geen BTW1 na het indrukken van deze toets.

J=Bereken geen BTW2 na het indrukken van deze toets.

J=Bereken geen BTW3 na het indrukken van deze toets.

J=Bereken geen BTW4 na het indrukken van deze toets.

J=Toelichting is verplicht na het indrukken van deze toets.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

TAFEL OPEN

Na het indrukken van **[TAFEL OPEN]** verschijnt het volgende:

Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[TAFEL OPEN]** drukt.

J=Deze toets is uitgeschakeld.

J=Deze toets verplicht gebruiken om te kunnen registreren.

J=Verkoper die een tafel opent mag alleen die tafel opnieuw openen.

N=Alle verkopers mogen de tafel opnieuw openen.

J=Print tafelnummer en bedrag op de klantenbon

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=Print tafelnummer en bedrag op de extern aangesloten keukenprinter.

J=Er kan slechts één tafel geopend worden met hetzelfde nummer.

J=Kassa kent zelf nummers toe (druk direct op **[TAFEL OPEN]** zonder nummer).

J=Maak gebruik van de Drive Thru functie. Druk direct op **[TAFEL OPEN]**, de kassa zal het laagste tafelnummer openen.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Aantal cijfers wat ingevoerd mag worden als tafelnummer. (0-9 cijfers) (*)

J=Scan het tafelnummer met een barcodescanner.

J=Zend tafeldata naar andere Terminals in een IRC-Netwerk.

J=Print de tafelnota op de Master in een IRC-Netwerk.

J=Print de tafelnota op een Server in een IRC-Netwerk.

(*) Bijv.: U voert de waarde '4' in, dan kunt u een tafelnummer invoeren van minimaal 1000 tot maximaal 9999.

Deze functie werkt niet als de kassa zelf nummers moet toekennen.

TOELICHTING PROGRAMMEREN	
OMSCHR:TOELICHTING	←
TOETS UITSCHAKELEN	N
PRINT BEDRAG IN DE TOELICHTING	N
PRINT OPTIES	
PRINT DATUM	N
PRINT TIJD	N

PIN PROGRAMMEREN	
OMSCHR:PIN	←
BEGRENZING	0.00
(0=GEEN LIMIET)	
VERPLICHT WISSELGELD	N
WISSELGELD/DEELBETALING	
ALLEEN MANAGER	N
GEEN DEELBETALING MOGELIJK	N

PIN PROGRAMMEREN	
OPEN DE GELDLADE	J←
GEEN BTW 1	N
GEEN BTW 2	N
GEEN BTW 3	N
GEEN BTW 4	N
TOELICHTING VERPLICHT	N

PIN PROGRAMMEREN	
VERPLICHT VALIDEREN	N←

TAFEL OPEN PROGRAMMEREN	
OMSCHR:OPEN	←
TOETS UITSCHAKELEN	N
VERPLICHT VOOR	
ALLE TRANSACTIES	N
GEOPENDE VERKOPER HEEFT	
EXCLUSIEVE TOEGANG	N
PRINT OP KLANTENBON	J

TAFEL OPEN PROGRAMMEREN	
PRINTOP KP	J←
SLECHTS EEN TAFELNOTA	
PER TAFEL	N
REKENING# WORDT TOEGEWEEZEN	
DOOR DE KASSA	N
GEBRUIK DRIVETHRU	N

TAFEL OPEN PROGRAMMEREN	
MAX. CIJFERS NOTA (0-9)	0←
SCAN TAFELNUMMER	N
ZEND TAFEL IN IRC	N
PRINT TAFELNOTA OP	
DE MASTER	N
DE SERVER	N

WISSELKOERS

Na het indrukken van **[KOERS1]** t/m **[KOERS4]** verschijnt het volgende:
Voer hier omschrijving in voor bon/rapport als u op **[KOERS1]** drukt.
Voer hier de wisselkoers in (zonder decimalen)
Voer hier het aantal decimalen in wat berekend moet worden.

Bijv.: €1,00 = \$1,1245

Voer dan als koers in: 11245

Voer als aantal decimalen in: 4

KOERS #1 PROG.	
OMSCHR:KOERS1	←
TARIEF	0
AANTAL DECIMALEN	0

EAT-IN, TAKE OUT en DRIVE THRU

De volgende instelling is identiek voor de hierboven genoemde toetsen.

Na het indrukken van **[Eat In/Take Out of Drivethru]** verschijnt het volgende:
Voer hier omschrijving in voor bon/rapport als u op **[Eat In/Take Out/Drivethru]** drukt.
J=Bereken geen BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW2 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW4 na het indrukken van deze toets.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

EATIN PROGRAMMEREN	
OMSCHR:EATIN	←
GEEN BTW 1	N
GEEN BTW 2	N
GEEN BTW 3	N
GEEN BTW 4	N
VALIDATIE VERPLICHT	N

FOUT

Na het indrukken van **[FOUT]** verschijnt het volgende:
Voer hier omschrijving in voor bon/rapport als u op **[FOUT]** drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat met fout mag worden teruggeboekt.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

FOUT PROGRAMMEREN	
OMSCHR:FOUT	←
BEGRENZING	0.00
(0=GEEN LIMIET)	
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	N

COUPON

Na het indrukken van **[COUPON]** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[COUPON]** drukt.
Voer hier maximale bedrag in wat met coupon afgerekend mag worden.
J=Bereken geen BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW2 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW4 na het indrukken van deze toets.
J=Decimalen (centen) mogen ook ingevoerd worden.

COUPON PROGRAMMEREN	
OMSCHR:COUPON	←
BEGRENZING	0.00
GEEN BTW 1	N
GEEN BTW 2	N
GEEN BTW 3	N
GEEN BTW 4	N
DECIMALEN MAG	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
J=Wisselgeld kleiner dan €1,00 wordt contant uitbetaald.
J=Geldlade gaat open na het indrukken van deze toets.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer).
J=Wisselgeld mag contant worden teruggegeven aan de klant.

COUPON PROGRAMMEREN	
WISSELGELD IS CONTANT	N←
OPEN GELDLADE	J
VALIDATIE VERPLICHT	N
WISSELGELD MAG	N

KLANTEN

Na het indrukken van **[KLANTEN]** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[KLANTEN]** drukt.

J=Verplicht aantal klanten invoeren als een tafel wordt geopend.
J=Verplicht aantal klanten invoeren voor alle transacties.
J=Print aantal klanten op de extern aangesloten printer.

KLANT# PROGRAMMEREN	
OMSCHR:KLANTEN	←
VERPLICHTINVOEREN NA	
OPENEN TAFEL	N
VERPLICHT VOOR ALLE TRANSACTIES	N
PRINTAANTAL OP KP	N

RETOUR

Na het indrukken van **[RETOUR]** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[RETOUR]** drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat retour mag worden geboekt.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer).

RETOUR PROGRAMMEREN	
OMSCHR:RETOUR	←
BEGRENZING	0.00
(0=GEEN LIMIET)	
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	N
VALIDATIE VERPLICHT	N

FUNCTIE#1 en FUNCTIE#2

Er zijn twee functietoetsen. Onder elke toets kunt u acht toetsen programmeren. Deze toetsen zijn niet direct op het toetsenbord geprogrammeerd, maar wel op te roepen met één van de twee functietoetsen.

Na het indrukken van **[FUNCTIE#1 / 2]** verschijnt het volgende:

0=Programmeer toetsen onder deze functietoets.

1=Wijzig de status van de toetsen die geprogrammeerd zijn onder de functietoets.

FUNCTIE#1 PROG.	
0=KOPPEL TOETSEN	
1=STATUS PROGRAMMEREN	

Na het indrukken van **[0]** verschijnt het volgende:

Voer het nummer in van de toets (1-8) indien u het nummer kent, druk anders op **[PAGE DOWN]** om alle toetsen te laten verschijnen in het display. Voer dan het nummer in en druk op **[CONTANT]**.

FUNCTIE#1 TOETSEN KOPPELEN	
VOER NUMMER IN DIE U WILT PROGRAMMEREN (1-8)	
	0←

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Hier verschijnt het huidige nummer van de geselecteerde toets.

De geselecteerde toets is **[ANNULEER]**.

Voer de toetscode in van de nieuwe toets (zie hoofdstuk 6).

Druk daarna op **[ENTER]** (=CONTANT).

FUNCTIE#1 TOETSEN KOPPEL	
VOLGNUMMER :	1
HUIDIGE TOETS	
ANNULEER	
VOER NIEUWE CODE IN	
EN DRUK OP [ENTER]	
	0←

Na het indrukken van **[1]** verschijnt het volgende:

De hiernaast vermelde toetsen zijn de standaardtoetsen van **[FUNCTIE#1]**

De toetsen die vermeld staan in uw display kunnen dus afwijken van de hiernaast vermelde toetsen.

Voer het nummer in van de toets waarvan u de instellingen wilt wijzigen.

In het display verschijnen dan de instellingen van die toets.

1. ANNULEER	
2. RETOUR	
3. IN KAS1	
4. UIT KAS1	
5. FOOI	
6. GEEN BTW	
7. KOERS1	
8. TIJD IN/UIT	

SHIFT1-5

Na het indrukken van **[SHIFT1 / 5]** verschijnt het volgende:

Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[SHIFT1 / 5]** drukt.

J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

J=Als omschrijving en prijs moeten worden veranderd, N=Alleen prijs.

J=Print de andere omschrijving op de nota van de slipprinter.

J=Print de andere omschrijving op de klantenbon.

Geef aan welke positie van de PLU wordt veranderd (1-14). 1 is meest rechter positie, 14 is meest linker positie.

SHIFT 1 PROGRAMMEREN	↓
OMSCHR:SHIFT1	←
ALLEEN MANAGER	N
VERANDER PLU#	J
PRINT OP TAFELNOTA	N
PRINT OP KLANTENBON	N
WIJZIG POSITIE VAN PLU#(1-14)	0

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Voer hier in welke waarde van de PLU wordt geselecteerd.

SHIFT 1 PROGRAMMEREN	↑
WAARDE VAN POSITIE (0-9)	0←

Bijvoorbeeld:

WAARDE VAN AANGEPASTE PLU#=2. Dit betekent dat de tweede positie vanaf rechts van de PLU code wordt geselecteerd, dus de tientallen.

WAARDE VAN DIGIT=1. Dit betekent dat waarde 1 wordt geselecteerd van de waarde van aangepaste PLU#.

Wanneer u eerst **[SHIFT1]** indrukt en daarna **[PLU1]** wordt **[PLU11]** geselecteerd.

Nog een voorbeeld:

U wilt na het indrukken van **[SHIFT1]** en **[PLU1]** de PLU **[PLU201]** selecteren.

WAARDE VAN AANGEPASTE PLU#=3 (honderdtallen selecteren).

WAARDE VAN DIGIT=2.

VORIG SALDO

Na het indrukken van **[VORIG SALDO]** verschijnt het volgende:
Voer hier omschrijving in voor bon/rapport als u op **[VORIG SALDO]** drukt.
J=**[VORIG SALDO]** mag tijdens registreren worden ingevoerd.
J=**[VORIG SALDO]** verplicht invoeren om te kunnen registreren.

Vorig saldo is een bedrag en wordt opgeteld bij de andere registraties.

UIT KAS 1-3

Na het indrukken van **[UIT KAS1 / 3]** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[UIT KAS]** drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat uit kas mag worden geboekt.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

PRINT NOTA

Na het indrukken van **[PRINT NOTA]** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[PRINT NOTA]** drukt.
Selecteer de poort (1-4) waarop de slipprinter is aangesloten, 0 betekent dat op de interne printer wordt geprint.
J=De tafel wordt automatisch gesloten na het printen van de nota.
J=Print de nota op de interne printer van de kassa.

J=Print niet het bonnummer op de nota.

REPRESENTATIE

Na het indrukken van **[REPRES.]** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[REPRES.]** drukt.
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Bereken BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken BTW2 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken BTW4 na het indrukken van deze toets.

IN KAS

Na het indrukken van **[IN KAS 1-3]** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[IN KAS]** drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat in kas mag worden geboekt.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

WEGEN

Na het indrukken van **[WEGEN]** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[WEGEN]** drukt.
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Gewicht handmatig invoeren, N=gewicht lezen van de weegschaal.
J=Tare (verpakking) gewicht aftrekken van het gewicht.
J=Kg symbool, N=Pond symbool bij handmatige invoer.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
J=Registreer PLU's d.m.v. code of prijs.
N=Registreer PLU's alleen op de weegschaal.

VORIG SALDO PROGRAMMEREN		
OMSCHR:VORIG SALDO		←
INVOER TIJDENS REGISTRATIE	N	
VERPLICHT VOOR REGISTRATIE	N	

UIT KAS#1 PROG.		
OMSCHR:UIT KAS1		←
BEGRENZING	0.00	
(0=GEEN LIMIET)		
TOETS UITSCHAKELLEN	N	
ALLEEN MANAGER	N	
VALIDATIE VERPLICHT	N	

PRINT NOTA PROGRAMMEREN		
OMSCHR:TAFEL NOTA		←
NOTA PRINTER OP		
COM POORT# (0-4)	0	
AUTOM. TAFEL SLUITEN	N	
PRINT NOTA INTERN	N	
PRINT NIET BONNUMMER		
OP DE TAFELNOTA	N	

REPRESENTATIE PROGRAMMEREN		
OMSCHR:REPRESENT		←
TOETS UITSCHAKELLEN	N	
ALLEEN MANAGER	N	
BEREKEN BTW 1	N	
BEREKEN BTW 2	N	
BEREKEN BTW 3	N	
BEREKEN BTW 4	N	

IN KAS#1 PROGRAMMEREN		
OMSCHR:IN KAS1		←
BEGRENZING	0.00	
(0=GEEN LIMIET)		
TOETS UITSCHAKELLEN	N	
ALLEEN MANAGER	N	
VALIDATIE VERPLICHT	N	

WEEGSCHAAL PROGRAMMEREN		
OMSCHR:WEEGSCHAAL		←
TOETS UITSCHAKELLEN	N	
ALLEEN MANAGER	N	
HANDMATIG GEWICHT	N	
TARE VERPLICHT	N	
HANDMATIG WEEGSYMBOL	N	
(N=POND J=KG)		

WEEGSCHAAL PROGRAMMEREN		
PRIJS INVOEREN		↑
GEWOGEN ARTIKEL	N	←

TAFEL SLUIT

Na het indrukken van **TAFEL SLUIT** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **TAFEL SLUIT** drukt.
J=SKU# verplicht invoeren.
J=Print SLUITEN op de klantenbon
J=Wanneer het bedrag negatief is mag alleen een manager deze toets gebruiken.
J=Bereken BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken BTW2 na het indrukken van deze toets.

TAFEL SLUIT PROGRAMMEREN	↓
OMSCHR:SLUITEN	←
SKU# VERPLICHT	N
PRINT OP KLANTENBON	J
NEGATIEF SALDO ALLEEN	
DOOR MANAGER	N
BEREKEN BTW 1	J
BEREKEN BTW 2	J

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
J=Bereken BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken BTW4 na het indrukken van deze toets.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)
Selecteer de poort (1-2) waarop de slipprinter is aangesloten, 0 betekent dat op de interne printer wordt geprint.

TAFEL SLUIT PROGRAMMEREN	↑
BEREKEN BTW 3	J←
BEREKEN BTW 4	J
VALIDATIE VERPLICHT	N
SLIPPRINTER AANGESLOTEN	
OP POORT (0-2)	0

TAFEL#

Na het indrukken van **TAFEL#** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **TAFEL#** drukt.
J=Verplicht invoeren voor **TAFEL OPEN**.
J=Verplicht invoeren om te kunnen registreren.
J=Print het tafelnummer op de externe printer.

TAFEL PROG.	
OMSCHR:TAFEL#	←
VERPLICHT VOOR [TAFEL OPEN]	N
VERPLICHT ALLE REGISTRATIES	N
PRINT OP KP	N

TARE

Na het indrukken van **TARE** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **TARE** drukt.
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Voer handmatig een verpakkingsgewicht in bij Tare#5.

TARE PROG.	
OMSCHR:TARE	←
TOETS UITSCHAKELN	N
ALLEEN MANAGER	N
#5 TARE HANDMATIG	N

GEEN BTW

Na het indrukken van **GEEN BTW** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **GEEN BTW** drukt.
J=Bereken geen BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW2 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW4 na het indrukken van deze toets.
J=SKU# verplicht invoeren.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

GEEN BTW PROGRAMMEREN	
OMSCHR:GEEN BTW	←
GEEN BTW 1	N
GEEN BTW 2	N
GEEN BTW 3	N
GEEN BTW 4	N
SKU# VERPLICHT	N
VALIDATIE VERPLICHT	N

TIJD IN/UIT

Na het indrukken van **TIJD IN/UIT** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **TIJD IN/UIT** drukt.
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

TIJD IN/UIT PROGRAMMEREN	
OMSCHR:TIJD IN/UIT	←
TOETS UITSCHAKELN	N
ALLEEN MANAGER	N
VALIDATIE VERPLICHT	N

HERSTEL

Na het indrukken van **HERSTEL** verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **HERSTEL** drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat herstelt mag worden.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

HERSTEL PROGRAMMEREN	
OMSCHR:HERSTEL	←
BEGRENZING	0.00
(0=GEEN LIMIET)	
TOETS UITSCHAKELN	N
ALLEEN MANAGER	N

FOOI

Na het indrukken van **[FOOI]** verschijnt het volgende:

Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[FOOI]** drukt.

J=Deze toets is uitgeschakeld.

J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

0=Fooi invoeren in percentages (%).

1=Fooi invoeren als bedrag.

J=Bereken BTW1 na het indrukken van deze toets.

J=Bereken BTW2 na het indrukken van deze toets.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=Bereken BTW3 na het indrukken van deze toets.

J=Bereken BTW4 na het indrukken van deze toets.

J=Tel fooi op bij netto en bruto totaal in het Financieel Rapport.

(* De toets **[FOOI]** werkt alleen bij het gebruik van tafels *)

FOOI PROGRAMMEREN		↓
OMSCHR:FOOI		←
TOETS UITSCHAKELEN		N
ALLEEN MANAGER		N
TOETS TYPE		0
%=1 BEDRAG=0		
BEREKEN BTW 1		N
BEREKEN BTW 2		N

FOOI PROG.		↑
BEREKEN BTW 3		N←
BEREKEN BTW 4		N
BEDRAG OPTELLEN BIJ		
NET&BRUTO TOTAAL		N

VALIDATIE

Na het indrukken van **[VALIDATIE]** verschijnt het volgende:

Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[VALIDATIE]** drukt.

Selecteer de poort (1-4) waarop de slipprinter is aangesloten.

Voer een '0' in als u geen gebruik wilt maken van validatie.

J=Deze toets is uitgeschakeld.

J=Meerdere keren valideren is toegestaan.

VALIDATIE PROGRAMMEREN		
OMSCHR:VALIDATIE		←
SLIPPRINTER AANGESLOTEN		
OP POORT#(0-4)		0
TOETS UITSCHAKELEN		N
MEERDERE KEREN VALIDEREN MAG		N

SCHADE

Na het indrukken van **[SCHADE]** verschijnt het volgende:

Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op **[SCHADE]** drukt.

Voer hier maximale bedrag in wat met **[SCHADE]** mag worden geboekt.

(0.00 betekent dat er geen limiet is).

J=Deze toets is uitgeschakeld.

J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

SCHADE PROGRAMMEREN		
OMSCHR:SCHADE		←
BEGRENZING	0.00	
(0=GEEN LIMIET)		
TOETS UITSCHAKELEN		N
ALLEEN MANAGER		N
VALIDATIE VERPLICHT		N

4.7 Verkopers programmeren:

Het aantal verkopers is afhankelijk van de instellingen van de maxima. U kunt maximaal 99 verkopers programmeren. Zie hoofdstuk 6 (Sleutelstand S) over hoe u de maxima kunt wijzigen.

Door **[6]** in te drukken kunt u verkopers programmeren.

Voer hier in van welke verkoper u de instellingen wilt wijzigen.
Druk daarna op **[CONTANT]**.

(1-10) is de standaardwaarde, deze waarde kan afwijken i.v.m. de instellingen van de maxima.

Na het selecteren van een verkoper verschijnt het volgende:
Voer hier de naam in van de verkoper.
Voer hier de code in waarmee de verkoper zich moet aanmelden.
0=Geen geldlade aangesloten.
1=Standaard geldlade is aangesloten.
2=Extra geldlade is aangesloten.

VERKOPER NUMMER	
VERKOPER #?(1-10)	0←

VERK.#1 PROGRAMMEREN	
NAAM : VERKOPER 1	←
TOEGANGSCODE	0
GELDLADE (0-2)	1

4.8 Logo programmeren:

U kunt een tekstlogo bovenaan en/of een tekstlogo onderaan de klantenbon printen. Ook kan een tekstlogo bovenaan op de nota van de slipprinter worden geprint.
Wanneer u een tekstlogo bovenaan en/of onderaan de klantenbon wilt printen mag deze tekst uit maximaal 6 regels bestaan. Het tekstlogo van de nota mag uit maximaal 10 regels bestaan.
Naast de logo's kunt u ook vertalingen programmeren voor het Financieel Rapport en het Verkoper Rapport.

Door **[7]** in te drukken kunt u logo's programmeren.
Druk op **[0]** als u een tekstlogo bovenaan de bon wilt programmeren.
Druk op **[1]** als u een tekstlogo onderaan de bon wilt programmeren.
Druk op **[2]** als u een tekstlogo voor de slipprinter wilt programmeren.
Druk op **[3]** als u vertalingen voor het Financieel Rapp. wilt programmeren.
Druk op **[4]** als u vertalingen voor het Verkoper Rapp. wilt programmeren.

BONLOGO TEKST PROGRAMMEREN	
0=TEKSTLOGO BOVENAAN	
1=TEKSTLOGO ONDERAAN	
2=TOELICHTING TEKST	
3=FINANCIEEL RAPPORT	
4=VERKOPER RAPPORT	
5=KORTING BIJ AANTAL	

LOGO BOVENAAN/ONDERAAN/NOTA

Na het indrukken van **[0]**, **[1]** of **[2]** verschijnt het volgende:
Voer hier de tekst in voor de eerste regel (max. 32 karakters).

Voer hier de tekst in voor de tweede regel (max. 32 karakters).

Voer hier de tekst in voor de derde regel (max. 32 karakters).

LOGO BOVENAAN	
REGEL 1 :	↓
REGEL 2 :	←
REGEL 3 :	

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
Voer hier de tekst in voor de vierde regel (max. 32 karakters).

Voer hier de tekst in voor de vijfde regel (max. 32 karakters).

Voer hier de tekst in voor de zede regel (max. 32 karakters).

LOGO BOVENAAN	
REGEL 4 :	↑
REGEL 5 :	←
REGEL 6 :	

Na het invoeren van alle zes regels wordt automatisch het hoofdmenu geselecteerd. Dit geldt alleen voor tekstlogo onderaan en bovenaan. Bij het tekstlogo van de nota kunt u de regels 7 t/m 10 programmeren. Na het programmeren van regel 10 wordt automatisch het hoofdmenu geselecteerd.

*Wanneer u een fout maakt kunt u die corrigeren met de **[BACKSPACE]** toets.*

FINANCIEEL RAPPORT VERTALINGEN

Na het indrukken van **[3]** verschijnt het volgende:

Druk herhaaldelijk op **[CONTANT]** of op **[PAGE DOWN]** om te scrollen door de vertalingen.
In totaal zijn er 72 vertalingen die u kunt wijzigen.
Op de volgende pagina staat een overzicht van alle vertalingen.

FINANCIEEL RAPPORT	↓
REGEL 1 :	
PLU TTL(+)	←
REGEL 2 :	
PLU TTL(-)	
REGEL 3 :	
TOTAAL	

VERKOPER RAPPORT VERTALINGEN

Na het indrukken van **[4]** verschijnt het volgende:

Druk herhaaldelijk op **[CONTANT]** of op **[PAGE DOWN]** om te scrollen door de vertalingen.
In totaal zijn er 52 vertalingen die u kunt wijzigen.
Op de volgende pagina staat een overzicht van alle vertalingen.

LOGO BOVENAAN	↓
REGEL 1 :	
NETTO	←
REGEL 2 :	
GEEN BTW	
REGEL 3 :	
INCL.BTW1	

VERTALINGEN FINANCIEEL RAPPORT:

Nr	Tekst
1	+PLU TTL
2	-PLU TTL
3	TOTAAL
4	GEEN BTW
5	INCL.BTW1
6	INCL.BTW2
7	INCL.BTW3
8	INCL.BTW4
9	BTW1
10	BTW2
11	BTW3
12	BTW4
13	GEEN BTW1
14	GEEN BTW2
15	GEEN BTW3
16	GEEN BTW4
17	EATIN TTL
18	TAKEOUT TTL
19	DRTHRU TTL
20	%1
21	%2
22	%3
23	%4
24	%5

Nr	Tekst
25	NETTO
26	CREDIT BTW1
27	CREDIT BTW2
28	CREDIT BTW3
29	CREDIT BTW4
30	COUP. TTL
31	RETOUR
32	FOUT
33	VORIG
34	VOID STAND
35	ANNU
36	BRUTO
37	CONTANT
38	PIN
39	IN KAS
40	IN KAS2
41	IN KAS3
42	UIT KAS
43	UIT KAS2
44	UIT KAS3
45	DOORVERK
46	NEGATIEF
47	LA OPEN
48	CONTANT

Nr	Tekst
49	PIN
50	COUPON
51	OP REK.
52	OP REK.2
53	OP REK.3
54	OP REK.4
55	OP REK.5
56	OP REK.6
57	OP REK.7
58	OP REK.8
59	KOERS 1
60	KOERS 2
61	KOERS3
62	KOERS4
63	LADE TTL
64	REPRESENTAT.
65	SCHADE
66	FOOI
67	TRAIN TTL
68	OPEN
69	TAFELS
70	VORIG SALDO
71	REK.BET.
72	SLUIT

VERTALINGEN VERKOPER RAPPORT:

Nr	Tekst
1	NETTO
2	GEEN BTW
3	INCL.BTW1
4	INCL.BTW2
5	INCL.BTW3
6	INCL.BTW4
7	BTW1
8	BTW2
9	BTW3
10	BTW4
11	%1
12	%2
13	%3
14	%4
15	%5
16	CREDIT BTW1
17	CREDIT BTW2
18	CREDIT BTW3

Nr	Tekst
19	CREDIT BTW4
20	COUP.TTL
21	RETOUR
22	FOUT
23	VORIG
24	VOID STAND
25	ANNU
26	IN KAS
27	IN KAS2
28	IN KAS3
29	UIT KAS
30	UIT KAS2
31	UIT KAS3
32	CONTANT
33	PIN
34	COUPON
35	OP REK.
36	OP REK.2

Nr	Tekst
37	OP REK.3
38	OP REK.4
39	OP REK.5
40	OP REK.6
41	OP REK.7
42	OP REK.8
43	LADE TTL
44	REPRESENTAT.
45	SCHADE
46	TRAIN TTL
47	OPEN
48	TAFELS
49	VORIG SALDO
50	REK. BET.
51	SLUITEN
52	LADE OPEN

KORTING BIJ AANTAL OMSCHRIJVINGEN

Door **[5]** in te drukken kunt u Korting bij Aantal tabellen programmeren.
U kunt voor elke Korting bij Aantal een omschrijving programmeren van maximaal 12 karakters.

Voer de omschrijving in en druk op **[CONTANT]**.
U kunt bladeren met de toets **[PAGE DOWN]**.

KORTING BIJ AANTAL		↓
KxA	1 :	
KxA	1	←
KxA	2 :	
KxA	2	
KxA	3 :	
KxA	3	

4.9 Preset toetsen programmeren:

Preset toetsen zijn toetsen die geprogrammeerd zijn op het toetsenbord. Door de toets in te drukken kunt u direct een artikel (PLU) registreren. Standaard zijn PLU1 t/m 63 geprogrammeerd als preset toetsen op het toetsenbord, maar u kunt elke willekeurige PLU als preset toets op het toetsenbord programmeren.

Door **[8]** in te drukken kunt u preset toetsen programmeren.

Druk op één van de preset toetsen op het toetsenbord.

PRESETCODES PROGRAMMEREN	
DRUK OP DE PRESET TOETS OP HET TOETSENBOORD DIE U WILT PROGRAMMEREN	
ANNULEREN=[ESC]	

Na het indrukken van een preset toets verschijnt het volgende:

Hier verschijnt het PLU-nummer wat u heeft geselecteerd.

Voer hier het nieuwe PLU-nummer in.

PRESETCODES PROGRAMMEREN	
HUIDIGE PLU-NR:	1
VOER NIEUWE PLU-NR IN:	0←

4.10 Download programmeringen:

Wanneer er meerdere kassa's in een IRC-netwerk zijn gekoppeld, kunt u programmeringen van de ene naar de andere kassa('s) sturen.

Door **[9]** in te drukken kunt u gegevens downloaden.

Druk op **[0]** als u gegevens wilt sturen naar alle aangesloten kassa's.
Druk op **[1]** als u gegevens wilt sturen naar bepaalde aangesloten kassa's.

Als u op **[1]** heeft gedrukt verschijnt het volgende:
Selecteer naar welke aangesloten kassa's de gegevens verstuurd moeten worden.
De 'J' naast '1' betekent dat dit kassa#1 in het IRC-netwerk is.

DOWNLOAD PROGRAMMA	
0. ALLES IRC	
1. SELECTEER IRC	
#	1J 2N 3N 4N 5N 6N 7N 8N 9N 10N 11N 12N 13N 14N 15N 16N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Druk op **[0]** om PLU's te versturen.
Druk op **[1]** om Hoofdgroepen te versturen.
Druk op **[2]** om BTW te versturen.
Druk op **[3]** om Systeem Opties te versturen.
Druk op **[4]** om Print Opties te versturen.
Druk op **[5]** om Toetsinstellingen te versturen.
Druk op **[6]** om Verkopers te versturen.

DOWNLOAD IN IRC-NETWERK	
0=PLU	
1=HOOFD GROEP	
2=BTW	
3=SYSTEEM OPTIES	
4=PRINT OPTIES	
5=FUNCTIETOETSEN	
6=VERKOPER	

Na het indrukken van **[PAGE DOWN]** verschijnt het volgende:

Druk op **[7]** om Logo omschrijvingen te versturen.
Druk op **[8]** om Voorraadgegevens te versturen.
Druk op **[9]** om de voorraad te versturen.
Druk op **[00]** om alle programmeringen (0-9) te versturen.

DOWNLOAD IN IRC-NETWERK		↑
7=TEKSTLOGO OMSCHRIJVING		
8=RAPPORT LOGO OMSCHRIJVING		
9=VOORRAAD		
0=DATUM & TIJD		
00=ALLES		

4.11 Verkoper In/Uit programmeren:

Druk in het hoofdmenu op **[00]** om meer programmeeropties te selecteren.
Er verschijnt nu een nieuw scherm met allerlei opties.

Door **[0]** in te drukken kunt u Verkoper In/Uit programmeren.

Voer hier het nummer in van de verkoper waarvan u de werktijden wilt invoeren.
Druk daarna op **[CONTANT]**.
Het aantal verkopers is afhankelijk van de maxima.

VERKOPER NUMMER	
VERKOPER#?(1-10)	0←

Na het selecteren van een verkoper verschijnt het volgende:
Voer hier de eerste datum in en tijdstip dat de verkoper begint te werken.
Voer hier de eerste datum in en tijdstip dat de verkoper stopt met werken.
Voer hier de tweede datum in en tijdstip dat de verkoper begint te werken.
Voer hier de tweede datum in en tijdstip dat de verkoper stopt met werken.
Voer hier de derde datum in en tijdstip dat de verkoper begint te werken.
Voer hier de derde datum in en tijdstip dat de verkoper stopt met werken.
Hier verschijnt de totale werktijd van de verkoper.

VERKOPER IN/UIT PROGRAMMEREN	
IN 00.00.00←	00:00
UIT 00.00.00	00:00
IN 00.00.00	00:00
UIT 00.00.00	00:00
IN 00.00.00	00:00
UIT 00.00.00	00:00
GEWERKT: 00:00	

*In totaal kunt u 10 datums programmeren met een begintijd en eindtijd.
Bijv. Op 01 maart 2004 begint de verkoper om 09:00, en stopt om 12:30 voer dan in:
IN 01.03.04 09:00
UIT 01.03.04 12:30
Onderaan bij werktijd is verschenen: 03:30.*

4.12 PLU Voorraad programmeren:

Druk in het hoofdmenu op **[00]** om meer programmeeropties te selecteren.

Door **[1]** in te drukken kunt u de voorraad van de PLU's programmeren.
Voer het nummer in van de PLU en druk op de toets **[PLU]**.

Of:
Druk op de preset toets van de PLU op het toetsenbord.
Of:
Scan de barcode van de PLU.

PLU NUMMER	
* VOER NUMMERR IN	
EN DRUK OP [PLU], OF	
* DRUK OP PLU TOETS	
OP HET TOETSENBORD	
	0←

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
Voer de voorraad in van deze PLU (in dit geval PLU#1).

*Voer de voorraad in met twee decimalen achter de komma, dus de waarde '100' invoeren betekent een voorraad van '1' stuks
In Systeemoptiesop P11 bepaalt u of de hier ingevoerde voorraad de nieuwe voorraad is of dat deze moet worden opgeteld bij de oude voorraad.
In de PLU moet worden ingesteld dat het een 'voorraad artikel' is.*

PLU#	1 P1
VOORRAAD AANTAL	0.00←

4.13 Geld in lade limiet programmeren:

Druk in het hoofdmenu op **[00]** om meer programmeeropties te selecteren.

Door **[2]** in te drukken kunt u de Geld in lade limiet programmeren.

Voer het bedrag in wat maximaal in de kassa aanwezig mag zijn en druk op **[CONTANT]**.
Als er teveel geld in de lade aanwezig is verschijnt een waarschuwing in het display.

*Door een bedrag in te voeren, op **[UIT KAS]** te drukken en **[CONTANT]**, haalt u een bedrag uit de kassa.*

LIMIET PROGRAMMEREN	
LADE LIMIET	0.00←

4.14 Extra pin limiet programmeren:

Druk in het hoofdmenu op **[00]** om meer programmeeropties te selecteren.

Door **[3]** in te drukken kunt u de Extra pin limiet programmeren.

Voer het bedrag in wat maximaal extra gepind mag worden en druk op **[CONTANT]**.

De limiet is bijvoorbeeld € 50,00. Stel dat de klant een bedrag moet betalen van € 14,78, dan is het maximale bedrag € 64,78.

EXTRA PIN PROGRAMMEREN	
EXTRA PIN LIMIET	0.00←

4.15 Datum en tijd programmeren:

Druk in het hoofdmenu op **[00]** om meer programmeeropties te selecteren.

Door **[4]** in te drukken kunt u de datum en tijd programmeren.

Voer hier de tijd in (in 24-uurs notatie).

Voer hier de datum in (let op: in de volgorde maand, dag, jaar).
Dus bijvoorbeeld 26 juli 2012 invoeren als: 07.26.12.

DATUM & TIJD INSTELLEN	
TIJD : (24-UUR)	UU:MM 15:21 ←
DATUM :	MM.DD.JJ 07.26.12

4.16 Tare (verpakkingsgewicht) programmeren:

Druk in het hoofdmenu op **[00]** om meer programmeeropties te selecteren.

Door **[5]** in te drukken kunt u het verpakkingsgewicht programmeren.

Voer het eerste verpakkingsgewicht in.
Voer het tweede verpakkingsgewicht in.
Voer het derde verpakkingsgewicht in.
Voer het vierde verpakkingsgewicht in.
Voer het vijfde verpakkingsgewicht in (of voer deze handmatig in).

TARE GEWICHT PROGRAMMEREN	
TARE 1 :	0.000 ←
TARE 2 :	0.000
TARE 3 :	0.000
TARE 4 :	0.000
TARE 5 :	0.000

4.17 Macro's programmeren:

Een macro toets is een toets waaronder een opeenvolging van toetscombinaties zijn samengevoegd.

Het voordeel is dat u niet een reeks toetsen hoeft in te toetsen, maar u drukt slechts op één toets om tot hetzelfde resultaat te komen.

Druk in het hoofdmenu op **[00]** om meer programmeeropties te selecteren.

Door **[6]** in te drukken kunt u Macro's programmeren.

Druk op **[0]** om Macro#1 te programmeren.

Druk op **[1]** om Macro#2 te programmeren.

Druk op **[2]** om Macro#3 te programmeren.

Druk op **[3]** om Macro#4 te programmeren.

Druk op **[4]** om Macro#5 te programmeren.

Druk op **[5]** om Macro#6 te programmeren.

Druk op **[6]** om Macro#7 te programmeren.

MACRO PROGRAMMEREN	
0. MACRO #1	
1. MACRO #2	
2. MACRO #3	
3. MACRO #4	
4. MACRO #5	
5. MACRO #6	
6. MACRO #7	↓

Als u op **[PAGE DOWN]** drukt kunt u nog 3 Macro's (8-10) programmeren.

Druk op **[7]** om Macro#8 te programmeren.

Druk op **[8]** om Macro#9 te programmeren.

Druk op **[9]** om Macro#10 te programmeren.

MACRO PROGRAMMEREN	
7. MACRO #8	↑
8. MACRO #9	
9. MACRO #10	

Na het selecteren van een Macro verschijnt het volgende:

Druk op de toetsen die u in de Macro wilt koppelen tot één toets.

U kunt maximaal 50 toetsen combineren.

Als u op **[PAGE DOWN]** drukt verschijnt een lijst met toetsen. Door weer op **[PAGE DOWN]** te drukken kunt u scrollen door deze lijst. Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de toets te selecteren.

Bijv. Druk op **[1][0][0][0]** **[CONTANT]** om een afrekentoets te programmeren die direct € 10,00 contant afrekent.

1. EEN (* voorbeeld *) ←	
2. NUL (* voorbeeld *)	
3. NUL (* voorbeeld *)	
4. NUL (* voorbeeld *)	
5. CONTANT (* voorbeeld *)	
6.	
7.	
8.	

4.18 Kassanummer programmeren:

Druk in het hoofdmenu op **[00]** om meer programmeeropties te selecteren.

Door **[7]** in te drukken kunt u het kassanummer programmeren.

Voer het kassanummer in en druk op **[CONTANT]**.

Het kassanummer is geen IRC-netwerknnummer. Een kassanummer is bedoeld voor meerdere kassa's in dezelfde winkel zonder dat deze kassa's gekoppeld zijn. Wanneer u een Z-Rapport print op elke kassa, kunt u aan het kassanummer zien van welke kassa het rapport is.

KASSANUMMER PROGRAMM.	
KASSA#	0←

4.19 PC schema programmeren:

Druk in het hoofdmenu op **[00]** om meer programmeeropties te selecteren.

Door **[8]** in te drukken kunt u de tijd van het PC schema programmeren.

Voer de tijd in (99:99 betekent uitschakelen van deze optie) en druk op **[CONTANT]**.

Normaal gesproken moet u in sleutelstand Z (PC COMMUNICATIE) aangeven dat u wilt communiceren met een PC. Met deze instelling kunt u een vaste tijd programmeren waarop u kunt communiceren met de PC.

PC SCHEMA PROGR.	
TIJD : (24-UUR)	HH:MM 99:99 ←

4.20 Code voor de trainingstand programmeren:

Druk in het hoofdmenu op **[00]** om meer programmeeropties te selecteren.

Door **[9]** in te drukken kunt u de code voor trainingstand programmeren.

Voer de code in (in totaal vier cijfers; dus bijv. 77 invoeren als 0077) en druk op **[CONTANT]**

TRAINING STAND P/W	
CODE :	0←

4.21 Printen van programmeergegevens:

Druk in het hoofdmenu op **[00]** om meer programmeeropties te selecteren.

Door **[00]** in te drukken kunt u programmeerinstellingen selecteren.

Druk op **[0]** om bepaalde programmeringen uit te kunnen printen.

Druk op **[1]** om alle programmeringen uit te kunnen printen.

Als u op **[1]** drukt om alles uit te printen worden achtereenvolgens alle programmeringen geprint, uitgezonderd PLU's, PLU Voorraad en de Hoofdgroepen. Deze zult u handmatig moeten printen.

PROGRAMMERING PRINTEN	
0=BEPAALED PROGRAMMERING	
1=ALLE PROGRAMMERINGEN	

Als u op **[0]** drukt kunt u selecteren welke programmeringen u wilt printen.

- Druk op **[0]** om PLU's uit te printen (selecteer een PLU of alle PLU's).
- Druk op **[1]** om Hoofdgroepen uit te printen (selecteer een hoofdgroep of alle hoofdgroepen).
- Druk op **[2]** om BTW te printen.
- Druk op **[3]** om Systeem Opties te printen.
- Druk op **[4]** om Print Opties te printen.
- Druk op **[5]** om Toetsinstellingen te printen.
- Druk op **[6]** om Verkopers te printen (selecteer een verkoper of alle verkopers).
- Druk op **[7]** en daarna op **[0]** om Logo bovenaan te printen.
- Druk op **[7]** en daarna op **[1]** om Logo onderaan te printen.
- Druk op **[7]** en daarna op **[2]** om Nota logo te printen.
- Druk op **[7]** en daarna op **[3]** om Financieel Rapport Vertalingen te printen.
- Druk op **[7]** en daarna op **[4]** om Verkoper Rapport Vertalingen te printen.
- Druk op **[8]** om alle Preset Toetsen te printen.
- Druk op **[00]** en daarna op **[0]** om Verkoper IN/Uit Schema te printen (selecteer een verkoper of alle verkopers).
- Druk op **[00]** en daarna op **[1]** om PLU Voorraad te printen (selecteer een PLU of alle PLU's).
- Druk op **[00]** en daarna op **[2]** om de Geld in Lade Limiet te printen.
- Druk op **[00]** en daarna op **[3]** om Extra Pin Limiet te printen.
- Druk op **[00]** en daarna op **[4]** om Tijd & Datum te printen.
- Druk op **[00]** en daarna op **[5]** om Tare (verpakkingsgewicht) te printen.
- Druk op **[00]** en daarna op **[6]** om Macro's te printen.
- Druk op **[00]** en daarna op **[7]** om het Kassanummer te printen.
- Druk op **[00]** en daarna op **[8]** om de PC Schema Tijd te printen.
- Druk op **[00]** en daarna op **[9]** om de Code voor de Trainingstand te printen.

5.0 PC Communicatie

De SPS-320 is zo ingesteld dat deze via een USB-kabel met de PC kan communiceren. Om te kunnen communiceren dient u het bezit te zijn van een USB A-A kabel en er moet een Driver worden geïnstalleerd.

Als de Driver correct is geïnstalleerd, dan is deze terug te vinden bij Poorten in Apparaatbeheer.

- Klik op START – Configuratiescherm – Systeem – Hardware – Apparaatbeheer
- Klik op  voor Poorten (COM & LPT)
In de Lijst moet ergens SAM4S USB Vcom Port (COMxx) staan, waarbij xx staat voor het Poortnummer.
U moet dit Poortnummer invoeren in de PC-Software.
- Klik met de rechter muisknop op deze Poort en selecteer Eigenschappen.
- Klik op Poortinstellingen.
- Stel de Poort als volgt in:

Bits per seconde	9600
Databits	8
Pariteit	Geen
Stopbits	1
Datatransportbesturing	Geen
- Klik op [Geavanceerd].
- Zet zowel de Ontvangstbuffer als de Verzendbuffer op Laag(1)
- Klik op [OK].
- Klik nogmaals op [OK] en sluit alle geopende vensters.

SPS-300 Serie:

Op de kassa moet een verkoper zijn aangemeld, de kassa moet aan staan en de kassa mag in elke sleutelstand staan, uitgezonderd OFF. In tegenstelling tot voorloper ER-650 hoeft de sleutel niet in sleutelstand Z te staan en hoeft u niet op [2] te drukken om te kunnen communiceren met de PC. De instelling is nog wel aanwezig in de kassa maar hoeft niet te worden gebruikt.

PC Software:

- Start de programmeersoftware op.
- Maak een nieuw bestand aan of selecteer een bestand
- Selecteer de COM poort van de PC waarop de kassa is aangesloten
Dit is dus de COM-Poort die u kunt opzoeken in Apparaatbeheer (zie hierboven).
Beschikt uw PC over een fysieke COM-Poort, dan dient u uiteraard die te selecteren.
- Selecteer Baud Rate = 9600
- Klik op [CLOSE]
- Selecteer in EditProgram de optie PORT
- Voer de volgende gegevens in:

Baudrate=9600
Parity=None
Data Bits=8
Stop Bit=1
Device Function=PC
- Klik op [SAVE]

Kabellayout seriële kabel

SPS-300 9 Polig DSUB female	<->	PC 9 polig DSUB female
2	<->	3
3	<->	2
4	<->	6
5	<->	5
6	<->	4
7	<->	8
8	<->	7

Sluit de kabel aan tussen PC en kassa; u kunt nu gegevens versturen of zenden naar de kassa.