

**Handleiding
bij
uw
SAM4S
kasregister
model
ER-230BEJ**



SAM4S

Inhoudsopgave

Pag.2		Inhoudsopgave
Pag.3	1	Voordat u begint
	1.1	Specificaties
	1.2	Aanbeveling
	1.3	Installeren van de SD-Card
Pag. 4	1.4	Installeren van de kassarol
	1.5	Onderdelen en poorten
Pag.5	1.6	Display
	1.7	Sleutelstand
Pag.6	1.8	Toetsenbord
Pag.7	1.9	Gegevens wissen
Pag.8	2	Registreren op de kassa
Pag.12	2.1	Stand MANAGER (X)
	2.1.1	X-Rapporten
Pag.13	2.1.2	Kasdeclaratie
	2.1.3	Flash Rapport
Pag.14	2.1.4	Training
	2.1.5	Voer voorraad in
Pag.15	2.1.6	Bewaar Rap SD
	2.1.7	Bon Aan/Uit
Pag.16	2.2	Stand Z
	2.2.1	Z-Rapporten
	2.2.2	Reset EJ
Pag.17	2.2.3	Reset NW PLU
Pag.18	3	Stand S
	3.1	Zelf Test
Pag.19	3.2	Wis geheugen
	3.3	Geheugenindeling
Pag.20	3.4	Toetsenbord
Pag.21	3.5	Poort instellingen
Pag.22	3.6	Kassa setup
	3.7	Backup Data
Pag.23	3.8	Help Menu
	3.8.1	Karaktercodetabel
	3.8.2	SMS-tekst
Pag.24	4	Stand PGM
	4.1	PLU
Pag.25	4.1.1	Wijzig / nieuwe PLU
Pag.26	4.1.2	Verwijder PLU
	4.1.3	PLU Voorraad
	4.1.4	Preset Code#
Pag.27	4.2	Hoofdgroepen
	4.3	Functie toets
	4.3.1	Functie toetsen instellingen
Pag.31	4.3.2	Macro toets
Pag.32	4.4	Opties
Pag.33	4.4.1	Systeem opties
Pag.34	4.4.2	Print opties
	4.4.3	Rapport opties
Pag.35	4.4.4	BTW opties
	4.4.5	Valuta opties
	4.4.6	Afrond opties
	4.4.7	Tekst logo opties
	4.4.8	Keukenprinter opties
Pag.36	4.4.9	Barcode opties
	4.4.10	EJ opties
	4.4.11	Training opties
Pag.37	4.5	Verkopers
	4.6	Tijd
	4.6.1	Datum & tijd
Pag.38	4.6.2	Tijdactivering
	4.7	BTW
Pag.39	4.8	Teksten
	4.9	Korting bij aantal
Pag.40	4.10	PGM Print
Pag.41	5	Keukenprinter aansluiten
Pag.42	6	PC aansluiten
Pag.43	7	Grafisch logo
	7.1	Converteren grafisch logo
	7.2	Grafisch logo versturen via de PC
	7.3	Grafisch logo versturen vanaf SD-Card
Pag.44	7.4	Grafisch logo bewaren op een SD-Card
Pag.45	8	Pinautomaat aansluiten

Milieu

Dit apparaat is gekenmerkt in overeenstemming met de Europese MI richtlijn 2002/96/EG betreffende afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (waste electrical and electronic equipment - WEEE). De richtlijn geeft het kader aan voor de in de EU geldige terugneming en verwerking van oude apparaten. Vraag uw speciaalzaak om actuele informatie over het afvoeren van afval.



1. Voordat u begint

In dit hoofdstuk worden de diverse onderdelen van de kassa beschreven en worden de specificaties weergegeven.

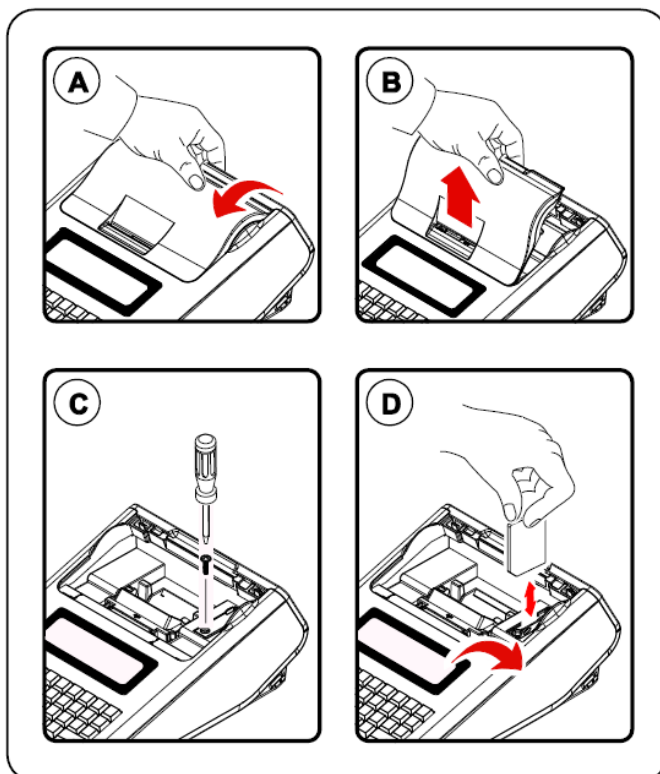
1.1 Specificaties

<i>Onderdeel</i>	<i>Omschrijving</i>
Printer	Enkel station thermisch (drop-in mechanisme)
Print snelheid	10.5 regels (70mm) per seconde
Papierrol	57.5mm
Toetsenbord	48 toetsen (verhoogd)
Verkoperdisplay	2 regels LCD met 18 karakters tekst
Klantendisplay	2 regels LCD met 18 karakters tekst
Interface	2 x RS-232C (COM#1 en COM#2) voor pc, pin, scanner, weegschaal of keukenprinter 2 x USB (host en device) 1 x SD-Cardreader (SDHC compatible)
Geldlade	1 x RJ-11 poort (12V of 24V te selecteren via schakelaar naast lade-aansluiting)
Afmetingen	225 (B) x 326 (D) x 124 (H) mm
Gewicht	2kg

1.2 Aanbeveling

- Plaats de kassa niet in een omgeving die:
 - Vochtig is
 - In direct zonlicht staat
 - Naast apparaten die sterke elektromagnetische velden opwekken
- Gebruik de kassa niet met natte handen
- Probeer de kassa nooit zelf te repareren, laat dit aan een vakman over
- Sluit de kassa op een aparte stroomgroep aan om storing van andere apparaten te voorkomen

1.3 Installeren van de SD-Card



(A)
Verwijder de printerkap door deze naar u toe te trekken.

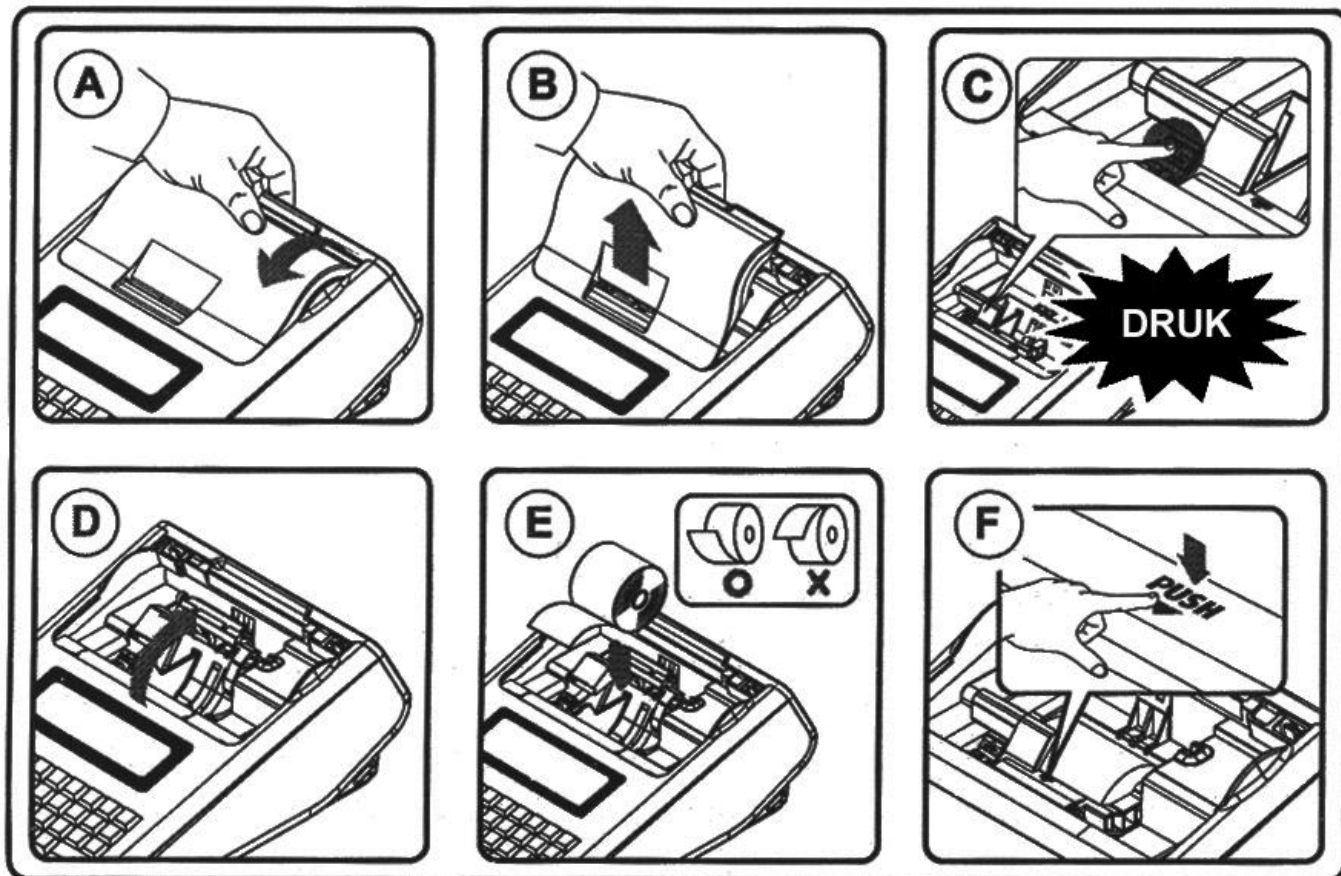
(B)
Let op de papierrol die door de printerkap loopt.

(C)
Verwijder de schroef met een schroevendraaier.

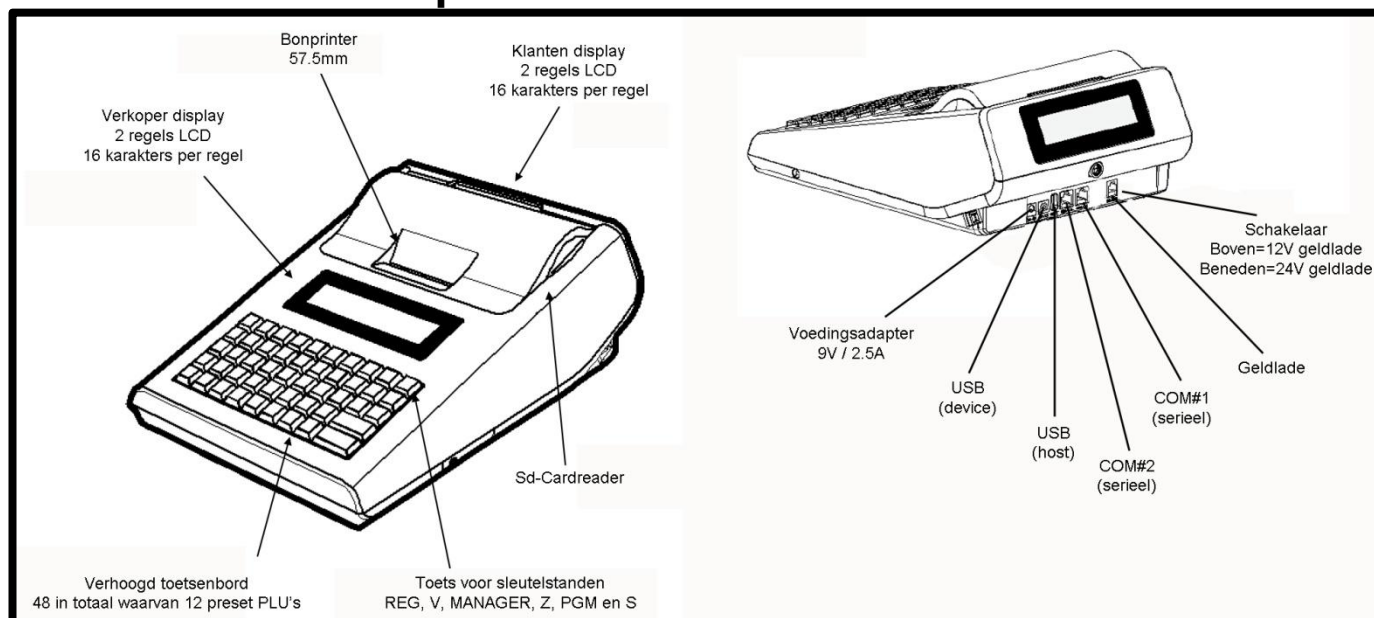
(D)
Plaats de SD-Card in de SD-Cardreader.
De ER-230BEJ ondersteunt Sd-Cards van 4Gb t/m
16Gb (Type 4 – SDHC compatible)

Doe het klepje weer dicht en schroef deze vast.
Doe het uiteinde van de papierrol door de printerkap en
klik deze vast op de kassa.

1.4 Installeren van de kassarol



1.5 Onderdelen en poorten



1.6 Display

De ER-230BEJ heeft zowel een LCD verkoperdisplay als klantendisplay met 2 regels tekst (16 karakters per regel). In het display kan o.a. de volgende informatie verschijnen:

De sleutel van de kassa staat in sleutelstand VOID	V STAND
De sleutel van de kassa staat in sleutelstand OFF	
De sleutel van de kassa staat in sleutelstand REG	REG STAND
De sleutel van de kassa staat in sleutelstand X	MANAGER STAND
De sleutel van de kassa staat in sleutelstand Z	Z STAND
De sleutel van de kassa staat in sleutelstand PGM	PGM STAND
De sleutel van de kassa staat in sleutelstand SM	S STAND
Er is een bedrag geregistreert op PLU1 van € 1,00	PLU1 1 1.00
De klant betaald met € 10,00 Het wisselgeld bedraagt € 7,00	CONTANT 10.00 WISSELGELD 7.00
Er volgt een waarschuwing wanneer u een verkeerde handeling op de kassa verricht. Druk op [C] en probeer opnieuw.	*** WARNING *** VOLGORDE FOUT

1.7 Sleutelstand

De Er-230BEJ heeft geen fysiek slot voor de sleutelstand. U kunt een sleutelstand selecteren door rechts bovenin op het toetsenbord op de toets [MODE] te drukken.

V	Om artikelen terug te boeken (correcties)
OFF	Om de kassa uit te zetten, de kassa krijgt nog wel stroom
REG	Dit is de normale werkstand waarin u registreert
MANAGER	Voor het printen van X-Rapporten, kasdeclaratie, training, voorraad, SD-backup, bon a/u, flash
Z	Voor het printen van Z-Rapporten, EJ resetten en nieuwe PLU geheugen resetten
PGM	Om de kassainstellingen te programmeren
S	Verborgene sleutelstand uitsluitend bedoeld voor dealers

1. 8 Toetsenbord

FEED	-	CLEAR	PLU	X/TIME	#/NS	RA	PO	CLERK	MODE
VOID	+%	7	8	9	4	8	12	CHARGE1	CHARGE2 (↑)
ERROR CORR	-%	4	5	6	3	7	11	CONV1	CHECK (↓)
RETURN	MACRO1	1	2	3	2	6	10	SUB TOTAL	
CANCEL	SCALE	0	00	.	1	5	9	CONTANT	

Feed	Bon	Om het papier door de printer te voeren
Void	Herstel	Om foutieve aanslagen te herstellen
Error Corr	Fout	Om de laatste aanslag direct terug te boeken
Return	Retour	Om artikelen terug te boeken (artikel komt terug in het assortiment)
Cancel	Annuleer	Annuleert de complete bon voordat er is afgerekend
(-)	(-) Korting	Om een korting als bedrag te berekenen. (max. 5 kortingen/toeslagen)
+%	+%	Om een toeslag in procenten te berekenen (max. 5 kortingen/toeslagen)
-%	-%	Om een korting in procenten te berekenen (max. 5 kortingen/toeslagen)
Macro1-10	Macro1-10	Om een aantal toetscombinaties samen te voegen
Scale	Weegschaal	Registreert een artikel wat gewogen is op een aangesloten weegschaal
Clear	C	Om een foutieve ingave in het display te corrigeren
00-9	00-9	Hiermee voert u de bedragen en andere codes in
PLU	PLU	Om met prijscodes (barcodes) te werken (maximaal 5000)
X/TIME	X/TIJD	Vermenigvuldigen of als er niet wordt geregistreert de tijd in het display
#/NS	LA OPEN	Print een getal als u cijfers invoert en op deze toets drukt (SKU#)
1-12	PLU 1-12	Opent de lade als er niet wordt geregistreert
RA 1-3	In kas 1-3	Registreert aanslagen op één van deze 12 preset PLU's
PO 1-3	Uit Kas 1-3	Om kasgeld te ontvangen
Clerk	Verkoper	Om betalingen uit de kassa te registreren
Charge 1-8	Op Rekening 1-8	Registreert verkopen per verkoper (maximaal 99)
Conv	Wisselkoers	Om verkopen op rekening of als PIN (terminal aangesloten) te registreren
Check	Pin	Rekent om van Euro's naar een andere valuta
Sub totaal	Sub totaal	Registreert een transactie die met de pin wordt betaald (terminal los)
Cash	Contant	Telt alle registraties op en laat het bedrag in het display zien
Mode	Stand	Om contante betalingen te registreren
Check Cashing	Extra Pinnen	Print een complete bon achteraf als de klantenbon uit staat
Add Check	Verzamel Nota	Zet de kassa in een bepaalde werkstand.
Check Endors.	Toelichting op Cheque	OFF (uit), V (herstel), REG (registratie), MANAGER (X-Rapport),
Modifier(1-5)	PLU Shift	Z (Z-Rapport), P (programmeren), S (systeem)
Promo	Representatie	Om klanten extra geld contant uit te betalen als er wordt gepind
Waste	Schade	Voor het samenvoegen van tafelnota's
Tax(1-4)Shift	BTW1-4	Print een geprogrammeerde toelichting op de slipprinter
Tax Exempt	Geen BTW	Om een andere PLU te registreren met dezelfde PLU toets
F/S Shift	Coupon Shift	Om een artikel gratis te registreren
F/S Sub	Coupon Sub	Om kapotte artikelen uit de voorraad te halen
F/S Tend	Coupon	Om BTW aan een artikel te koppelen of om het vaste tarief te wijzigen
Receipt on/off	Bon aan/uit	Om de BTW van een artikel niet te berekenen
Price change	Wijzig PLU prijs	Om een PLU te registreren of niet te registreren als coupon artikel
Price inquiry	PLU prijs opvragen	Laat het sub totaal van de coupon artikelen in het display zien
Help	Help	Om coupon artikelen af te rekenen
Stock inq	Voorraad opvragen	Om wel of niet standaard een klantenbon te printen na afrekenen
Inactive	Inactief	Om de PLU prijs tijdelijk te wijzigen tijdens het registreren
Alpha text	Vrije tekst	Om de prijs van een PLU op te vragen zonder deze te registreren
Auto cash 1-9	Auto contant 1-9	Om een help menu op te roepen en te printen
		Om de voorraad van een PLU op te vragen zonder te registreren
		Om een toets uit te schakelen
		Om vrije tekst bij een transactie in te kunnen voeren
		Om een bedrag aan een contant toets te koppelen, bijv. €10,00

1.9 Gegevens wissen & halve reset

GEGEVENS WISSEN

Wanneer de ER-230BEJ nieuw uit de doos komt, moet eerst het geheugen compleet worden gewist. Het geheugen wordt opnieuw ingedeeld en eventuele programmeringen en omzetgegevens worden gewist.

Wanneer u de kassa geprogrammeerd heeft aangeschaft, mag u deze handeling niet uitvoeren!
Raadpleeg sowieso altijd eerst uw dealer voordat u van plan bent een volledige reset uit te voeren!
Misschien is er een andere manier om uw proble(m)en op te lossen.
Mogelijke consequenties zoals verlies van omzetgegevens en programmeerkosten zijn voor eigen rekening

- Selecteer met de toets [MODE] de S-stand
- Zet de kassa uit met de schakelaar aan de zijkant rechts
- Druk op de [CHECK] toets (zie voor originele positie hoofdstuk 1.8 op pagina 6)
Hou deze toets ingedrukt en zet de kassa met de schakelaar weer aan
- U hoort nu een pieptoon
De printer maakt even een geluid, laat dan pas de toets [CHECK] weer los
- Druk op de toets helemaal links bovenin (* standaard is dit [RECEIPT FEED] *)
Druk op de toets helemaal links onderin (* standaard is dit [CANCEL] *)
Druk op de toets helemaal rechts bovenin (* standaard is dit [MODE] *)
Druk op de toets helemaal rechts onderin (* standaard is dit [CASH] *)
- Het geheugen wordt nu compleet gewist
- De kassa print een bon met daarop de tekst 'RAM ALL CLEAR OK!'

Na het wissen van de gegevens dient u (indien nodig) de geheugenindeling te programmeren (zie hoofdstuk 3.3 – pagina 19). Daarna programmeert u de overige instellingen.

De standaard geheugenindeling is als volgt:

INSTELLING	STANDAARD	MAXIMAAL
* Aantal PLU's is	1000	2500
* Aantal Verkopers	10	99
* Aantal Hoofdgroepen	10	99
* Aantal shiften	1	2
* Aantal korting x Aantal	20	100
* Aantal regels EJ	1000	6000

Het is niet mogelijk om alle instellingen maximaal te programmeren. Binnen het totale geheugenblok van 335872 bytes kunt u waardes verhogen of verlagen. Wilt u bijvoorbeeld het maximaal aantal regels EJ (6000), dan zult u het aantal PLU's moeten verlagen van 1000 naar 100.

HALVE RESET

Mocht de kassa om één of andere reden volledig geblokkeerd staan, dan kunt u eerst een zogenaamde 'halve reset' proberen uit te voeren. Met deze reset wist u niet programmeergegevens en/of omzetgegevens.

Mocht een halve reset niet helpen om het probleem op te lossen, neem dan contact op met uw kassadealer.

Mogelijk zijn er problemen met de hardware en/of software van de kassa.

- Selecteer met de toets [MODE] de S-stand
- Zet de kassa uit met de schakelaar aan de zijkant rechts
- Druk op de [SUBTL] toets (zie voor originele positie hoofdstuk 1.8 op pagina 6)
Hou deze toets ingedrukt en zet de kassa met de schakelaar weer aan
De printer maakt even een geluid, laat dan pas de toets [SUBTL] weer los
- In het scherm verschijnt
HALVE RESET
DRUK OP CONTANT
- Druk op [CONTANT] om te bevestigen
- In het scherm verschijnt
WEET U ZEKER?
- J=CONTANT N=CLEAR
- Druk op [CONTANT] om te bevestigen, of druk op [CLEAR] om de procedure af te breken
- De kassa print een bon met daarop de tekst 'HALVE RESET OK'
- Selecteer nu met de toets [MODE] de REG-stand
- U moet eerst een verkoper aanmelden ([1] [VERKOPER]) om te beginnen met registreren

2 Registreren op de kassa

Verkoper:

Afhankelijk van de programmering van de kassa moet na elke transactie een verkoper zich aanmelden of een verkoper hoeft zich pas aan te melden nadat een andere zich heeft afgemeld. In totaal 99 verschillende verkopers kunnen zich aanmelden op de kassa.

Aanmelden d.m.v. volgnummer (1-99): Voer het nummer in en druk op **[VERKOPER]**
Aanmelden d.m.v. code (max. 6 cijfers): **[VERKOPER]** voer de code in **[VERKOPER]**

Afmelden van de verkoper: **[0] [VERKOPER]**

Bon aan/uit:

U kunt ervoor kiezen om standaard de klantenbon aan of uit te zetten. Als de klantenbon uit staat, kunt u toch een bon printen door na de registratie op **[CONTANT]** te drukken.

Klantenbon uitschakelen:
Sleutel in X, **[CONTANT] [7] [CONTANT] [1]**

Klantenbon inschakelen:
Sleutel in X, **[CONTANT] [7] [CONTANT] [0]**

PLU's:

Het registreren van artikelen (PLU's) kan door middel van het direct indrukken van een toets, het invoeren van een nummer en op **[PLU]** drukken of door het scannen van de barcode van het artikel.

PLU op toetsenbord zonder vaste prijs: Voer de prijs in en druk op de toets op het toetsenbord
PLU op toetsenbord met vaste prijs: Druk op de toets op het toetsenbord
PLU niet op toetsenbord zonder vaste prijs: Voer het nummer in, **[PLU]**, voer de prijs in, **[PLU]**
PLU niet op toetsenbord met vaste prijs: Voer het nummer in, **[PLU]**

Vermenigvuldigen / Delen:

Vermenigvuldigen kan zowel met hele getallen als met cijfers achter de komma. U moet de **[.]** gebruiken om cijfers achter de komma te kunnen registreren.

PLU op toetsenbord vermenigvuldigen: Voer de prijs in en druk het aantal keren op de toets van het artikel
Voer het aantal in, **[X]** voer de prijs in en druk op het artikel
PLU met code vermenigvuldigen: Voer het aantal in, **[X]**, voer de code in, **[PLU]**
Een gedeelte registreren op toetsenbord: Voer het aantal in wat de klant koopt, **[X]**, voer het totale aantal in, **[X]**, voer de prijs in en druk op het artikel
Een gedeelte registreren met code: Voer het aantal in wat de klant koopt, **[X]**, voer het totale aantal in, **[X]**, voer de code in, **[PLU]**

PLU Shift (modifier):

U kunt een andere PLU registreren d.m.v. deze toets. Welke PLU dat is, is afhankelijk van de programmering. Ook is afhankelijk van de programmering of dat na registratie nog steeds dezelfde shift is geselecteerd of dat er automatisch wordt teruggekeerd naar de standaard shift.

Er kunnen maximaal 5 verschillende artikelen onder dezelfde toets worden geprogrammeerd.

Andere PLU registreren: **[PLU SHIFT] [PLU 1]**

Stel dat 100 PLU's zijn geprogrammeerd als shift, dan wordt i.p.v. PLU1 nu PLU 101 geregistreerd.

PLU Prijs:

Elke PLU kan maximaal twee verschillende prijzen hebben. Het aantal prijzen per PLU is afhankelijk van de programmering in de Geheugenindeling Ook is afhankelijk van de programmering of dat na registratie nog steeds de andere prijs is geselecteerd of dat automatisch wordt teruggekeerd naar de standaard prijs.

Andere prijs registreren:

[LEVEL 2] [PLU 1]

Bovenstaande resulteert in het registreren van de tweede prijs van PLU 1.

Schade:

Met deze toets kunt u artikelen uit de voorraad halen die bijvoorbeeld beschadigd, gebroken of vermist zijn. Het uit de voorraad halen van artikelen kan uitsluitend in sleutelstand X en kan niet tijdens het registreren.

Artikel uit de voorraad halen:

Sleutel in X, **[SCHADE]**, voer artikel(en) in, **[SCHADE]**

Het invoeren van het artikel kan direct d.m.v. een toets op het toetsenbord, d.m.v. een code of scannen van de barcode. Pas nadat alle artikelen zijn ingevoerd die uit de voorraad verwijderd moeten worden, drukt u nogmaals op de toets **[SCHADE]**.

Korting of toeslag (%):

In totaal 5 percentage (%) toetsen kunnen geprogrammeerd worden met eventueel een vast tarief om korting of toeslag te kunnen berekenen. U kunt percentages invoeren met maximaal 3 cijfers achter de komma.

Of een % toets korting of toeslag berekend hangt af van de programmering van de toets.

Korting/toeslag (vast tarief) per artikel:

Registreer artikel, druk op de **[%]** toets, ga verder met registreren

Korting/toeslag (geen vast tarief) per artikel:

Registreer artikel, voer percentage in, druk op de **[%]** toets, ga verder met registreren

Korting/toeslag (vast tarief) over sub totaal:

Registreer alle artikelen, druk op de **[%]** toets, **[SUB TOTAAL]**

Korting/toeslag (geen vast tarief) over sub ttl:

Registreer alle artikelen, voer percentage in, druk op de **[%]** toets, **[SUB TOTAAL]**

De kortingtoets kan ook als bedrag-toets worden geprogrammeerd ipv %. Dus een bedrag als korting berekenen.

De werking van deze toets is gelijk zoals hierboven is beschreven, alleen dient u na het indrukken van de **[%]** toets nogmaals de PLU-toets in te drukken:

Korting (bedrag) per artikel:

Registreer artikel, kortingbedrag, **[%]**, registreer nogmaals artikel.

Foutieve handelingen:

[RETOUR] wordt gebruikt om artikelen terug te boeken die terugkomen in het assortiment.

Meestal betreft het hier een ruiling van de klant.

Terugboeken met **[RETOUR]**:

[RETOUR],

Voer bedrag in, druk op de toets van het artikel of:

Voer de code in en druk op **[PLU]** of:

Scan het artikel

[FOUT] wordt gebruikt om de laatste aanslag direct terug te boeken.

Terugboeken met **[FOUT]**:

Druk na het registreren van een foutief artikel direct op **[FOUT]**

[HERSTEL] wordt gebruikt om een eerder gemaakte aanslag terug te boeken.

Terugboeken met **[HERSTEL]**:

[HERSTEL],

Voer bedrag in, druk op de toets van het artikel of:

Voer de code in en druk op **[PLU]** of:

Scan het artikel

[ANNULEER] wordt gebruikt om de hele bon te annuleren. Dit kan alleen als er nog niet is afgerekend.

Annuleren van de gehele bon:

Druk na het registreren van alle artikelen op **[ANNULEER]**

Sleutelstand VOID kan ook worden gebruikt voor het terugboeken van artikelen (i.p.v. **[HERSTEL]**).

Gebruik maken van deze sleutelstand kan niet tijdens een registratie. Eerst moet de registratie worden afgemaakt voordat u de sleutel kunt omdraaien naar sleutelstand VOID en artikelen kunt terugboeken.

Gebruik maken van sleutelstand VOID:

Sleutel in stand VOID, registreer artikel(en), afrekenen

La open:

[LA OPEN] wordt niet alleen gebruikt om de lade direct te openen als er niet wordt geregistreerd, maar ook om een bepaald nummer op de de kassabon te printen. Dit kan bijvoorbeeld een nummer op een cheque zijn als de klant met een cheque betaald. Het invoeren van een nummer kan gedurende een registratie. Dus direct op deze toets drukken resulteert in het openen van de geldlade, en een cijferreeks invoeren en dan op deze toets drukken resulteert in het afdrukken van deze cijferreeks op de klantenbon.

In kas:

[IN KAS] wordt gebruikt als er geld buiten een registratie om in de kassa wordt gedeponeerd. Dit gebeurt meestal als een klant een rekening wil betalen, of als er teveel geld uit de kassa is gehaald (met **[UIT KAS]**).

Gebruiken van **[IN KAS]**: **[IN KAS]**, voer bedrag in, voer wijze van betalen in, **[IN KAS]**

Uit kas:

[UIT KAS] wordt gebruikt als er geld uit de kassa wordt gehaald. Dit gebeurt meestal als een leverancier direct betaald moet worden, of als er bepaalde artikelen voor de zaak gekocht moeten worden (nieuwe lamp).

Gebruiken van **[UIT KAS]**: **[UIT KAS]**, voer bedrag in, voer wijze van betalen in, **[UIT KAS]**

Afrekenen:

Afrekenen is mogelijk met de toetsen **[CONTANT]**, **[PIN]**, **[OP REK.]**. Tevens is wisselgeldberekening mogelijk en uitbetaling van een cheque voor contant geld. Ook het op verschillende manieren betalen van het totaal bedrag is mogelijk (gescheiden betalen). Bijv. een gedeelte contant en een gedeelte met de pin. De standaard toets PIN wordt gebruikt als de pinterminal niet fysiek is aangesloten op de kassa. Wanneer dit wel het geval is, dan moet een **[OP REK.]** toets als PIN worden geprogrammeerd.

Directe betaling met **[CONTANT]**:

Registreer alle artikelen en druk op **[CONTANT]**

Directe betaling met **[PIN]**:

Registreer alle artikelen en druk op **[PIN]**

Directe betaling met **[OP REK.]**:

Registreer alle artikelen en druk op **[OP REK.]**

Wisselgeld berekenen met **[CONTANT]**:

Registreer alle artikelen,

[SUB TTL],

Voer bedrag in waarmee de klant betaalt,

[CONTANT]

Wisselgeld berekenen met **[PIN]**:

Registreer alle artikelen,

[SUB TTL],

Voer bedrag in waarmee de klant betaalt,

[PIN]

Wisselgeld berekenen met **[OP REK.]**:

Registreer alle artikelen,

[SUB TTL],

Voer bedrag in waarmee de klant betaalt,

[OP REK.]

Extra pinnen:

Voer bedrag in en druk op **[EXTRA PINNEN]**

Gescheiden betalen:

Registreer alle artikelen,

Voer bedrag in waarmee de klant gedeeltelijk wil betalen

Reken af met een afrekentoets.

Voer bedrag in waarmee de klant het restbedrag wil betalen

Reken af met een afrekentoets.

U kunt een aantal toetsen programmeren waarop een vast bedrag is geprogrammeerd, bijv. €10,00.

Na het indrukken van die toets wordt dit bedrag automatisch contant van het totaal bedrag afgetrokken.

Wisselkoersen:

Het is mogelijk om het totaal bedrag om te rekenen naar een andere valuta (bijv. Amerikaanse Dollars). Het wisselgeld wordt wel weer omgerekend naar Euro's.

Gebruiken van **[KOERS]**:

Registreer alle artikelen,

[KOERS],

Voer bedrag in (dus wat betaald wordt in buitenlandse valuta)

Reken af met een afrekentoets.

Voorraad info:

Na het indrukken van deze toets kunt u de voorraad van een PLU opvragen. Druk op toets of scan de barcode

Onbekende PLU:

Deze functie is bedoeld om niet-geprogrammeerde artikelen te programmeren m.b.v. een barcodescanner. Het kan voorkomen dat een artikel nog niet is geprogrammeerd, dat u wel dit artikel wilt registreren en tegelijk wilt programmeren.

- Systeem Optie 22 = Y (zie hoofdstuk 4.4.1 op pagina 33).
- Scan de barcode van het artikel
- In het scherm verschijnt:

ONBEKENDE PLU STOP=0 BEWAAR=1
--

- Druk op **[1]**
- In het scherm verschijnt:

PRIJS + CONTANT 0.00

- Voer de prijs in (bijv. **[1]** **[2]** **[5]** voor €1,25) en druk op de **[CONTANT]** toets
- In het scherm verschijnt:

KOPIEER VAN PLU 0

- Druk op een PLU op het toetsenbord om de omschrijving en BTW-tarief koppeling over te nemen
- Het artikel wordt nu geregistreerd en is geprogrammeerd

Er worden maximaal 50 onbekende PLU's opgeslagen, daarna moet u eerst een Rapport printen om deze PLU's toe te voegen aan de standaard PLU's en om het geheugen vrij te maken voor nieuwe PLU's.

- Selecteer sleutelstand Z
- **[3]** **[CONTANT]** **[CONTANT]**
- De lijst is nu gereset, u kunt nu wederom weer 50 onbekende PLU's registreren en programmeren.
- Deze zijn nu uit de tijdelijke database verwijderd, maar staan nog steeds wel vast geprogrammeerd in het PLU-bestand! Eventueel kunt u via de PGM-stand de omschrijving wijzigen.

Representatie

Met deze toets kunt u een gratis artikel aan de klant geven. Bijvoorbeeld "drie halen en twee betalen".

Representatie registreren:

[PLU 1] **[REPRESENTATIE]** **[PLU 1]**

Bovenstaande resulteert in eerst het registreren van PLU 1 en het daarna gratis weggeven van PLU 1.

Op de klantenbon wordt eerst PLU1 met prijs geprint, daarna de tekst REPRESENTATIE en daarna wederom PLU1. Er wordt echter geen bedrag berekend voor deze PLU.

Prijs opvragen

Met deze toets kunt u de prijs van een PLU opvragen zonder dat deze wordt geregistreerd.

Prijs opvragen:

[PRIJS OPVRAGEN] (PLU-nummer) **[PLU]**

De PLU verschijnt met geprogrammeerde prijs in het scherm.

2.1 Stand MANAGER (X)

Wanneer u stand MANAGER selecteert verschijnt de tekst MANAGER STAND in het scherm.

Druk op **[CONTANT]**.

In het scherm verschijnt nu X-STAND

U kunt nu met de toets **[CHECK]** naar beneden scrollen door de volgende opties:

- | | |
|------------------|---|
| 1. X-RAPPORTEN | Om bepaalde X-Rapporten te kunnen selecteren en printen |
| 2. KASDECLARATIE | Om kasdeclaratie (kasopmaak) uit te kunnen voeren |
| 3. FLASH RAPPORT | Om het rapport in het scherm te bekijken (bruto, netto, geld in lade) |
| 4. TRAINING | Om de kassa in of uit training te zetten |
| 5. VOER VRRD IN | Om voorraad van de PLU's in te voeren |
| 6. BEWAAR RAP SD | Om rapporten als CSV-bestand op een SD-Card te bewaren |
| 7. BON AAN/UIT | Om de klantenbon standaard in of uit te schakelen |

Selecteer de juiste optie en druk op **[CONTANT]**.

2.1.1 X-Rapporten

Na het selecteren van 1. X RAPPORTEN (zie hoofdstuk 2.1 sleutelstand MANAGER) verschijnen de X-Rapporten die u kunt selecteren en vervolgens printen:

Type rapport In scherm	Druk op toetsen	Selectie In scherm	Druk op toetsen	Selectie In scherm	Druk op toetsen
1.FINANCIEEL	[1] [CONTANT]	1.FINANCIEEL	[1] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
				2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]
		2.LADE TOTALEN	[2] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
		3.DAG	[3] [CONTANT]	1.PERIODE(X2)	[1] [CONTANT]
		4.HERSTEL	[4] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
				2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]
		5TRN FINANCIEEL	[5] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
				2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]
2.TIJD	[2] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]		
		2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]		
3.PLU	[3] [CONTANT]	1.PLU VERKOOP	[1] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
				2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]
		2.PLU PER HFDGRP	[2] [CONTANT]	1. ALLES	[1] [CONTANT]
				2. SEL PER HFDGP	[2] [CONTANT]
		3.ONBEKENDE PLU	[3] [CONTANT]	1. VERKOOP	[1] [CONTANT]
				2. PROGRAMMEER	[2] [CONTANT]
		4.PLU BEST VERK.	[4] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
				2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]
		5.PLU BEST AANT.	[5] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
				2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]
		6.PLU SLECHT VRK	[6] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
				2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]
		7.PLU SLECHT AANT	[7] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
				2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]
		8. LAATST VERK.	[7] [CONTANT]	1.PER PLU NR.	[1] [CONTANT]
				2.PER HOOFDGROEP	[2] [CONTANT]
				3.PER DATUM	[3] [CONTANT]
4.VERKOPER	[4] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]		
		2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]		
5.HOOFDGROEP	[5] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]		
		2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]		
6.KORT BIJ AANT.	[6] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]		
		2.PERIODE(X2)	[2] [CONTANT]		
7.VOORRAAD	[7] [CONTANT]	1.VOORRAAD	[1] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
		2.VRRD PER HFDGR	[2] [CONTANT]	1.ALLES	[1] [CONTANT]
				2.SELECT PER HFD	[2] [CONTANT]
		3.MIN VOORRAAD	[3] [CONTANT]	1.ALLES	[1] [CONTANT]
				2.SELECT PER HFD	[2] [CONTANT]

8.EJ	[8] [CONTANT]	1.ALLES	[1] [CONTANT]		
		2.CONTANT	[2] [CONTANT]		
		3.PIN	[3] [CONTANT]		
		4.OP REKENING	[4] [CONTANT]		
		5.PERCENTAGE	[5] [CONTANT]		
		6.IN/UIT KAS	[6] [CONTANT]		
		7.RETOUR	[7] [CONTANT]		
		8.FOUT/HERSTEL	[8] [CONTANT]		
		9.LADE OPEN	[9] [CONTANT]		
		10.ANNULEER	[1][0] [CONTANT]		
		11.NEGATIEF	[1][1] [CONTANT]		
		12.RESET RAPPORT	[1][2] [CONTANT]		
		13.V STAND	[1][3] [CONTANT]		
		14.TRAINING	[1][4] [CONTANT]		
		15.PER VERKOPER	[1][5] [CONTANT]	VOER VERK.NR.IN	(nr.) [CONTANT]
		16.PER DATUM	[1][6] [CONTANT]	VANAF DATUM	(ddmmjj) [contant]
		17.PER BONNR	[1][7] [CONTANT]	VANAF NR.	(nr.) [CONTANT]
		18. PER REGEL	[1][8] [CONTANT]	LAATSTE REGEL	(nr.) [CONTANT]

Druk na het printen van het rapport een aantal keren op **[CLEAR]** om terug te gaan naar het hoofdscherm.
Pas dan kunt u ook met **[MODE]** een andere sleutelstand selecteren.

2.1.2 Kasdeclaratie

Na het selecteren van 2. KASDECLARATIE (zie hoofdstuk 2.1 sleutelstand MANAGER – pagina 12) kunt u de kas opmaken.

Tel het geld in de geldlade per betaalwijze en voer dit in (bedragen zonder decimale punt invoeren):

(bedrag) **[CONTANT]**

(bedrag) **[PIN]**

(bedrag) **[OP REK.]**

Druk op **[CONTANT]** om de kasdeclaratie af te sluiten en het rapport te printen.

Druk na het printen van het rapport een aantal keren op **[CLEAR]** om terug te gaan naar het hoofdscherm.
Pas dan kunt u ook met **[MODE]** een andere sleutelstand selecteren.

2.1.3 Flash Rapport

Na het selecteren van 3. FLASH RAPPORT (zie hoofdstuk 2.1 sleutelstand MANAGER – pagina 12) kunt u rapportgegevens opvragen in het display. Het gaat om bruto en netto verkoop en betaalwijzes (zoals CONTANT) in lade. U kunt met de toets **[CHECK]** door de gegevens scrollen.

BRUTO VERKOOP

Wat er momenteel bruto is omgezet

NETTO VERKOOP

Wat er momenteel netto is omgezet

CONTANT IN LADE

Wat er momenteel contant in lade aanwezig moet zijn

PIN IN LADE

Wat er momenteel gepind is

OP REK1-8 IN LADE

Wat er momenteel via OP REK 1-8 betaald is

Druk na het bekijken van het rapport een aantal keren op **[CLEAR]** om terug te gaan naar het hoofdscherm.
Pas dan kunt u ook met **[MODE]** een andere sleutelstand selecteren.

2.1.4 Training

Na het selecteren van 4. TRAINING (zie hoofdstuk 2.1 sleutelstand MANAGER – pagina 12) kunt u de trainingstand in- of uitschakelen.

Druk op **[1]** om de trainingsstand IN te schakelen
Of:
Druk op **[0]** om de trainingsstand UIT te schakelen

TRAINING
START=1 / STOP=0

Druk na het bekijken van het rapport een aantal keren op **[CLEAR]** om terug te gaan naar het hoofdscherm.
Pas dan kunt u ook met **[MODE]** een andere sleutelstand selecteren.

2.1.5 Voer voorraad in

Na het selecteren van 5. VOER VRRD IN (zie hoofdstuk 2.1 sleutelstand MANAGER – pagina 12) kunt u de voorraad invoeren of de huidige voorraad als lijst printen. Optie 1 ziet u standaard, de overige krijgt u te zien door naar beneden te scrollen.

(*) In de programmering van de PLU (pag.25 – optie 19) moet zijn aangegeven dat de PLU een voorraad artikel is.

- | | |
|----------------|---|
| 1. PROGRAMMEER | Om voorraad erbij of eraf te boeken of te vervangen |
| 2. PRINT | Print een PLU-lijst met de huidige voorraad |

VOER VRRD IN
1. PROGRAMMEER
2.PRINT

Na het indrukken van **[1]** en **[CONTANT]** (PROGRAMMEER) verschijnt:

- | | |
|-----------|---|
| 1. PER | Voer een specifiek PLU-nummer in om voorraad te koppelen |
| 2. BEREIK | Voer een voorraad in voor een bepaald PLU-bereik |
| | Voer het eerste PLU# in (VANAF) |
| | Voer het laatste PLU# in (TM) |
| | Het bereik van deze PLU krijgt dezelfde voorraad toegewezen |

PROGRAMMEER
1. PER
2.BEREIK

Na het invoeren van één PLU of een bereik en indrukken van **[CONTANT]** verschijnt het volgende:

- | | |
|-----------|--|
| ERBIJ (+) | De voorraad die u gaat inboeken wordt bij de huidige voorraad erbij geboekt. |
| ERAF (-) | De voorraad die u gaat inboeken wordt van de huidige voorraad eraf geboekt. |
| VERVANG | De huidige voorraad wordt vervangen door de voorraad die u in gaat boeken. |

ERBIJ(+)
ERAF(-)
VERVANG

Na het selecteren van de juiste optie en indrukken van **[CONTANT]** verschijnt het volgende:

PLU(X) Dit is de geselecteerde PLU waarbij (X) voor het nummer staat

Voer de waarde in met 2 decimalen. Dus 5 stuks invoeren als 500.
Druk op **[ENTER]** om de waarde erbij of eraf te boeken, of te vervangen.

PLU(X) 0.00

Druk na het printen van het rapport een aantal keren op **[CLEAR]** om terug te gaan naar het hoofdscherm.
Pas dan kunt u ook met **[MODE]** een andere sleutelstand selecteren.

2.1.6 Bewaar Rap SD

Na het selecteren van 6. BEWAAR RAP SD (zie hoofdstuk 2.1 sleutelstand MANAGER – pagina 12) kunt u rapporten bewaren op een SD-Card.

- | | |
|----------------|--|
| 1. CSV FORMAAT | Sla de rapporten op in CSV-formaat
Deze kunt u later openen in bijv. Excel of Open Office |
| 2. REP FORMAAT | Sla de rapporten op in REP-formaat
Deze kunt u later openen in de programmeersoftware |

BEWAAR RAP SD
1. CSV FORMAAT
2. REP FORMAAT

Na het indrukken van **[1]** of **[2]** en daarna **[CONTANT]** worden de rapporten naar de SD-Card weggeschreven. Wel dient u er rekening mee te houden dat de SD-Card is geformatteerd in FAT32.

Op de SD-Card zijn de bestanden terug te vinden in de map:

/ER-230EJ/STORE001/SALEBACK/CSVBACK of REPBAC/DDMMJJJJ/UUMM

STORE001 Naam van de zaak. Als dez niet is ingevoerd wordt automatisch STORE001 aangemaakt

SALEBACK Deze map wordt automatisch aangemaakt

CSVBACK Deze map wordt automatisch aangemaakt wanneer u de rapporten in CSV-formaat bewaard

REPBAC Deze map wordt automatisch aangemaakt wanneer u de rapporten in REP-formaat bewaard

JJJMMDD De datum in format jaar dag (DD), maand (MM), jaar (JJJJ)

UUMM De tijd in format uren (UU), minuten (MM)

Druk na het printen van het rapport een aantal keren op **[CLEAR]** om terug te gaan naar het hoofdscherm.
Pas dan kunt u ook met **[MODE]** een andere sleutelstand selecteren.

2.1.7 Bon Aan/Uit

Na het selecteren van 7. Bon aan/uit (zie hoofdstuk 2.1 sleutelstand MANAGER – pagina 12) kunt u selecteren of de klantenbon standaard op aan of uit staat. Dus of er standaard wel of geen bon wordt geprint.

Druk op **[0]** om standaard klantenbonnen te printen

Of:

Druk op **[1]** om standaard geen klantenbonnen te printen

BON AAN/UIT
AAN=0 / UIT=1

Druk na het programmeren een aantal keren op **[CLEAR]** om terug te gaan naar het hoofdscherm.
Pas dan kunt u ook met **[MODE]** een andere sleutelstand selecteren.

2.2 Stand Z

Wanneer u de sleutel in de stand Z zet verschijnt de tekst Z STAND in het scherm. Druk op **[CONTANT]**.
In het scherm verschijnt nu:

Wanneer u Z STAND selecteert kunt u de volgende opties selecteren d.m.v. indrukken van de toets **[CHECK]**.

- | | |
|-----------------|---|
| 1. Z-RAPPORTEN | Om bepaalde Z-Rapporten te kunnen selecteren en printen |
| 2. RESET EJ | Om het Elektronisch Journaal te resetten (wissen) |
| 3. RESET NW PLU | Om de tijdelijke database met nieuwe PLU's te resetten (wissen) |

Selecteer de juiste optie en druk op **[CONTANT]**.

2.2.1 Z-Rapporten

Na het selecteren van 1. Z RAPPORTEN (zie hoofdstuk 2.2 Z-STAND – pagina 20) verschijnen de Z-Rapporten die u kunt selecteren en vervolgens printen:

Type rapport In scherm	Druk op toetsen	Selectie In scherm	Druk op toetsen	Selectie In scherm	Druk op toetsen
1.FINANCIHEEL	[1] [CONTANT]	1.FINANCIHEEL	[1] [CONTANT]	1.DAG(X1)	[1] [CONTANT]
				2.PERIODE(Z2)	[2] [CONTANT]
		2.PER DAG	[2] [CONTANT]	1.PERIODE(Z2)	[1] [CONTANT]
		3.HERSTEL	[3] [CONTANT]	1.DAG(Z1)	[1] [CONTANT]
				2.PERIODE(Z2)	[2] [CONTANT]
		4TRN FINANCIHEEL	[4] [CONTANT]	1.DAG(Z1)	[1] [CONTANT]
				2.PERIODE(Z2)	[2] [CONTANT]
2.TIJD	[2] [CONTANT]	1.DAG(Z1)	[1] [CONTANT]		
		2.PERIODE(Z2)	[2] [CONTANT]		
3.PLU	[3] [CONTANT]	1.DAG(Z1)	[1] [CONTANT]		
		2.PERIODE(Z2)	[2] [CONTANT]		
4.VERKOPER	[4] [CONTANT]	1.DAG(Z1)	[1] [CONTANT]		
		2.PERIODE(Z2)	[2] [CONTANT]		
5.HOOFDGRROEP	[5] [CONTANT]	1.DAG(Z1)	[1] [CONTANT]		
		2.PERIODE(Z2)	[2] [CONTANT]		
6.KORT BIJ AANT.	[6] [CONTANT]	1.DAG(Z1)	[1] [CONTANT]		
		2.PERIODE(Z2)	[2] [CONTANT]		
7.VOORRAAD	[7] [CONTANT]	1.DAG(Z1)	[1] [CONTANT]		

2.2.2 Reset EJ

Na het selecteren van 2. RESET EJ (zie hoofdstuk 2.2 Z-STAND – pagina 20) kunt u het Elektronisch Journaal (EJ) resetten:

Druk op **[CONTANT]** om het Elektronisch Journaal te resetten (wissen)
Of:
Druk op **[CLEAR]** om het Elektronisch Journaal niet te resetten (niet wissen)

WEET U ZEKER?
J=CONTANT N=CLR

LET OP!

Het resetten is permanent. Er is geen manier om deze weer terug te zetten.

Wanneer u GEEN backup heeft gemaakt op een SD-Card, is het niet meer mogelijk om deze gegevens in te zien.
In het Elektronisch Journaal staan alle klantenbonnen en geprinte rapporten.

2.2.3 Reset NW PLU

Na het selecteren van 3. RESET NW PLU (zie hoofdstuk 2.2 Z-STAND – pagina 20 kunt u de database met nieuw aangemaakte PLU's resetten. Dit zijn meestal ingescande onbekende barcodes van PLU's tijdens het registreren, dus in sleutelstand REG. In het tijdelijke geheugen kunnen maximaal 50 nieuwe PLU's worden bewaard. Als dit geheugen vol is, moet u deze resetten.

Druk op **[CONTANT]** om de database met nieuwe PLU's te resetten (wissen)

Of:

Druk op **[CLEAR]** om de database met nieuwe PLU's niet te resetten (niet wissen)

WEET U ZEKER? J=CONTANT N=CLR
--

LET OP!

Het resetten is permanent. Er is geen manier om deze weer terug te zetten.

3 Stand S

De S-stand is de zogenaamde 'systeem-stand' die direct van invloed is op het functioneren van de kassa, en is eigenlijk bedoeld voor dealers die de kassa voor u instellen. Wees dus zeer voorzichtig met het wijzigen van instellingen in deze sleutelstand!

Wanneer u S STAND selecteert kunt u de volgende opties selecteren d.m.v. indrukken van de toets **[CHECK]**.

- | | |
|-------------------|---|
| 1. ZELF TEST | Om de hardware te controleren op mogelijke defecten |
| 2. WIS GEHEUGEN | Wis bepaalde omzetgegevens en/of PLU-bestand |
| 3. INDELING | Geheugenndeling voor aantal PLU's, verkopers, etc. |
| 4. TOETSENBORD | Programmeren van toetsen op een bepaalde positie |
| 5. POORT INSTELL. | Koppel een apparaat (bijv. scanner) aan een poort |
| 6. KASSA SETUP | Versie informatie, printdichtheid en contrast instellen |
| 7. BACKUP DATA | Maak een backup van de programmeringen op SD of USB |
| 8. HELP MENU | Printen van programmeertoetsen, functietoetsen en karaktercodes |

Selecteer de juiste optie en druk op **[CONTANT]**.

3.1 Zelf Test

Na het selecteren van 1. ZELF TEST (zie hoofdstuk 3. Stand S – pagina 18) kunt u een aantal hardwaretesten uitvoeren. U ziet standaard alleen optie 1, u kunt met de toets **[CHECK]** naar beneden scrollen.

- | | |
|---------------|---|
| 1. BATCH TEST | Voer alle onderstaande testen (1-6) achter elkaar uit |
| 2. PRINTER | Voer een aantal printer testen uit |
| 3. DISPLAY | Geheugenndeling voor aantal PLU's, verkopers, etc. |
| 4. KEYBOARD | Programmeren van toetsen op een bepaalde positie |
| 5. INTERFACE | Koppel een apparaat (bijv. scanner) aan een poort |
| 6. RTC | Versie informatie, printdichtheid en contrast instellen |
| 7. BATTERY | Test of de externe batterij nog voldoende is opgeladen |

ZELF TEST

1. BATCH TEST

2. PRINTER

3. DISPLAY

4. KEYBOARD

5. INTERFACE

6. RTC

7. BATTERY

PRINTER TEST:

Onder de printer test vallen de volgende testen:

- | | |
|-------------------|--|
| 1. PRINT TEST | Een bon wordt geprint met daarop alle codes uit de karaktercode tabel, en een testbon. |
| 2. GRAFISCH LOGO | Er wordt een grafisch logo geprint. |
| 3. PRINT CONTINUE | Er wordt continue een testbon geprint. Druk op [CLEAR] om dit af te breken. |
| 4. BARCODE TEST | Er wordt een testbarcode geprint. |
| 5. MAAK BARCODE | Voer een barcode in, die vervolgens geprint zal worden. |

DISPLAY TEST:

Onder display test vallen de volgende testen:

- | | |
|------------------|--|
| 1. LCD TEST | Het LCD display wordt getest op aantal werkende pixels en klantendisplay wordt getest. |
| 2. CONTRAST TEST | Het contrast van het LCD display wordt getest. |

KEYBOARD TEST:

Onder keyboard test vallen de volgende testen:

- | | |
|-------------------|---|
| 1. TOESTENB. TEST | Druk 3x achter elkaar op de [CLEAR] toets om te controleren of het toetsenbord reageert. |
| 2. SLEUTEL TEST | Draai de sleutel van de S-stand naar de VOID-stand en weer terug. |

INTERFACE TEST:

Onder interface test vallen de volgende testen:

- | | |
|----------------|--|
| 1. POORT 1 | Controleer met een 'loopback dongle' aangesloten op COM#1 of deze goed functioneert. |
| 2. POORT 2 | Controleer met een 'loopback dongle' aangesloten op COM#2 of deze goed functioneert. |
| 3. LADE | Controleer of de lade goed opengaat. |
| 4. USB HOST | Controleer of er via een USB-kabel verbinding is met een pc. |
| 5. EXTERNE SD | Controleer of er een SD-Card in het SD-Cardslot is gestoken (onder de printerkap). |
| 6. MICRO SD | Controleer of er een micro-SDcard wordt gevonden (niet voorzien in deze kassa). |
| 7. SPI FLASH 1 | Controleer het flashgeheugen#1. |
| 8. SPI FLASH 2 | Controleer het flashgeheugen#2. |

RTC TEST:

Onder RTC test vallen de volgende testen:

- | | |
|---------------|--|
| 1. RTC TEST | Controleer of de tijd goed loopt op de kassa. Voer zelf een tijdstip in. |
| 2. RTC BEKIJK | Controleer of de tijd goed loopt op de kassa. Kassa gaat zelf uit van de huidige tijd. |

3.2 Wis geheugen

Na het selecteren van 2. WIS GEHEUGEN (zie hoofdstuk 3. Stand S – pagina 18) kunt u een bepaalde omzetgegevens wissen, en/of het PLU-bestand wissen. U ziet standaard alleen optie 1, u kunt met de toets **[CHECK]** naar beneden scrollen.

- | | |
|-------------------|--|
| 1. WIS TOTALEN | Wis alle omzetgegevens, inclusief NRGT-TTL en bontellers |
| 2. WIS NRGT-TTL | Wis het NRGT-TTL (groot totaal bedrag) |
| 3. WIS PLU'S | Wis het PLU-bestand |
| 4. WIS PLU O PRYS | Wis alle PLU's met geprogrammeerde prijs = €0,00 |
| 5. WIJZIG TELLERS | Wijzig tellers van Z-Rapport, bonnummer en NRGT-TTL bedrag |
| 6. WIS PLU O VERK | Wis alle PLU's die tot nu toe niet zijn verkocht |

WIS GEHEUGEN

1. WIS TOTALEN
2. WIS NRGT-TTL
3. WIS PLU'S
4. WIS PLU O PRIJS
5. WIJZIG TELLERS
6. WIS PLU O VERK

3.3 Geheugenindeling

Na het selecteren van 3. INDELING (zie hoofdstuk 3. Stand S – pagina 18) kunt u het geheugen indelen.

LET OP!

Na het wijzigen van het geheugen zullen alle geprogrammeerde PLU's, verkopers, hoofdgroepen, korting bij aantal, elektronisch journaal en tafels permanent worden gewist!
Maak eerst een complete back (zie hoofdstuk 3.7 – pagina 22) en raadpleeg altijd eerst uw dealer.
Het aanpassen van de geheugenindeling is geheel voor eigen risico.

Standaard staat de kassa ingesteld op maximaal 1000 PLU's.

U moet minimaal 60 PLU's instellen.
U kunt maximaal 2500 PLU's instellen.
Voer de nieuwe waarde in en druk op **[CONTANT]**.

Deze regel geeft aan hoeveel geheugen er nog vrij is (in bytes)

PLU #	1000
VERKOPER#	10
HOOFDGROEP#	10
PRIJS LEVEL#	1
X AANTAL#	20
EJ REGELS#	1000

De volgende instellingen kunt u eveneens aanpassen. Voer telkens de nieuwe waarde in en druk op **[CONTANT]**.

- | | |
|--------------------|---|
| PLU'S | Minimaal 60 en maximaal 2500. Standaard waarde = 1000 |
| VERKOPER | Minimaal 1 en maximaal 99. Standaard waarde = 10. |
| HOOFDGROEPEN | Minimaal 1 en maximaal 99. Standaard waarde = 10. |
| PRIJS LEVEL | Minimaal 1 en maximaal 2. Standaard waarde = 1. |
| KORTING BIJ AANTAL | Minimaal 1 en maximaal 100. Standaard waarde = 20. |
| EJ REGELS | Minimaal 1 en maximaal 6000. Standaard waarde = 1000. |

Nadat u de waardes heeft ingevoerd verschijnt het scherm:

Druk op **[CONTANT]** om het geheugen opnieuw in te delen
Of:
Druk op **[CLEAR]** om het geheugen zo te laten zoals het is.

WEET U ZEKER?
J=CONTANT N=CLR

Er wordt een bon geprint met daarop de nieuwe instellingen van de geheugenindeling.

Het is niet mogelijk om alle instellingen als maximaal te programmeren. Wilt u bijvoorbeeld 6000 regels EJ instellen, dan moet u het aantal PLU's verlagen tot 100.

Wanneer het maximum van het geheugen wordt overschreven zal er een melding verschijnen in het scherm en wordt de wijziging niet doorgevoerd.

3.4 Toetsenbord

Na het selecteren van 4. TOETSENBORD (zie hoofdstuk 3. Stand S – pagina 18) kunt u een bepaalde toets op een bepaalde positie programmeren.

Voer de code van de functietoets in en druk vervolgens op de toets waar u deze wilt programmeren.

Bijvoorbeeld **[3] [1] [4] (%)** en druk op de toets op het toetsenbord.
Herhaal bovenstaande voor alle toetsen die u wilt programmeren.

Druk eventueel op **[SUB TTL]** om een complete lijst te printen van alle toetscodes.
Druk op **[CONTANT]** wanneer u klaar bent met programmeren.

TOETSENBORD
000

U kunt dus op de kassa alle codes printen. Wilt u dat niet, dan kunt u onderstaande lijst raadplegen.

code	toets	code	toets	code	toets	code	toets
1	PLU1	324	Op rek.2	357	Retour	388	Auto contant 2
	-----	325	Op rek.3	358	Shift 1	389	Auto contant 3
	t/m	326	Op rek.4	359	Shift 2	390	Auto contant 4
	-----	327	Op rek.5	360	Shift 3	391	Auto contant 5
300	PLU300	328	Op rek.6	361	Shift 4	392	Auto contant 6
301	1	329	Op rek.7	362	Shift 5	393	Auto contant 7
302	2	330	Op rek.8	363	Mode	394	Auto contant 8
303	3	331	Pin	364	Uit kas 1	395	Auto contant 9
304	4	334	Clear	365	Uit kas 2	396	Verkoper 1
305	5	335	Verkoper#	366	Uit kas 3	397	Verkoper 2
306	6	336	Wisselkoers1	368	Representatie	398	Verkoper 3
307	7	337	Wisselkoers2	369	In kas 1	399	Verkoper 4
308	8	338	Wisselkoers3	370	In kas 2	400	Verkoper 5
309	9	339	Wisselkoers4	371	In kas 3	401	Verkoper 6
310	0	340	Fout	372	Sub totaal	402	Verkoper 7
311	00	344	PLU			403	Verkoper 8
312	Dec. punt	345	Level 1	375	Geen BTW	404	Verkoper 9
313	La open	346	Level 2	376	BTW 1	405	Verkoper 10
314	%1	347	Macro 1	377	BTW 2	406	Account #
315	%2	348	Macro2	378	BTW 3	407	Help
316	%3	349	Macro3	379	BTW 4	408	Macro #
317	%4	350	Macro4	380	Herstel	409	Wijzig prijs
318	%5	351	Macro5	381	Schade	410	Voorraad info
319	X/tijd	352	Macro6	383	Prijs opvragen	455	Finalise
320	Verzamelnota	353	Macro7	384	Bon aan/uit	456	Payment
321	Annuleer	354	Macro8	385	Shift	457	Pay tender
322	Contant	355	Macro9	386	Vrije tekst	458	Inactief
323	Op rek.1	356	Macro10	387	Auto contant 1		

3.5 Poort instellingen

Na het selecteren van 5. POORT INSTELL. (zie hoofdstuk 3. Stand S – pagina 18) kunt u een bepaald apparaat aan een communicatiepoort koppelen. Bijvoorbeeld een pc, keukenprinter of barcodescanner. U ziet standaard alleen optie 1, u kunt met de toets **[CHECK]** naar beneden scrollen. U ziet de communicatiepoorten aan de achterkant van de kassa.

- | | |
|-------------|--|
| 1. POORT 1 | Koppel een bepaald apparaat aan COM#1 |
| 2. POORT 2 | Koppel een bepaald apparaat aan COM#2 |
| 3. USB TYPE | Koppel een bepaald apparaat aan de USB-poort |
| 4. PRINT | Print een bon met de instellingen van bovenstaande poorten |

POORT INSTELL.

1. POORT
2. POORT 2
3. USB TYPE
4. PRINT

POORT 1 & 2 INSTELLINGEN:

De volgende instellingen kunt u programmeren voor COM#1 en COM#2.

- | | |
|-------------------|---|
| 1. BAUDRATE | Selecteer de baudrate (1200, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600 of 115200) |
| 2. PARITEIT | Selecteer de pariteit (geen, even of oneven) |
| 3. DATA BITS | Selecteer het aantal data bits (7 of 8) |
| 4. STOP BITS | Selecteer het aantal stop bits (0 of 1) |
| 5. APPARAAT | Selecteer het aangesloten apparaat
geen, pc, printer, barcodescanner, pole display, weegschaal, pin, remote journal |
| 6. PRINTER | Wanneer er een printer aangesloten is. selecteer dan een type printer
geen, Sam4S 80mm, Sam4S 58mm, Citizen 3550, Citizen 810slip, TM-88-II, TM-U295slip, STAR SP-200 of STAR SP-298slip |
| 7. DISPLAY | Wanneer er een pole display is aangesloten, selecteer dan een type display
Epson, ICD of Sam4S |
| 8. WEEGSCHAAL | Wanneer er een weegschaal is aangesloten, selecteer dan type weegschaal
Let op! De koppeling is NIET gecertificeerd
NCI, CAS of SOLO |
| 9. KP START REGEL | Voer in hoeveel regels er bovenaan moeten worden overgeslagen op de keukenprinter
0 tot maximaal 20 |
| 10. KP EIND REGEL | Voer in hoeveel regels er onderaan moeten worden overgeslagen op de keukenprinter
0 tot maximaal 20 |
| 11. NOTA START | Voer in hoeveel regels er bovenaan moeten worden overgeslagen op de slipprinter
0 tot maximaal 20 |
| 12. PIN | Wanneer er een pinautomaat is aangesloten, selecteer dan een type (MOET CCV zijn)
Geen, INGE, GLED of CCV |

TIP:

De instellingen zoals baudrate, pariteit, data bits en stop bits moeten EXACT overeenkomen in de kassa en in het aangesloten apparaat.

Wanneer u een printer aansluit, kunt u eenvoudig deze instellingen uitprinten.

- Zet de printer met de schakelaar uit
- Druk op [FEED], hou deze knop ingedrukt en zet de printer weer aan
- Er wordt een zelftest geprint met o.a. deze communicatieinstellingen
- Druk eventueel nog een keer op [FEED] om de zelftest te beëindigen
- Voer exact dezelfde waarden in voor de COM-poort in de kassa

Wanneer u een barcodescanner of pole display aansluit, dan zijn deze bijna altijd als standaard geprogrammeerd
Baudrate = 9600, pariteit = geen, data bits = 8, stop bits = 1

Wanneer u een CCV pinautomaat aansluit, dan moet u de communicatiepoort instellen als:

Baudrate = 9600, pariteit = even, data bits = 7, stop bits = 1

USB INSTELLINGEN:

De volgende instellingen kunt u programmeren voor de USB-poort (Type 2.0):

- | | |
|------------------|--|
| GEHEUGEN VIA USB | Er is een USB-Stick aangesloten voor het maken/inlezen van backups |
| BARCODESCANNER | Er is een barcodescanner aangesloten (type = keyboardwedge) |
| PC VIA USB | Er is een USB-kabel aangesloten die verbinding maakt met een pc |

3.6 Kassa setup

Na het selecteren van 6. KASSA SETUP (zie hoofdstuk 3. Stand S – pagina 18) kunt u de ROM versie opvragen, de printdichtheid wijzigen en het contrast van het LCD display aanpassen. U ziet standaard alleen optie 1, u kunt met de toets **[CHECK]** naar beneden scrollen.

1. ROM INFO Print een bon met daarop de huidige ROM versie
2. PRINT DICHTH. Stel de printdichtheid in (1-3). Standaard waarde = 2
3. LCD CONTRAST Stel het contrast in van het LCD display en/of klantendisplay
Druk op **[CHARGE ↑]** of **[CHECK ↓]** om het contrast te wijzigen

KASSA SETUP

1. ROM
2. PRINT DICHTH.
3. LCD CONTRAST

3.7 Backup data

Na het selecteren van 7. BACKUP DATA (zie hoofdstuk 3. Stand S – pagina 18) kunt u een backup maken van de programmeringen op een SD-Card (onder de printerkap) of op een USB-Stick (zijkant rechts).

Ook kunt u rapporten bewaren, grafisch logo inlezen of bewaren en booten. U ziet standaard alleen optie 1, u kunt met de toets **[CHECK]** naar beneden scrollen.

1. SD Maak een backup of lees een backup van een SD-Card
De SD-Card moet geformatteerd zijn in FAT32
2. USB Maak een backup of lees een backup van een USB-Stick

BACKUP DATA

1. SD
2. USB

SD of USB INSTELLINGEN:

De volgende instellingen kunt u selecteren voor SD of USB:

1. PGM BEWAAR Bewaar de programmeringen op SD of USB. Er wordt een map aangemaakt met de naam van de zaak. Standaard is deze STORE001, maar deze kunt u invoeren in systeemoptie#40
Gebruik geen leestekens zoals – en / en geen spatie. Alleen letters (max. 8).
2. PGM INLEZEN Lees de programma's van SD of USB. Er wordt ingelezen vanuit een map met de naam die correspondeert met die is ingevoerd in systeemoptie#40. Als daar geen naam is ingevoerd, dan wordt de data gelezen uit map STORE001.
3. RAPPORT BEWAAR Bewaar de rapporten in CSV of REP format
4. LOGO BEWAREN Bewaar het grafisch logo van de kassa op een SD-Card of USB-stick
5. LOGO INLEZEN Lees een grafisch logo in de kassa vanaf een SD-Card of USB-stick
6. BOOT VIA SD Vanaf een SD-Card kan een nieuwe versie worden ingelezen
7. BOOT VIA COM#1 Vanaf de PC kan een nieuwe versie naar de kassa worden verstuurd

De bewaarde programmeringen zijn terug te vinden op de SD-Card of USB-stick in de map:
/ER-230EJ/(naam van de zaak)/PGMBACK

De bewaarde rapporten zijn terug te vinden op de SD-Card of USB-stick in de map:

CSV: /ER-230EJ/(naam van de zaak)/SALEBACK/CSVBACK/(datum – DDMMJJJJ)/(tijd - UUMM)

REP: /ER-230EJ/(naam van de zaak)/SALEBACK/REPBK/(datum - DDMMJJJJ)/(tijd - UUMM)

Het grafisch logo dient eerst te worden geconverteerd in het PC-programma ESPRESSO.
Neem contact op met uw kassadealer.

Indien gewenst kan er een nieuwe flashrom versie naar de kassa worden verstuurd vanaf SD-Card of pc.
Neem contact op met uw kassadealer.

3.8 Help menu

Na het selecteren van 8. HELP MENU (zie hoofdstuk 3. Stand S – pagina 18) kunt u codes uitprinten die het programmeren vereenvoudigen. Mocht u geen handleiding bij de hand hebben, dan kunt u toch de kassa programmeren. U ziet standaard alleen optie 1, u kunt met de toets **[CHECK]** naar beneden scrollen.

1. CURSORS MENU Print een bon met daarop programmeercode
2. FUNCTIECODE Print een bon met daarop de codes van functietoetsen
3. KAR.TBL CODE Print een bon met daarop de karaktercodes

HELP MENU

1. CURSORS MENU

2. FUNCTIE CODE

3. KAR.TBL CODE

De codes van de functietoetsen vindt u terug in hoofdstuk 3.4 (toetsenbord) op pagina 20.

3.8.1 Karaktercodetabel

De karaktercodetabel (voor het invoeren van omschrijvingen) ziet er als volgt uit:

CHAR	Ç	ü	é	â	ä	à	ã	ç	ê	ë
CODE	001	002	003	004	005	006	007	008	009	010
CHAR	è	ï	î	í	Ä	Å	É	æ	Æ	ô
CODE	011	012	013	014	015	016	017	018	019	020
CHAR	ö	ò	û	ù	ÿ	Ö	Ü	ç	£	¥
CODE	021	022	023	024	0250	026	027	028	029	030
CHAR	€	SPACE	!	"	#	\$	%	&	'	(
CODE	031	032	033	034	035	036	037	038	039	040
CHAR	)	*	+	,	-	.	/	0	1	2
CODE	041	042	043	044	045	046	047	048	049	050
CHAR	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<
CODE	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060
CHAR	=	>	?	@	A	B	C	D	E	F
CODE	061	062	063	064	065	066	067	068	069	070
CHAR	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
CODE	071	072	073	074	075	076	077	078	079	080
CHAR	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
CODE	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090
CHAR							a	b	c	d
CODE	091	092	093	094	095	096	097	098	099	100
CHAR	e	f	g	h	I	j	k	l	m	n
CODE	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110
CHAR	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x
CODE	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
CHAR	y	z	BACK SPACE			Double				
CODE	121	122	123			999				

3.8.2 SMS-tekst

U kunt ook omschrijvingen invoeren via de 12 preset PLU toetsen. Dit werkt als SMS-tekst programmeren. Dus druk bijvoorbeeld één keer op PLU#4 voor letter P, twee keer op PLU#4 voor letter Q en drie keer op PLU#4 voor letter R. Wilt u tweemaal achter elkaar dezelfde letter invoeren (bijvoorbeeld EE, druk dan na het invoeren van de eerste letter op de toets SKIP en voer dan de tweede letter in. Dus bijvoorbeeld: EE = [PLU#10] [PLU#10] [SKIP] [PLU#10] [PLU#10]

4 Stand PGM

De PGM-stand is de zogenaamde 'programmeer-stand, waarin u databases programmeert zoals PLU's (artikelen), hoofdgroepen en verkopers.

Gebruik de toetsen **[CHARGE2 ↑]** en **[CHECK ↓]** om de vorige of volgende instelling op dezelfde pagina te selecteren.

Gebruik **[CONTANT]** om een programmering te bevestigen.

Gebruik **[CLEAR]** om terug te gaan naar de vorige pagina zonder de programmering te bevestigen.

U moet soms een aantal malen op **[CLEAR]** drukken voordat u met **[MODE]** een andere stand kunt selecteren.

Op pagina 23 ziet u de karakters in de karaktercode tabel en daaronder de uitleg over SMS-tekst voor het programmeren van omschrijvingen.

Of u omschrijvingen invoert via het toetsenbord of via de karaktercode tabel, stelt u in systeemoptie 7 in. Zie hoofdstuk 4.4.1 op pagina 33 voor het wijzigen van deze instelling.

Wanneer u PGM STAND selecteert kunt u de volgende opties selecteren d.m.v. indrukken van de toets **[CHECK]**.

- | | |
|------------------|---|
| 1. ZELF TEST | Om de hardware te controleren op mogelijke defecten |
| 1. PLU | Programmeren van PLU's (artikelen) |
| 2. HOOFDGROEP | Programmeren van hoofdgroepen (omzetgroepen) |
| 3. FUNCTIE TOETS | Programmeren van instellingen van functie toetsen |
| 4. OPTIES | Verscheidene opties zoals systeem, print en rapport |
| 5. VERKOPERS | Programmeren van verkopers |
| 6. TIJD | Programmeren van datum en tijd, en tijdactivering |

- | | |
|------------------|--|
| 1. PLU | Programmeren van PLU's (artikelen) |
| 2. HOOFDGROEP | Programmeren van hoofdgroepen (omzetgroepen) |
| 3. FUNCTIE TOETS | Programmeren van instellingen van functie toetsen |
| 4. OPTIES | Verscheidene opties zoals systeem, print en rapport |
| 5. VERKOPERS | Programmeren van verkopers |
| 6. TIJD | Programmeren van datum en tijd, en tijdactivering |
| 7. BTW | Programmeren van BTW tarieven |
| 8. TEKSTEN | Programmeren van tekstlogo en rapport omschrijvingen |
| 9. KORT.BIJ AANT | Programmeren van korting bij aantal |
| 10. PGM PRINT | Printen van geprogrammeerde gegevens |

PGM STAND

1. PLU
2. HOOFDGROEP
3. FUNCTIE TOETS
4. OPTIES
5. VERKOPERS.
6. TIJD
7. BTW
8. TEKSTEN
9. KORT. BIJ AANT
10. PGM PRINT

Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren.

Of gebruik **[CHARGE2 ↑]** of **[CHECK ↓]** om een instelling te selecteren en druk op **[CONTANT]**

4.1 PLU

Na het selecteren van 1. PLU (zie hoofdstuk 4. Stand PGM – pagina 24) kunt u PLU's (artikelen) programmeren. U ziet standaard alleen optie 1, u kunt met de toets **[CHECK]** naar beneden scrollen.

- | | |
|-----------------|--|
| 1. WIJZIG/NIEUW | Programmeer een nieuwe PLU of wijzig bestaande PLU |
| 2. VERWIJDER | Verwijder een PLU |
| 3. PLU VOORRAAD | Voer de voorraad van een PLU in |
| 4. PRESET CODE | Wijzig de preset PLU toetsen op het toetsenbord |

PLU

1. WIJZIG/NIEUW
2. VERWIJDER
3. PLU VOORRAAD
4. PRESET CODE#

4.1.1 Wijzig / nieuwe PLU

Na het selecteren van 1. WIJZIG/NIEUW (zie hoofdstuk 4.1 PLU) kunt u nieuwe PLU's programmeren, of bestaande PLU's wijzigen.

- | | |
|---------------|--|
| 1. PER PLU | Programmeer een nieuwe PLU of wijzig bestaande PLU |
| 2. PLU BEREIK | Programmeer PLU instellingen voor een bepaald bereik |
- Voer het eerste PLU# in (bijv. 1) en voer daarna het laatste PLU# in (bijv. 4). Selecteer de optie die u wilt programmeren (bijv. BTW tarief1), Druk op **[CONTANT]** om de programmering Van deze instelling(en) te kopiëren naar het bereik van deze PLU's. Op deze manier kunt u heel snel een wijziging voor bepaalde PLU's doorvoeren.

WIJZIG/NIEUW

1. PER PLU

2. PLU BEREIK

Na het indrukken van **[1] [CONTANT]** (PER PLU) verschijnt het volgende scherm:

- | | |
|--------------|--|
| VOER PLU# IN | U heeft nu de keuze uit de volgende opties: |
| | 1) Voer een nummer in e druk op [CONTANT] |
| | 2) Druk op een preset PLU op het toetsenbord |
| | 3) Scan de barcode van een PLU |

VOER PLU# IN

0

Na het selecteren van een PLU kunt u in de volgende instellingen programmeren:

- | | |
|---------------------------|---|
| 1. OMSCHRIJVING | Voer de omschrijving van de PLU in (max. 24 karakters) |
| 2. PRIJS/B.B.1 | Voer de prijs in (prijs level#1). Maximaal 7 cijfers (inclusief 2 achter de komma) |
| | Als instelling 3.PRESET PRIJS=N dan is dit bedragbegrenzing (max. in te voeren bedrag) |
| PRIJS/B.B.2 | Voer de 2e prijs (prijs level#2). Verschijnt alleen als in indeling 2 prijs levels is ingevoerd |
| | Als instelling 3.PRESET PRIJS=N dan is dit bedragbegrenzing (max. in te voeren bedrag) |
| 3. PRESET PRIJS | Geef aan of de ingevoerde prijs een preset (vaste prijs) is. Waarde is dan Y |
| | Wanneer u N invoert, dan is de ingevoerde prijs een bedragbegrenzing. |
| 4. PRIJS OVERSCHRIJVEN | Geef aan of de preset prijs overschreven mag worden |
| 5. KOPPEL BTW TARIEF1 | Koppel BTW tarief#1 aan deze PLU. Zie hoofdstuk 4.7 over het programmeren van BTW |
| 6. KOPPEL BTW TARIEF2 | Koppel BTW tarief#2 aan deze PLU. Zie hoofdstuk 4.7 over het programmeren van BTW |
| 7. KOPPEL BTW TARIEF3 | Koppel BTW tarief#3 aan deze PLU. Zie hoofdstuk 4.7 over het programmeren van BTW |
| 8. KOPPEL BTW TARIEF4 | Koppel BTW tarief#4 aan deze PLU. Zie hoofdstuk 4.7 over het programmeren van BTW |
| 9. HOOFD GROEP #1 | Koppel een hoofdgroep (omzetgroep) aan deze PLU |
| 10. HOOFD GROEP #2 | Koppel eventueel een tweede hoofdgroep aan deze PLU |
| 11. HOOFD GROEP #3 | Koppel eventueel een derde hoofdgroep aan deze PLU |
| 12. NEGATIEVE PRIJS | Geef aan of de ingevoerde prijs een negatieve prijs is (bijv. statiegeld) |
| 13. DOORVERKOOP ARTIKEL | Geef aan of deze PLU een doorverkoop artikel is. |
| | Deze worden meestal niet meegerekend in de netto omzet (zie systeemoptie 28) |
| 14. ENKEL VERKOOP ARTIKEL | Automatisch contant afrekenen na het registreren van deze PLU |
| 15. SKU# VERPLICHT VOOR | Er moet een SKU# (bijv. serienummer) worden ingevoerd voor registreren van de PLU |
| 16. BEREKEN LITERS | Liters wordt berekend door ingevoerd bedrag te delen door vaste prijs (3 decimalen) |
| 17. VOORRAAD ARTIKEL | Geef aan of deze PLU een voorraadartikel is |
| 18. INACTIEF | Geef aan of deze PLU inactief is (mag niet verkocht worden – bijv. seizoensartikel) |
| 19. WEEGARTIKEL | Geef aan of deze PLU gewogen moet worden op een aangesloten weegschaal |
| 20. AUTOMATISCH WEGEN | Geef aan of de weegschaal automatisch het gewicht verstuurd |
| 21. KONDIMENT | Geef aan of deze PLU een kondiment of kookinstructie is |
| 22. KONDIMENT VERPLICHT | Na het registreren van deze PLU moet verplicht een kondiment worden geregistreerd |
| 23. PRINT OP DE BON | Geef aan of deze PLU op de klantenbon moet worden geprint |
| 24. LAAT IN DISPLAY ZIEN | Geef aan of deze PLU na registreren in het display verschijnt |
| 25. PRINT PRIJS OP DE BON | Geef aan of de prijs van deze PLU op de klantenbon moet worden geprint |
| 26. GEEN REPRESENTATIE | Geef aan of representatie (gratis registreren) mogelijk is bij deze PLU |
| 27. RESET NIET NA Z-RAPP. | Geef aan of verkochte aantal moet worden gereset na een Z-PLU Rapport |
| 28. PRIJS OVERSCHRIJF MAN | Geef aan of alleen de manager de vaste prijs mag overschrijven |
| 29. MAG GEEN RETOUR/HER | Geef aan of deze PLU herstelt of geretourneerd mag worden |
| 30. WIJZIG PRIJS MAG | Geef aan of de vaste prijs overschreven mag worden |
| 31. KORTING BEREKENEN MAG | Geef aan of er korting mag worden berekend over deze PLU |
| 32.AUTO TARE (1-5) | Geef aan of er een Tare-gewicht is gekoppeld aan deze PLU |
| 33. KORT. BIJ AANT. | Geef aan of er een korting bij aantal tabel is gekoppeld aan deze PLU |
| 34. GEKOPPELDE PLU: | Geef aan of er een andere PLU is gekoppeld aan deze PLU (bijv. statiegeld) |
| 35. AANTAL/SHIFT1 | Voer het aantal in bij de modifier functie (bijv. 050 of 2.00) |
| 36. MIN. VOORRAAD | Voer de minimale voorraad in voor deze PLU |

4.1.2 Verwijder PLU

Na het selecteren van 2. VERWIJDER PLU (zie hoofdstuk 4.1 PLU – pagina 24) kunt u PLU's verwijderen. Dit is alleen mogelijk als er Z-PLU en Z-Voorraad Rapporten zijn geprint. Anders is de omzet nog niet verwerkt in de rapportage terwijl u probeert de PLU te verwijderen.

- | | |
|---------------|---|
| 1. PER PLU | Verwijder één PLU |
| 2. PLU BEREIK | Verwijder een aantal PLU's |
| | Voer het eerste PLU# in (bijv. 1) en voer daarna het laatste PLU# in (bijv. 4). |

VERWIJDER

1. PER PLU

2. PLU BEREIK

Na het indrukken van **[1] [CONTANT]** (PER PLU) verschijnt het volgende scherm:

- | | |
|--------------|---|
| VOER PLU# IN | U heeft nu de keuze uit de volgende opties: |
| | 1) Voer een nummer in e druk op [CONTANT] |
| | 2) Druk op een preset PLU op het toetsenbord |
| | 3) Scan de barcode van een PLU |
| | Nadat u een keuze heeft gemaakt wordt de PLU verwijderd |

VOER PLU# IN

0

4.1.3 PLU Voorraad

Na het selecteren van 3. PLU VOORRAAD (zie hoofdstuk 4.1 PLU – pagina 24) kunt u de voorraad van PLU's invoeren.

Selecteer met **[CHARGE2 ↓]** of **[CHECK ↑]** de optie:

- | | |
|-----------|--|
| ERBIJ (+) | De voorraad die u gaat inboeken wordt bij de huidige voorraad erbij geboekt. |
| ERAF (-) | De voorraad die u gaat inboeken wordt van de huidige voorraad eraf geboekt. |
| VERVANG | De huidige voorraad wordt vervangen door de voorraad die u in gaat boeken. |

ERBIJ(+)

ERAF(-)

VERVANG

Na het selecteren van de juiste optie en indrukken van **[CONTANT]** verschijnt het volgende:

- | | |
|---|---|
| PLU(X) | Dit is de geselecteerde PLU waarbij (X) voor het nummer staat |
| Voer de waarde in met 2 decimalen. Dus 5 stuks invoeren als 500. | |
| Druk op [ENTER] om de waarde erbij of eraf te boeken, of te vervangen. | |

PLU(X)

0.00

4.1.4 Preset Code#

Na het selecteren van 4. PRESET CODE# (zie hoofdstuk 4.1 PLU – pagina 24) kunt u een bepaalde PLU op het toetsenbord programmeren. Dit is handig wanneer u bijvoorbeeld een PLU met barcode op het toetsenbord wilt programmeren.

- | | |
|----------------|--|
| DRUK OP PRESET | Druk op de preset PLU op het toetsenbord die u wilt wijzigen |
| NIEUWE PLU# | Na het indrukken van de preset toets verschijnt NIEUWE PLU# |
| | U heeft nu de keuze uit de volgende opties: |
| | 1) Voer een nummer in e druk op [CONTANT] |
| | 2) Scan de barcode van een PLU |
| | Nadat u een keuze heeft gemaakt is de preset toets gewijzigd |

PRESET CODE#

DRUK OP PRESET

4.2 Hoofdgroepen

Na het selecteren van 2. HOOFDGROUPEN (zie hoofdstuk 4. Stand PGM – pagina 24) kunt u instellingen van de Hoofdgroepen programmeren.

Voer HFDGRP# in Voer het nummer van de hoofdgroep in (1-10)
Afhankelijk van de geheugenindeling kunt u max. 99
hoofdgroepen programmeren
Druk op **[CONTANT]** om de hoofdgroep te bevestigen

VOER HFDGRP# IN (1-10)	0
---------------------------	---

Na het selecteren van een PLU kunt u de volgende instellingen programmeren:

- | | |
|----------------------------|---|
| 1. OMSCHRIJVING | Voer de omschrijving van de hoofdgroep in (max. 24 karakters) |
| 2. VOEG TOE HOOFDGROUP TTL | Geef aan of de omzet moet worden toegevoegd aan Hoofdgroep ttl in Financieel Rapport |
| 3. STUUR NAAR KP | Geef aan of de gekoppelde PLU's naar een aangesloten keukenprinter moeten worden gestuurd. |
| 4. KP POORT#: INTERN | Geef aan of de interne bonprinter moet worden gebruikt als keukenprinter |
| 5. KP POORT#: 1 | Geef aan of er een keukenprinter is aangesloten op COM#1 van de kassa |
| 6. KP POORT#: 2 | Geef aan of er een keukenprinter is aangesloten op COM#2 van de kassa |
| 7. PRINT IN ROOD OP KP | Geef aan of de gekoppelde PLU's in het rood (dot-matrix printer) of negatief (zwarte balk met witte letters – thermische printer) op de keukenprinter moeten worden geprint |

4.3 Functie toets

Na het selecteren van 3. FUNCTIE TOETS (zie hoofdstuk 4. Stand PGM – pagina 24) kunt u instellingen van de functietoetsen wijzigen of macrotoetsen (openvolging van toetsen koppelen aan één toets) programmeren.

1. FUNCTIE TOETS Programmeer instellingen van functie toetsen
2. MACRO TOETS Programmeer een macro toets

FUNCTIE TOETS 1. FUNCTIE TOETS 2. MACRO TOETS

4.3.1 Functie toetsen instellingen

Na het selecteren van 1. FUNCTIE TOETS (zie hierboven) kunt u instellingen van functietoetsen wijzigen.

De volgende functietoetsen kunt u met de volgende instellen programmeren:

Verzamelnota

- | | |
|-----------------------------|---|
| 1. OMSCHRIJVING | Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters) |
| 2. TOETS UITGESCHAKELD | Deze toets is uitgeschakeld |
| 3. VERPLICHT VOOR AFREKEN | Deze toets moet verplicht worden ingedrukt om te kunnen afrekenen |
| 4. BONNUMMER DOORTELLEN | Het bonnummer telt door na het indrukken van deze toets |
| 5. VERWIJD. TEKST BOVEN/OND | Print geen tekstlogo bovenaan en onderaan deze bon na indrukken van deze toets |
| 6. BEREKEN GEEN BTW1 | Bereken niet BTW tarief#1 na indrukken van deze toets |
| 7. BEREKEN GEEN BTW2 | Bereken niet BTW tarief#2 na indrukken van deze toets |
| 8. BEREKEN GEEN BTW3 | Bereken niet BTW tarief#3 na indrukken van deze toets |
| 9. BEREKEN GEEN BTW4 | Bereken niet BTW tarief#4 na indrukken van deze toets |
| 10. VERPLICHT VALIDEREN | Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets |

Annuleer

- | | |
|------------------------|---|
| 1. OMSCHRIJVING | Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters) |
| 2. BEDRAGBEGRENZING | Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden |
| 3. TOETS UITGESCHAKELD | Deze toets is uitgeschakeld |
| 4. ALLEEN MANAGER | Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten) |
| 5. VERPLICHT VALIDEREN | Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets |

Pin voor contant

- | | |
|--------------------------|---|
| 1. OMSCHRIJVING | Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters) |
| 2. BEDRAGBEGRENZING | Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden |
| 3. TOETS UITGESCHAKELD | Deze toets is uitgeschakeld |
| 4. ALLEEN MANAGER | Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten) |
| 5. VERPLICHT VALIDEREN | Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets |
| 6. VERPLICHT TOELICHTING | Print verplicht een toelichting tijdens het valideren |

Contant

- | | |
|---------------------------|--|
| 1. OMSCHRIJVING | Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters) |
| 2. BEDRAGBEGRENZING | Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden |
| 3. VERPLICHT BEDRAG AFREK | Voer het bedrag in waarmee de klant betaald (wisselgeldberekening) |
| 4. WISSEL/GESCEIDEN MANA | Alleen manager (sleutelstand X) mag wisselgeldberekening of deelbetaling uitvoeren |
| 5. GEEN GESCEIDEN BETALEN | Het totaal bedrag mag niet gedeeltelijk contant worden afgerekend |
| 6. LADE GAAT OPEN | De geldlade gaat open na het indrukken van deze betaalwijze toets |
| 7. BEREKEN GEEN BTW1 | Bereken niet BTW tarief#1 na indrukken van deze toets |
| 8. BEREKEN GEEN BTW2 | Bereken niet BTW tarief#2 na indrukken van deze toets |
| 9. BEREKEN GEEN BTW3 | Bereken niet BTW tarief#3 na indrukken van deze toets |
| 10. BEREKEN GEEN BTW4 | Bereken niet BTW tarief#4 na indrukken van deze toets |
| 11. VERPLICHT VALIDEREN | Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets |

Op rekening 1-8 (gebruiken bij aangesloten pinautomaat)

- | | |
|----------------------------|--|
| 1. OMSCHRIJVING | Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters) |
| 2. BEDRAGBEGRENZING | Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden |
| 3. VERPLICHT BEDRAG AFREK | Voer het bedrag in waarmee de klant betaald (wisselgeldberekening) |
| 4. WISSEL/GESCEIDEN MANA | Alleen manager (sleutelstand X) mag wisselgeldberekening of deelbetaling uitvoeren |
| 5. GEEN GESCEIDEN BETALEN | Het totaal bedrag mag niet gedeeltelijk op rekening worden afgerekend |
| 6. LADE GAAT OPEN | De geldlade gaat open na het indrukken van deze toets |
| 7. WISSELGELD MAG | Er mag wisselgeld berekend worden na indrukken van deze toets |
| 8. SKU# VERPLICHT INVOEREN | Voer een SKU# (bijv. serienummer) in voordat u afrekent met deze toets |
| 9. BEREKEN GEEN BTW1 | Bereken niet BTW tarief#1 na indrukken van deze toets |
| 10. BEREKEN GEEN BTW2 | Bereken niet BTW tarief#2 na indrukken van deze toets |
| 11. BEREKEN GEEN BTW3 | Bereken niet BTW tarief#3 na indrukken van deze toets |
| 12. BEREKEN GEEN BTW4 | Bereken niet BTW tarief#4 na indrukken van deze toets |
| 13. VERPLICHT VALIDEREN | Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets |
| 14. STUUR NAAR PIN | Maak contact met aangesloten pinautomaat na indrukken van deze toets |
| 15. PIN POORT (0-2) | Geef aan op welke COM-Poort (1 of 2) de pinautomaat is aangesloten |
| 16. AFRONDEN MAG | Geef aan of het totaal bedrag afgerond mag worden na indrukken van deze toets |

Pin (gebruiken als pinautomaat niet is aangesloten)

- | | |
|---------------------------|--|
| 1. OMSCHRIJVING | Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters) |
| 2. BEDRAGBEGRENZING | Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden |
| 3. VERPLICHT BEDRAG AFREK | Voer het bedrag in waarmee de klant betaald (wisselgeldberekening) |
| 4. WISSEL/GESCEIDEN MANA | Alleen manager (sleutelstand X) mag wisselgeldberekening of deelbetaling uitvoeren |
| 5. GEEN GESCEIDEN BETALEN | Het totaal bedrag mag niet gedeeltelijk op rekening worden afgerekend |
| 6. LADE GAAT OPEN | De geldlade gaat open na het indrukken van deze toets |
| 7. BEREKEN GEEN BTW1 | Bereken niet BTW tarief#1 na indrukken van deze toets |
| 8. BEREKEN GEEN BTW2 | Bereken niet BTW tarief#2 na indrukken van deze toets |
| 9. BEREKEN GEEN BTW3 | Bereken niet BTW tarief#3 na indrukken van deze toets |
| 10. BEREKEN GEEN BTW4 | Bereken niet BTW tarief#4 na indrukken van deze toets |
| 11. VERPLICHT VALIDEREN | Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets |
| 6. VERPLICHT TOELICHTING | Print verplicht een toelichting tijdens het valideren |

Wisselkoers 1-4

- | | |
|--------------------------|--|
| 1. OMSCHRIJVING | Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters) |
| 2. WISSELKOERS | Voer de wisselkoers in (maximaal 7 cijfers) |
| 3. POSITIE DECIMALE PUNT | Geef aan hoeveel decimalen de wisselkoers heeft |

De ingevoerde koers is t.o.v. €1,00.

Stel dat u het volgende programmeert:

2. WISSELKOERS 12345

3. POSITIE DECIMALE PUNT 4

Dit betekent dat de wisselkoers 1,2345 bedraagt.

Wanneer u nu €1,00 registreert en u drukt op de wisselkoers toets, dan wordt dit omgerekend en afgerond naar 1,23

Fout

- | | |
|------------------------|---|
| 1. OMSCHRIJVING | Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters) |
| 2. BEDRAGBEGRENZING | Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden |
| 3. TOETS UITGESCHAKELD | Deze toets is uitgeschakeld |
| 4. ALLEEN MANAGER | Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten) |
| 5. VERPLICHT VALIDEREN | Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets |

Level 1 en 2

1. OMSCHRIJVING
2. STUUR TEKST NAAR KP
3. TOETS UITGESCHAKELD
4. ALLEEN MANAGER
5. PRINT TEKST OP BON
6. PLU PRIJS MAG NIET 0.00
7. PRIJS LEVEL ALS PRIJS 0

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
Stuur deze omschrijving naar de KP na registreren artikel
Deze toets is uitgeschakeld
Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
Print prijs level omschrijving op de klantenbon
De prijs van een PLU mag bij deze prijs level niet €0,00 zijn
Gebruik een andere prijs level als de prijs van de PLU €0,00 is

La open / SKU#

1. OMSCHRIJVING
2. OMSCHRIJVING
3. LADE OPEN UITSCHAKELN
4. ALLEEN MANAGER
5. GEEN LADE OPEN NA SKU#
6. SKU# VERPLICHT VOOR REG
7. PRINT LADE OPEN OP BON
8. SKU# UITSCHAKELN
9. AANTAL KARAKTERS SKU#
10. MAX KARAKTERS

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters) voor LADE OPEN functie
Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters) voor SKU# functie
Schakel de LADE OPEN functie uit. Alleen SKU# kunnen worden ingevoerd
Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
De geldlade gaat niet open na het invoeren van een SKU#
U moet verplicht een SKU# invoeren voordat u kunt registreren
Print een bon met LADE OPEN erop na het indrukken van **[LADE OPEN]** functie
Schakel de SKU# functie uit. Alleen de LADE OPEN functie werkt
Geef aan uit hoeveel karakters exact het SKU# moet bestaan
Geef aan uit hoeveel karakters maximaal het SKU# kan bestaan

Een SKU# is een vrij nummer wat u kunt invoeren en vervolgens printen onder een PLU. Bijvoorbeeld een serienummer.

Retour

1. OMSCHRIJVING
2. BEDRAGBEGREINZING
3. TOETS UITGESCHAKELD
4. ALLEEN MANAGER
5. VERPLICHT VALIDEREN

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters) voor LADE OPEN functie
Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
Deze toets is uitgeschakeld
Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

Shift 1-5

1. OMSCHRIJVING
2. ALLEEN MANAGER
3. WIJZIG PLU#
4. PRINT SHIFT OP BON
5. PRINT SHIF OP NOTA
6. WIJZIG PLU CODE
7. KARAKTER POSITIE SEL.

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
Prijs en omschrijving moet worden gewijzigd (Y) of alleen omschrijving (N)
Print PLU Shift omschrijving op de tafelnota
Print PLU Shift omschrijving op de klantenbon
Geef aan vanaf welke positie de shift moet werken (2=tientallen, 3=honderdtallen, etc).
Geef aan wat de waarde is van de shift.

Stel dat u via **[SHIFT2]** wilt kunnen schakelen van PLU#1 naar PLU 2001

Dit betekent dat u moet programmeren:

- | | | |
|-------------------------|---|--|
| 6. WIJZIG PLU CODE | 4 | (* 4 = duizendtallen; 4 posities vanaf rechts *) |
| 7. KARAKTER POSITIE SEL | 2 | (* 2 = waarde 2 (van <u>2</u> 001 *)) |

Na het indrukken van **[SHIFT2]** [PLU1] zal PLU2001 worden geregistreerd.

Representatie

1. OMSCHRIJVING
2. TOETS UITGESCHAKELD
3. ALLEEN MANAGER
4. BEREKEN GEEN BTW1
5. BEREKEN GEEN BTW2
6. BEREKEN GEEN BTW3
7. BEREKEN GEEN BTW4

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
Deze toets is uitgeschakeld
Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
Bereken niet BTW tarief#1 na indrukken van deze toets
Bereken niet BTW tarief#2 na indrukken van deze toets
Bereken niet BTW tarief#3 na indrukken van deze toets
Bereken niet BTW tarief#4 na indrukken van deze toets

Uit Kas 1-3

1. OMSCHRIJVING
2. BEDRAGBEGREINZING
3. TOETS UITGESCHAKELD
4. ALLEEN MANAGER
5. VERPLICHT VALIDEREN

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
Deze toets is uitgeschakeld
Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

In Kas 1-3

1. OMSCHRIJVING
2. BEDRAGBEGREINZING
3. TOETS UITGESCHAKELD
4. ALLEEN MANAGER
5. VERPLICHT VALIDEREN

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
Deze toets is uitgeschakeld
Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

Sub Totaal

1. OMSCHRIJVING
2. TOETS UITGESCHAKELD

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
Deze toets is uitgeschakeld

Geen BTW

1. OMSCHRIJVING
2. BEREKEN GEEN BTW1
3. BEREKEN GEEN BTW2
4. BEREKEN GEEN BTW3
5. BEREKEN GEEN BTW4
6. SKU# VERPLICHT VOOR REG

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
Bereken niet BTW tarief#1 na indrukken van deze toets
Bereken niet BTW tarief#2 na indrukken van deze toets
Bereken niet BTW tarief#3 na indrukken van deze toets
Bereken niet BTW tarief#4 na indrukken van deze toets
U moet verplicht een SKU# invoeren voordat u kunt registreren

Herstel

1. OMSCHRIJVING
2. BEDRAGBEGRENZING
3. TOETS UITGESCHAKELD
4. ALLEEN MANAGER
5. VERPLICHT VALIDEREN

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
Deze toets is uitgeschakeld
Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

Schade

1. OMSCHRIJVING
2. BEDRAGBEGRENZING
3. TOETS UITGESCHAKELD
4. ALLEEN MANAGER
5. VERPLICHT VALIDEREN

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
Voer het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden
Deze toets is uitgeschakeld
Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

%1-5

1. OMSCHRIJVING
2. BEDRAG=J / %=N
3. BEDRAG/TARIEF
4. TOETS UITGESCHAKELD
5. ALLEEN MANAGER
6. OPEN=J / PRESET = N
7. VERKOOP=J / ARTIKEL = N
8. OVERSCHRIJVEN MAG
9. POSITIEF=J / NEGATIEF = N
10. BEREKEN BTW1
11. BEREKEN BTW2
12. BEREKEN BTW3
13. BEREKEN BTW4
14. SUBTTL VOOR COUPON
15. >1 COUPON ZONDER SUB
16. PRESET WIJZIG MANAGER
17. VERPLICHT VALIDEREN

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
Geef aan of de korting/toeslag een percentage (%) is of een bedrag
Voer het bedrag of percentage in
Deze toets is uitgeschakeld
Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)
Geef aan of deze korting/toeslag toets een vast tarief (preset) heeft of niet
Geef aan of de korting/toeslag over sub totaal of artikel moet worden berekend
Geef aan of het vaste bedrag/percentage overschreven mag worden of niet
Geef aan of deze toets een toeslag is (positief) of korting is (negatief)
Bereken BTW tarief#1 na indrukken van deze toets
Bereken BTW tarief#2 na indrukken van deze toets
Bereken BTW tarief#3 na indrukken van deze toets
Bereken BTW tarief#4 na indrukken van deze toets
Er mag slechts één coupon worden geregistreerd. Druk eerst op **[SUB TTL]**
Er mogen meerdere coupons worden geregistreerd zonder indrukken **[SUB TTL]**
Geef aan of alleen de manager het vaste bedrag/percentage mag overschrijven
Valideren op een aangesloten slipprinter is verplicht na indrukken van deze toets

(* Een coupon is een kortingbedrag over het sub totaal *)

Vrije tekst

1. OMSCHRIJVING
2. PRINT TEKST OP KP
3. PRINT TEKST OP BON
4. PRINT TEKST OP NOTA
5. PRINT TEKST EXTRA GROOT

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
Print de vrije tekst op de keukenprinter
Print de vrije tekst op de klantenbon
Print de vrije tekst op de tafelnota
Print de vrije tekst extra groot

Auto Contant 1-9

1. OMSCHRIJVING
2. BEDRAGBEGRENZING

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
Voer het bedrag in wat gekoppeld is aan deze toets, en wat automatisch afgerekend wordt

Wijzig prijs

1. OMSCHRIJVING
2. WIJZIG PRIJS
3. TOETS UITGESCHAKELD
4. ALLEEN MANAGER

Voer de omschrijving van deze functie toets in (max. 24 karakters)
Geef aan of de prijs niet permanent wordt gewijzigd (geen), of wel (ja) of melding
Deze toets is uitgeschakeld
Alleen een manager mag deze toets gebruiken (sleutel in stand X zetten)

4.3.2 Macro toets

Na het selecteren van 2. MACRO TOETS (zie hoofdstuk 4.3 – pagina 27) kunt u macro toetsen programmeren

DRUK OP MACRO Druk op de Macro (10) die geprogrammeerd moet worden

DRUK OP MACRO
PROGRAMMEREN

OMSCHRIJVING Voer een omschrijving in voor deze macro (1-10)
Druk op **[CONTANT]** om de naam te bevestigen

OMSCHRIJVING:
MACRO1

MACRO Druk achtereenvolgens op de functietoetsen die automatisch
achter elkaar worden uitgevoerd na het indrukken van deze
macro. Bijvoorbeeld met één druk op de knop een
Z1-Financieel Rapport printen.

Als u alle toetsen in volgorde heeft ingedrukt, druk dan op
dezelfde macro toets om de programmering te bevestigen

MACRO1
1 :

4.4 Opties

Na het selecteren van 4. OPTIES (zie hoofdstuk 4. Stand PGM – pagina 24) kunt u instellingen van verscheidene opties programmeren. Selecteer de optie en programmeer vervolgens de instellingen.

U ziet standaard alleen optie 1, u kunt met de toets **[CHECK]** naar beneden scrollen.

1. SYSTEEM	Programmeer systeem opties
2. PRINT	Programmeer print opties
3. RAPPORT	Programmeer rapport opties
4. BTW	Programmeer BTW opties
5. VALUTA	Programmeer valuta opties
6. AFRONDEN	Programmeer afrond opties
7. TEKST LOGO	Programmeer tekst logo opties
8. KEUKEN PRT	Programmeer keukenprinter opties
9. BARCODE	Programmeer barcode opties
10. EJ	Programmeer elektronisch journaal opties
11. TRAINING	Programmeer training opties

OPTIES	
1. SYSTEEM	
2. PRINT	
3. RAPPORT	
4. BTW	
5. VALUTA	
6. AFRONDEN	
7. TEKST LOGO	
8. KEUKEN PRT	
9. BARCODE	
10. EJ	
11. TRAINING	

Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren.

Of gebruik **[CHARGE2 ↑]** of **[CHECK ↓]** om een instelling te selecteren en druk op **[CONTANT]**

4.4.1 Systeem opties

Na het selecteren van 1. SYSTEEM (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 32) kunt u systeemopties wijzigen.

1.PIEPTOON ACTIEF	Geef aan of u een pieptoon hoort na het indrukken van een toets bij gebruik externe voeding
2.PIEPTOON ACTIEF BATTERIJ	Geef aan of u een pieptoon hoort na het indrukken van een toets bij gebruik externe batterij
3.VERKOPER AANMELDEN	Geef aan hoe de verkoper zich moet aanmelden. Via VERKOPER#, dus bijvoorbeeld [1] [VERKOPER] Via geprogrammeerde code (zie hoofdstuk 4.5), dus (code) [VERKOPER]
4.VERKOPER VERPLICHT	Geef aan of de verkoper zich moet aanmelden voor iedere transactie, of aangemeld blijft
5.POSITIE DECIMALE PUNT	Voer het aantal decimalen in Bij de euro uiteraard 2.
6.DATUM VOLGORDE	Voer de datum volgorde in. Normaal gesproken is dit DDMMJJJJ
7.METHODE TEKST INVOEREN	Geef aan hoe omschrijvingen worden ingevoerd. Via toetsenbord of karaktercode tabel
8.LADE SLUITEN VOOR VERK.	Geef aan of de geldlade verplicht gesloten moet zijn om te kunnen registreren
9.ACTIVEER LADE OPEN ALARM	Geef aan of het lade alarm geactiveerd moet worden.
10.LADE OPEN TIJD	Geef aan na hoeveel seconden (max. 99) het lade alarm af moet gaan als lade openstaat
11.WIJZIG WISSELG.NA BET.	Geef aan of wisselgeldberekening na betaling is toegestaan. Voer direct na de transactie het bedrag in waarmee de klant betaalt en druk op [CONTANT]
12.LADE OPEN NA WIJZIG WIS	Geef aan of de geldlade open gaat na het uitvoeren van bereken wisselgeld na betaling
13.AANTAL NUMERIEKE CIJF.	U kunt het aantal numerieke cijfers beperken wat ingevoerd kan worden tijdens registreren
14.MEERDERE BONNEN PRINT	Geef aan of u meerdere bonnen van dezelfde transactie wilt laten printen
15.GEEN GESCEIDEN BETAL.	Geef aan of u alleen wilt vermenigvuldigen, of ook wilt kunnen delen. Vermenigvuldigen is (aantal) [X] (prijs). Delen is (teller) [X] (noemer) [X] (prijs)
16.DIRECT VERMENIGVULDIG	Geef aan of u direct wilt kunnen vermenigvuldigen, dus zonder indrukken van [X]
17.1 CIJFER DIRECT VERMENIG.	Geef aan bij direct vermenigvuldigen of u één cijfer (1-9) mag gebruiken, of meer
18.MEERDERE KEREN VERMEN.	Geef aan of u dezelfde PLU meerdere keren mag vermenigvuldigen
19.PRIJS INCL.GEKOP.ARTIKEL	Geef aan of de prijs van de gekoppelde PLU apart vermeld moet worden of inbegrepen is
20.PLU PRIJS MAG 0.00 ZIJN	Geef aan of het registreren van een PLU met prijs €0,00 is toegestaan
21.SUBTOTAAL VERPLICHT	Geef aan of het indrukken van [SUB TOTAAL] verplicht is voordat u afrekent
22.ONBEKENDE PLU PROGR.	Geef aan of een onbekende PLU geprogrammeerd mag worden tijdens het registreren
23.NEG.TTL ALLEEN MANAGER	Geef aan of alleen de manager een negatief totaal bedrag mag afrekenen (sleutel in X)
24.TTL=0.00 ALLEEN MANAGER	Geef aan of alleen de manager een totaal bedrag van €0,00 mag afrekenen (sleutel in X)
25.PLU SHIFT	Geef aan wat er gebeurt nadat u een PLU via PLU SHIFT heeft geregistreerd: Ga direct naar standaard PLU Shift#1 na registreren Blijf op dezelfde shift bij registreren van dezelfde PLU Blijf op dezelfde shift totdat er is afgerekend
26.PRIJS SHIFT	Geef aan wat er gebeurt nadat u een andere prijs via PRIJS LEVEL heeft geregistreerd: Ga direct naar standaard Prijs Level#1 na registreren Blijf op dezelfde prijs level bij registreren van dezelfde PLU Blijf op dezelfde prijs level totdat er is afgerekend
27.DOORVERKOOP IS	Geef aan of PLU's verkocht als doorverkoop apart worden vermeld in het Financieel-Rapp.
28.% KORTING AFTREKKEN BR.	Geef aan of % kortingen/toeslagen van bruto bedrag worden afgetrokken in Financieel-Rapp
29.V STAND NIET IN RAPPORT	Geef aan of transacties in de VOID-stand ook meegeteld worden in Financieel-Rapport
30.AANGESLAGEN BEDRAG VAL	Geef aan of het bedrag bij valideren het aangeslagen bedrag is, of het totaal bedrag is
31.GEEN KASDECLARATIE	Geef aan of kasdeclaratie mogelijk is of niet
32.VERKOOP ALS VOORRAAD=0	Geef aan of een PLU verkocht mag worden als de voorraad '0' is
33.MELDING ALS VRRD < MIN	Geef aan of een PLU verkocht mag worden als de voorraad lager is dan de minimale vrrd
34.VOORRAAD ERBIJ	Geef aan of de voorraad die u boekt in PGM-PLU erbij, eraf of vervangend is
35.GEBRUIK X/Z/PGM/S CODE	Geef aan of er een code ingevoerd moet worden voor sleutelstanden X, Z, PGM en S
36.PAPIER SENSOR ACTIEF	Geef aan of de papier sensor actief is die het einde van de papierrol detecteert
37.RS-232C POORT +5V	Geef aan of de COM-poort gevoed worden met +5V. Dan is geen externe voeding nodig
38.SCHERMBEVEILIGING	Geef aan na hoeveel seconden het scherm tijdelijk wordt uitgeschakeld (externe batterij)
39.ZAAK NAAM	Voer de naam van de zaak in. Onder deze naam worden programmeringen en verkoopgegevens opgeslagen op een Sd-Card of USB-Stick
40.LADE LIMIET	Geef aan hoeveel geld er maximaal in de geldlade aanwezig mag zijn. Er volgt dan een waarschuwing en met [UIT KAS] moet u geld uit de geldlade halen
41.WISSEL LIMIET	Geef aan hoeveel er maximaal gepind mag worden voor contant geld
42.TARE GEWICHT	Voer het Tare-gewicht in voor Tare#1-5
43.KASSANUMMER	Voer het kassanummer in. Dit is handig bij meerdere kassa's in dezelfde zaak
44.STAND CODE	Voer de code in die ingetoetst moet worden voor sleutelstanden X, Z, PGM en S
45.SELECTEER TAAL	Selecteer in welke taal de kassa moet staan. Nederlands, Spaans of Engels
46.BONNR. NIET VERHOGEN	Geef aan of het bonnummer verhoogd moet worden bij in- of uitklokken van verkopers

4.4.2 Print opties

Na het selecteren van 2. PRINT (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 32) kunt u printopties wijzigen. Deze printopties gelden voor de klantenbon.

1.PRINT DATUM	Print de datum op de klantenbon
2.PRINT TIJD	Print de tijd op de klantenbon
3.PRINT KASSA NUMMER	Print het kassanummer op de klantenbon
4.PRINT NAAM VERKOPER	Print de naam van de verkoper op de klantenbon
5.PRINT BONNUMMER	Print het bonnummer op de klantenbon
6.PRINT AANTAL ARTIKELEN	Print het aantal artikelen op de klantenbon
7.PRINT PLU-NUMMER BON	Print ook het PLU-nummer/barcode op de klantenbon,
8.GEBR.SYMBOL DUIZENTAL	Geef aan of u een symbool wilt gebruiken om duizentallen aan te geven (bijv. 1.000)
9.SYMB. DUIZENDTALLEN	Voer het symbool in voor duizentallen
10.BON NA AANMELDEN VERK.	Geef aan of er een bon moet worden geprint na het aanmelden van een verkoper
11.TWEEDE BON MAG	Geef aan of er een tweede (kopie) bon mag worden gemaakt van een transactie
12.PRINT SUBTOTAAL NA SUB	Print de omschrijving SUB TOTAAL op de bon na het indrukken van [SUB TOTAAL]
13.PRINT SUBTOTAAL ZONDER	Print het sub totaal bedrag zonder BTW bedragen op de klantenbon
14.PR.HFDGRP TTL NA AFREK.	Print totaal bedrag per hoofdgroep op de klantenbon
15.VOLUME EENHEID	Voer het volume (GAL of LTR) in als bij PLU's is aangegeven BEREKEN LITERS
16.PRINT NIET V STAND OP	Print niet VOID STAND op de klantenbon tijdens registreren in VOID STAND
17.GEEN GRAFISCH LOGO PGM	Print geen grafisch logo in sleutelstanden PGM, X en Z
18.REGELS BOVENAAN OVERSL	Geef aan hoeveel regels er bovenaan moeten worden overgeslagen op de klantenbon
19.REGELS ONDERAAN OVERSL	Geef aan hoeveel regels er onderaan moeten worden overgeslagen op de klantenbon
20.PR.TTL BEDRAG EXTRA GR.	Print het TOTAAL bedrag extra groot op de klantenbon
21.VALUTA SYMBOOL	Geef het valuta symbool aan Voor de euro (€): Op de NR-500R drukt u eerst op [SHIFT] en dan op preset PLU#10 Op de NR-500F drukt u op de bovenste rij, tweede vanaf links
22.PRINT NAAM EN PRIJS	Geef aan of u alleen PLU naam en prijs wilt printen wanneer u PLU-programmeringen print
23.PR.BETAALWIJZE EXTRA GR.	Print de betaalwijze (bijv. CONTANT) extra groot op de klantenbon
24.PRINT AANTAL PER ARTIKEL	Geef aan of u het aantal per artikel op de klantenbon wilt printen
25.OMSCHR.FIN-RAPPORT BON	Geef aan of u de BTW-omschrijvingen van het Financieel Rapport wilt gebruiken

4.4.3 Rapport Opties

Na het selecteren van 3. RAPPORT (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 32) kunt u rapportopties wijzigen.

1.KASDECLARATIE VERPLICHT	Geef aan of kasdeclaratie verplicht is voor het printen van een financieel rapport
2.1X X-RAPPORT VOOR KASD.	Slechts 1x X-rapport mag geprint worden voor het uitvoeren van kasdeclaratie
3.GEEN X-RAPP. MOGELIJK	Geef aan of het mogelijk is om X-Rapporten te printen
4.OPEN LADE BIJ PRINT RAP	Geef aan of de geldlade opengaat tijdens het printen van een rapport
5.GEEN LAATSTE DATUM RAP.	Geef aan of de datum moet worden geprint waarop het vorige rapport werd geprint
6.RESET BONNR.NA Z-RAPP.	Geef aan of het bonnummer gereset (op '0') moet worden na een Z-Financieel Rapport
7.RESET NRGT NA Z-RAPPORT	Geef aan of het NRGT-TTL gereset (op '0') moet worden na een Z-Financieel Rapport
8.RESET RAPP.NR.NA Z1-FIN.	Geef aan of het rapportnummer gereset moet worden na een Z1-Financieel Rapport
9.RESET RAPP.NR.NA Z1-UUR	Geef aan of het rapportnummer gereset moet worden na een Z1-Uurrapport
10.RESET RAPP.NR.NA Z1-PLU	Geef aan of het rapportnummer gereset moet worden na een Z1-PLU Rapport
11. RESET RAPP.NR.NA Z1-VRK	Geef aan of het rapportnummer gereset moet worden na een Z1-Verkoper Rapport
12. RESET RAPP.NR.NA Z1-HFD	Geef aan of het rapportnummer gereset moet worden na een Z1-Hoofdgroep Rapport
13. RESET RAPP.NR.NA Z2-DAG	Geef aan of het rapportnummer gereset moet worden na een Z2-Dag Rapport
14. RESET ORDER# NA Z1-RAP	Geef aan of het ordernummer gereset moet worden na een Z1-Financieel Rapport
15.PRINT RAPPORTNR.OP RAP.	Geef aan of er een rapportnummer in de rapporten moet worden geprint
16.GEEN 0.00 IN FIN.RAPPORT	Geef aan of totalen met bedrag €0,00 geprint moeten worden in Z1-Financieel Rapport
17.V STAND/RETOUR IN FIN.RAP	Geef aan of VOID STAND, RETOUR en HERSTEL geprint moeten worden in Z1-Fin.Rapp
18.NEGATIEVE TTL IN FIN.RAP.	Geef aan of negatief PLU totaal in Z1-Financieel Rapport geprint moet worden
19.PR.GEM.AANTAL IN FIN.RAP.	Geef aan of gemiddelde aantal per klant/bon geprint moet worden in Z1-Financieel Rapport
20.PR.GEM.OMZET IN FIN.RAPP.	Geef aan of gemiddelde omzet per klant/bon geprint moet worden in Z1-Financieel Rapport
21.PRINT VRK.RAPP.NA FIN.RAP	Geef aan of het Verkoper Rapport automatisch geprint moet worden na een Z1-Fin.Rapport
22.PRINT 2X FINANCIEEL RAPP.	Geef aan of er automatisch een kopie moet worden geprint van het Z1-Financieel Rapport
23.PRINT BRUTO IN X-FIN.RAPP.	Geef aan of BRUTO TOTAAL geprint moet worden in X-Financieel Rapport
24.PRINT BRUTO IN Z-FIN.RAPP.	Geef aan of BRUTO TOTAAL geprint moet worden in Z-Financieel Rapport
25.PRINT NRGT IN X-FIN.RAPP.	Geef aan of NRGT-TTL geprint moet worden in X-Financieel Rapport
26.PRINT NRGT IN Z-FIN.RAPP.	Geef aan of NRGT-TTL geprint moet worden in Z-Financieel Rapport
27.PRINT NRGT (BRUTO/NETTO)	Geef aan of het NRGT-TTL bedrag een netto (min herstel en %) of bruto bedrag is
28.GEEN 0.00 IN VERKOP.RAP.	Geef aan of er totalen met bedrag €0,00 in het Verkoper Rapport geprint moeten worden
29.PR.BETAALWIJZES VERK.	Geef aan of de betaalwijzes in het Verkoper Rapport geprint moeten worden
30.PRINT 0.00 IN PLU-RAPP.	Geef aan of PLU's die niet verkocht zijn geprint moeten worden in PLU-Rapport
31.PRINT PLU-NR. IN PLU-RAPP.	Geef aan of het PLU-nummer/barcode in het PLU-Rapport geprint moeten worden
32.PRINT % IN PLU-RAPPORT	Geef aan of per PLU het verkooppercentage (%) tov totaal moet worden geprint in PLU-Rap
33.PLU PRIJS LVL IN PLU-RAP	Geef aan of PLU's per prijs level moeten worden geprint in het PLU Rapport
34.Z-VOORRAAD RAPP.MAG	Geef aan of er een Z-Voorraad Rapport (resetten) geprint mag worden

35.PR. RAPPORT BIJ POLLING	Geef aan of de rapporten geprint moeten worden tijdens inlezen rapporten via de pc
36.PR.TRAINING IN FIN.RAPP.	Geef aan of Training totaal geprint moet worden in het Z1-Financieel Rapport
37.PRINT NETTO IN FIN.RAPP.	Geef aan of NETTO (excl. BTW) geprint moet worden in het Z1-Financieel Rapport
38.PRINT NETTO IN VRK.RAPP.	Geef aan of NETTO (excl. BTW) geprint moet worden in het Verkoper Rapport
39.PRINT HFDGRP IN FN.RAPP.	Geef aan of de hoofdgroepen geprint moeten worden in het Z1-Financieel Rapport

4.4.4 BTW opties

Na het selecteren van 4. BTW (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 32) kunt u BTW opties wijzigen..

1.PRINT BTW SYMBOOL BON	Geef aan of het BTW symbool (I,II,III) geprint moet worden achter het artikel op de bon
2.PRINT BTW BEDRAG OP BON	Geef aan of het BTW bedrag geprint moet worden op de bon
3.EXCL.BTW PER TARIEF BON	Geef aan of het bedrag exclusief BTW per tarief geprint moet worden op de bon
4.PRINT BTW TARIEF OP BON	Geef aan of het BTW bedrag per tarief geprint moet worden op de bon
5.PRINT TTL EXCL.BTW OP BON	Geef aan of het totaal bedrag excl.BTW geprint moet worden op de bon
6.PR.BTW (TARIEF/TOTAAL)	Geef aan of BTW per tarief moet worden geprint of getotaliseerd

4.4.5 Valuta opties

Na het selecteren van 5. VALUTA (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 32) kunt u valutaopties wijzigen.

1.BASIS VALUTA	Geef aan wat de standaard valuta is
2. PRINT WISSELKOERS TTL	Geef aan of het totaal bedrag aan wisselkoers geprint moet worden

4.4.6 Afrond opties

Na het selecteren van 6. AFRONDEN (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 32) kunt u afrondopties wijzigen.

1.TYPE AFRONDING	Geef hier aan de optie OP STUIVERS
2.AFRONDING	Hier geen waardes invoeren, dit is een afrondingstabel
3.AFRONDEN NA [SUBTTL]	Geef aan of er alleen afgerond moet worden na het indrukken van [SUBTTL]
4.AFRONDEN NA BETALING	Geef aan of er afgerond moet worden na het indrukken van [CONTANT]
5.% EN BTW AFRONDEN	Geef aan of er afgerond moet worden na % en BTW
6.DELING AFRONDEN	Geef aan of er afgerond moet worden na deelbetaling (bijv. 2 x 3 =2/3 x prijs)

4.4.7 Tekst logo opties

Na het selecteren van 7. TEKST LOGO (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 32) kunt u tekstlogo opties wijzigen.

1.TEKST LOGO BOVEN BON	Geef aan of er een tekstlogo geprint moet worden bovenaan de klantenbon
2.TEKST LOGO ONDER BON	Geef aan of er een tekstlogo geprint moet worden onderaan de klantenbon
3.GRAF.LOGO BOVEN BON	Geef aan of er een grafisch logo geprint moet worden bovenaan de klantenbon
4.GRAF.LOGO ONDER BON	Geef aan of er een grafisch logo geprint moet worden onderaan de klantenbon
5.GRAF.LOGO# BOVEN BON	Geef aan welk grafisch logo geprint moet worden bovenaan de klantenbon
6.GRAF.LOGO# ONDER BON	Geef aan welk grafisch logo geprint moet worden onderaan de klantenbon
7.TEKST LOGO BOVEN KP	Geef aan of er een tekstlogo geprint moet worden bovenaan een interne KP-bon
8.TEKST LOGO ONDER KP	Geef aan of er een tekstlogo geprint moet worden onderaan een interne KP-bon
9. PRINT LOGO OP JOURNAAL	Geef aan of er een tekstlogo geprint moet worden op de externe journaalprinter

4.4.8 Keukenprinter opties

Na het selecteren van 8. KEUKEN PRT (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 32) kunt u keukenprinter opties wijzigen.

1.PRINT ORDERNR. OP KP	Geef aan of het ordernummer moet worden geprint op de keukenbon
2.PRINT PLU PRIJS OP KP	Geef aan of de PLU prijs ook moet worden geprint op de keukenbon
3.PRINT IN V STAND OP KP	Geef aan of er een keukenbon moet worden geprint tijdens registreren in VOID STAND
4.STUUR NAAR KP NA SUBTTL	Geef aan of keukenbon moet worden geprint na [SUB TOTAAL] of na afrekenen/tafel sluit
5.ZELFDE ART. OPTELLEN KP	Geef aan of dezelfde artikelen bij elkaar moeten worden opgeteld op de keukenbon
6.SORTEER PER HFDGRP KP	Geef aan of artikelen moeten worden geprint gesorteerd per hoofdgroep op de keukenbon Er wordt in volgorde geprint: hoofdgroep#1 eerst dan #2, dan #3, etc.
7.PRINT HFDGRP OP KP BON	Geef aan of hoofdgroepen geprint moeten worden op de keukenbon
8.PRINT OP 2 REGELS OP KP	Geef aan of er op één regel of op twee regels geprint moet worden op de keukenbon
9.PRINT PLU NR. OP KP	Geef aan of het PLU-nummer/barcode geprint moet worden op de keukenbon
10.PRINT TTL BEDRAG OP KP	Geef aan of het totaal bedrag geprint moet worden op de keukenbon
11.KP START NR.	Voer het KP startnummer in (max. 6 cijfers)

4.4.9 Barcode opties

Na het selecteren van 9. BARCODE (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 32) kunt u barcode opties wijzigen. Dit zijn opties voor barcodes van gewogen artikelen. Deze artikelen zijn verpakt en voorzien van een barcode waarin de prijs of gewicht is ingesloten.

Een gedeelte (links) van de code is artikelcode, en een gedeelte (rechts) is prijs of gewicht.

Deze codes beginnen altijd met 02 of met 21 – 29.

- | | |
|----------------------------|--|
| 1.BARCODE TYPE | Geef aan of in de barcode een prijs of gewicht is ingesloten |
| 2.AANTAL KAR. PLU CODE | Geef aan hoeveel karakters van de totale code bedoeld zijn als artikelcode (links) |
| 3.AANTAL KAR.PRIJS/GEWICHT | Geef aan hoeveel karakters van de totale code bedoeld zijn als prijs of gewicht (rechts) |
| 4.AANTAL DECIM. GEWICHT | Geef aan hoeveel decimalen er gebruikt worden als er gewicht in de code is ingesloten |
| 5.TYPE GEWICHT | Geef het type van het gewicht aan (LB, KG of OZ) |

Een voorbeeld is 21XXXXSPPPPPC

Dit betekent dat 21XXXX de artikelcode is

S is een SUM check

PPPPP is de prijs (incl. 2 decimalen)

C is het controle getal wat ter controle uitgerekend is over de andere 12 cijfers

Bovenstaande is een voorbeeld; de opbouw kan varieëren.

Om er zeker van te zijn hoe de opbouw van de barcode van het verpakte artikel is, dient u van hetzelfde artikel twee verpakkingen te hebben met een afwijkende prijs. Vergelijk de opbouw tussen beide verpakkingen.

4.4.10 EJ opties

Na het selecteren van 10. EJ (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 32) kunt u elektronisch journaal (EJ) opties wijzigen.

- | | |
|----------------------------|---|
| 1.GEBRUIK ELEKTR. JOURNAAL | Geef aan of u gebruik wilt maken van het Elektronsich journaal (EJ) |
| 2.MELDING ALS EJ VOL IS | Geef aan of er een melding moet verschijnen als het EJ vol is |
| 3.STOP WANNEER EJ VOL IS | Geef aan of er nog geregistreerd kan worden als het EJ vol is |
| 4.ALLEEN NEG.BEDRAG IN EJ | Geef aan of alleen negatieve bedragen moeten worden opgeslagen in het EJ |
| 5.SLA RAPPORTEN OP IN EJ | Geef aan of er rapporten moeten worden opgeslagen in het EJ |
| 6.EJ PRINTEN VOLGORDE | Geef aan hoe het EJ geprint moet worden: oud naar nieuw of andersom |
| 7.EJ PRINTER POORT | Geef aan of er een externe printer is aangesloten (COM#1-2) of intern printen (0) |
| 8.PRINT EJ KLEINE LETTERS | Geef aan of het EJ in kleine letters moet worden geprint |
| 9.BEWAAR EJ OP SD | Geef aan of het EJ opgeslagen moet worden op een SD-Card |

4.4.11 Training opties

Na het selecteren van 11. TRAINING (zie hoofdstuk 4.4 OPTIES – pagina 32) kunt u training opties wijzigen.

- | | |
|------------------------------|---|
| 1.OPEN LADE IN TRAINING | Geef aan of de geldlade open moet gaan als de kassa in training staat |
| 2.PRINT TRAINING IN TRAINING | Geef aan of TRAINING moet worden geprint op een trainingsbon |
| 3.STUUR NAAR KP IN TRAINING | Geef aan of er keukenbonnen moeten worden geprint als de kassa in training staat |
| 4.TRAINING CODE | Voer de code in voor de trainingstand (max. 6 cijfers).
Zet de sleutel in X en selecteer 4.TRAINING om de kassa in training te zetten
Of programmeer welke verkoper er in training werkt PGM – 5. VERKOPERS |
| 5.PR.BON VERKOPER TRAINING | Geef aan of er bon moet worden geprint als de verkoper in training staat en zich aanmeld |

4.5 Verkopers

Na het selecteren van 5. VERKOPERS (zie hoofdstuk 4. Stand PGM – pagina 24) kunt u instellingen van verkopers programmeren.

U ziet standaard alleen optie 1, u kunt met de toets **[CHECK]** naar beneden scrollen.

Voer verk.# in Voer het nummer van de verkoper in (1-10)
Het maximale aantal hangt af van de geheugenindeling
Druk op **[CONTANT]** om de verkoper te bevestigen

VOER VERK.# IN
(1-10) 0

- | | |
|--------------------|--|
| 1. NAAM | Voer de naam van de verkoper in (max. 16 karakters) |
| 2. CODE | Voer eventueel een inlogcode in (voor inklokken) |
| 3. IN TRAINING | Geef aan of deze verkoper in training werkt |
| 4. TOEGANG X-STAND | Geef aan of deze verkoper toegang heeft tot de X-stand |
| 5. TOEGANG Z-STAND | Geef aan of deze verkoper toegang heeft tot de Z-stand |
| 6. TOEGANG PGM | Geef aan of deze verkoper toegang heeft tot de PGM-stand |
| 7. TOEGANG S-STAND | Geef aan of deze verkoper toegang heeft tot de S-stand |
| 8. TOEGANG V-STAND | Geef aan of deze verkoper toegang heeft tot de V-stand |

VERKOPERS
1. NAAM
2. CODE
3. IN TRAINING
4. TOEGANG TOT X-STAND
5. TOEGANG TOT Z-STAND
6. TOEGANG TOT PGM
7. TOEGANG TOT S-STAND
8. TOEGANG TOT V-STAND

Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren.

Of gebruik **[CHARGE2 ↑]** of **[CHECK ↓]** om een instelling te selecteren en druk op **[CONTANT]**

4.6 Tijd

Na het selecteren van 6. TIJD (zie hoofdstuk 4. Stand PGM – pagina 24) kunt u datum en tijd programmeren, maar ook tijd geactiveerde functies.

- | | |
|-------------------|---|
| 1. TIJD & DATUM | Om de tijd en/of datum te programmeren |
| 2. TIJDACTIVERING | Om tijd geactiveerde functies te programmeren |

TIJD
1. TIJD & DATUM
2. TIJDACTIVERING

4.6.1 Datum en tijd

Na het selecteren van 1. TIJD & DATUM (zie hoofdstuk 4.6 TIJD – pagina 35) kunt u de datum en/of tijd wijzigen.

TIJD Voer de tijd in (in 24-uurs formaat)
Druk op **[CONTANT]** om te bevestigen

DATUM Na het invoeren verschijnt de datum
Voer de datum in de volgorde JJMMDD in
Druk op **[CONTANT]** om te bevestigen

TIJD :	UU:MM
(24:00)	15:19
DATUM:	JJ.MM.DD
	16.01.19

4.6.2 Tijdactivering

Na het selecteren van 2. TIJDACTIVERING (zie hoofdstuk 4.6 TIJD – pagina 35) kunt u van een aantal functies een tijdactivering inschakelen. Deze worden dus actief op een bepaald tijdstip.

U ziet standaard alleen optie 1, u kunt met de toets **[CHECK]** naar beneden scrollen.

- 1. PRIJS LEVEL 2 Activeer Prijs Level 2 op een bepaald tijdstip
- 2. SD PGM BEWAAR Bewaar programmeringen op een bepaald tijdstip
- 3. SD RAP BEWAAR Bewaar rapporten op een bepaald tijdstip

Voer een cijfer in (1-3) en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren

TIJDACTIVERING

- 1. PRIJS LEVEL 2
- 2. SD PGM BEWAAR
- 3. SD RAP BEWAAR

(*) Geselecteerde functie is zoals deze hiervoor (1-3) geselecteerd is

- 1. START TIJD Voer de tijd in wanneer deze functie actief wordt
- 2. EIND TIJD Voer de tijd in wanneer deze functie uitgeschakeld wordt
- 3. ZON Geef aan of de functie op zondag actief is
- 4. MAA Geef aan of de functie op maandag actief is
- 5. DIN Geef aan of de functie op dinsdag actief is
- 6. WOE Geef aan of de functie op woensdag actief is
- 7. DON Geef aan of de functie op donderdag actief is
- 8. VRY Geef aan of de functie op vrijdag actief is
- 9. ZAT Geef aan of de functie op zaterdag actief is
- 10. IEDERE DAG Geef aan of de functie iedere dag actief is

(* geselecteerde functie *)

- 1. START TIJD
- 2. EIND TIJD
- 3. ZON
- 4. MAA
- 5. DIN
- 6. WOE
- 7. DON
- 8. VRY
- 9. ZAT
- 10. IEDERE DAG

Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren.

Of gebruik **[CHARGE2 ↑]** of **[CHECK ↓]** om een instelling te selecteren en druk op **[CONTANT]**

4.7 BTW

Na het selecteren van 7. BTW (zie hoofdstuk 4. Stand PGM – pagina 24) kunt u BTW tarieven programmeren.

U ziet standaard alleen optie 1, u kunt met de toets **[CHECK]** naar beneden scrollen.

Voer BTW# in Voer het nummer van het BTW-tarief in (1-4)
Druk op **[CONTANT]** om de verkoper te bevestigen

VOER BTW.# IN

(1-4) 0

- 1. OMSCHRIJVING Voer de omschrijving in van het BTW-tarief
- 2. TYPE Selecteer type BTW (VAT of ACHTERAF
Selecteer VAT voor Nederland en België)
- 3. TARIEF Voer het BTW tarief in

BTW

- 1. OMSCHRIJVING
- 2. TYPE
- 3. TARIEF

4.8 Teksten

Na het selecteren van 8. TEKSTEN (zie hoofdstuk 4. Stand PGM – pagina 24) kunt u teksten programmeren, zoals tekst logo bovenaan en onderaan, en rapport teksten.

Op iedere regel kunt u maximaal 32 karakters programmeren (normale grootte), of 16 karakters (extra groot).

Op pagina 23 ziet u zowel de karaktercodetabel als SM-tekst programmeren om teksten te kunnen programmeren. U ziet standaard alleen optie 1, u kunt met de toets **[CHECK]** naar beneden scrollen.

- | | |
|-------------------|---|
| 1. BOVENAAN | Om een tekstlogo bovenaan de klantenbon te programmeren |
| 2. ONDERAAN | Om een tekstlogo onderaan de klantenbon te programmeren |
| 3. TOELICHTING | Om een tekstlogo op een cheque op een slipprinter te programmeren |
| 4. FINANCIEEL RAP | Om omschrijvingen in het Financieel Rapport te wijzigen |
| 5. VERKOPER RAP | Om omschrijvingen in het Verkoper Rapport te wijzigen |

TEKSTEN

1. BOVENAAN
2. ONDERAAN
3. TOELICHTING
4. FINANCIEEL RAP
5. VERKOPER RAP

Na het selecteren van een optie (1-5) verschijnt het volgende scherm:

- (*) Geselecteerde functie is zoals deze hiervoor (1-5) geselecteerd is
- 1-3. GEEN DATA Er is nog geen tekst geprogrammeerd voor deze regel
Voer het nummer in van de regel die u wilt programmeren.
Druk op **[CONTANT]** om te bevestigen
- In het geval van FINANCIEEL RAPPORT volgen er 15 pagina's met teksten die u kunt wijzigen.
In het geval van VERKOPER RAPPORT volgen er 12 pagina's met teksten die u kunt wijzigen.
Voor beide rapporten geldt maximaal 24 karakters.

(* geselecteerde functie *)

1. GEEN DATA
2. GEEN DATA
3. GEEN DATA
4. GEEN DATA
5. GEEN DATA
6. GEEN DATA

Om de teksten te kunnen centreren voor de tekstlogo's dient u het aantal karakters per regel te tellen.

Bijvoorbeeld: HOOFDSTRAAT 12 bestaat uit 14 karakters. Totaal aantal per regel is 32, dus er blijven 18 karakters over. Dit betekent 9 spaties voor de tekst, en 9 erna.

Dus (9 spaties) HOOFDSTRAAT 12 (9 spaties).

U hoeft alleen de 9 spaties voor het adres te programmeren, en dan het adres. De 9 spaties na het adres hoeft u niet te programmeren. Wanneer u extra grote karakters gebruikt, dan halveert het maximale aantal karakters, dus i.p.v. 32 karakters kunt u dan 16 karakters programmeren.

4.9 Korting bij aantal

Na het selecteren van 9. KORTING BIJ AANTAL (zie hoofdstuk 4. Sleutelstand PGM) kunt u korting bij aantal programmeren.

- KORT.BIJ AANT.# Voer het nummer van de korting bij aantal in (1-20)
Druk op **[CONTANT]** om de korting te bevestigen

KORT.BIJ AANT.#
(1-20) 0

- | | |
|-----------------|---|
| 1. OMSCHRIJVING | Voer de omschrijving in van de korting bij aantal |
| 2. AANTAL | Voer het aantal in waarvoor de korting geldt |
| 3. BEDRAG | Voer het kortingsbedrag in |

KORT. BIJ AANT.

1. OMSCHRIJVING
2. AANTAL
3. BEDRAG

Bijvoorbeeld:

AANTAL =3 en BEDRAG = €1,00. Dan krijgt de klant korting van €1,00 bij aanschaf van 3 stuks van hetzelfde artikel.

U moet nog wel de korting bij aantal koppelen aan de PLU. In hoofdstuk 4.1.1 Wijzig / nieuwe PLU op pagina 25 leest u bij instelling#35 dat u een nummer kunt koppelen van de korting bij aantal tabel (1-20).

4.10 PGM Print

Na het selecteren van 10. PGM PRINT (zie hoofdstuk 4. Stand PGM – pagina 24) kunt u programmeringen printen van een aantal instellingen. U kunt op **[CLEAR]** drukken om het printen te onderbreken.

U ziet standaard alleen optie 1, u kunt met de toets **[CHECK]** naar beneden scrollen.

1. PLU	Om PLU's te printen (alles, bereik, alle voorraad, voorraad bereik)
2. HOOFDGROEP	Om hoofdgroepen te printen (alles, bereik)
3. FUNCTIE TOETS	Om functie toetsen te printen (alles, individueel)
4. OPTIES	Om opties te printen (selecteer een optie)
5. VERKOPERS	Om verkopers te printen (alles, bereik)
6. TIJDACTIVERING	Om tijd geactiveerde functies te printen
7. BTW	Om BTW tarieven te printen
8. TEKSTEN	Om geprogrammeerde teksten te printen
9. KORT. BIJ AANT	Om korting bij aantal te printen
10. PRESET CODE#	Om preset codes te printen
11. MACRO	Om geprogrammeerde macro's te printen

PGM PRINT
1. PLU
2. HOOFDGROEP
3. FUNCTIE TOETS
4. OPTIES
5. VERKOPERS
6. TIJDACTIVERING
7. BTW
8. TEKSTEN
9. KORT. BIJ AANT.
10. PRESET CODE#
11. MACRO

Voer het nummer in en druk op **[CONTANT]** om de instelling te selecteren.

Of gebruik **[CHARGE2 ↑]** of **[CHECK ↓]** om een instelling te selecteren en druk op **[CONTANT]**

5 Keukenprinter aansluiten

Wanneer een keukenprinter wordt aangesloten op de kassa zijn de volgende instellingen belangrijk:

- Programmeer in de hoofdgroepen dat de hoofdgroep (of gekoppelde PLU's) op de keukenprinter moeten worden geprint (zie hoofdstuk 4.2 op pagina 27)
- Koppel aan de PLU de hoofdgroep die op de keukenprinter moet worden geprint (hoofdstuk 4.1.1 pagina 25)
- Programmeer de juiste COM (#1 of #2) poort van de kassa (zie hoofdstuk 3.5 op pagina 21)
- Soldeer de kabel tussen kassa en keukenprinter

Het eenvoudigste is om als volgt te werk te gaan:

Stel u sluit een Sam4S Giant-100 aan als keukenprinter.

- Sluit de keukenprinter aan op een stopcontact, hou de **[FEED]** knop ingedrukt en zet de printer met de schakelaar aan. De printer print een bon met daarop de communicatieinstellingen. Zet na het printen de printer weer uit.
-
- Zet de sleutel van de kassa in de stand S
Toets in: **[5] [CONTANT]** om POORTINSTELLINGEN te selecteren
Toets in: **[1] [CONTANT]** (voor COM#1) of **[2] [CONTANT]** (voor COM#2)
Neem de waardes voor baudrate, pariteit, data bits en stop bits van de printer over.
Selecteer bij 5.APPARAAT als aangesloten apparaat [PRINTER]
Selecteer bij 6.PRINTER het type aangesloten printer (bijv. SAM4S 80MM)
Programmeer eventueel:
9.KP START REGEL en 10. KP EIND REGEL om de bon langer te maken
Druk 2 keer op **[CLEAR]**
- Programmeer in de status van een hoofdgroep dat de hoofdgroep gestuurd moet worden naar de keukenprinter. Stel u wilt PLU's gekoppeld aan hoofdgroep 1 naar de keukenprinter sturen:
Zet de sleutel in de stand PGM
Toets in: **[2] [CONTANT]** om HOOFGROEP te selecteren
Toets in: **[1] [CONTANT]** om Hoofdgroep#01 te selecteren
Programmeer:
3.STUUR NAAR KP [Y]
4.5.6 KP POORT Afhankelijk van waar u de KP-bon wilt printen, programmeert u waarde 4, 5 of 6 als [Y].
Dus als de printer is aangesloten op COM#1, programmeert u 6 als [Y].
Druk twee keer op **[CLEAR]**
- Koppel de PLU's aan de hoofdgroep die naar de keukenprinter wordt gestuurd (zie hierboven):
Zet de sleutel in de stand PGM
Toets in: **[1] [CONTANT]** om PLU's te selecteren
Toets in: **[CONTANT]** om WIJZIG/NIEUW te selecteren
Selecteer of u een individuele PLU **[1]** of een bereik **[2]** wilt selecteren en druk op **[CONTANT]**
Druk op **[PAGE↓]** om pagina#2 te selecteren
9.HOOFGROEP#1 Voer het nummer in van de hoofdgroep die aan een keukenprinter is gekoppeld
Druk een aantal keren op **[CLEAR]** totdat PGM STAND verschijnt
- Eventueel kunt u nog KEUKENPRINTER OPTIES programmeren
Zet de sleutel in de stand PGM
Toets in: **[4] [OPTIES]** om OPTIES te selecteren
Toets in: **[8] [OPTIES]** om KEUKENPRINTER te selecteren
Op 2 pagina's staan in totaal 11 instellingen die u kunt programmeren, zoals print prijs PLU op de KP-bon,
Tel dezelfde artikelen bij elkaar op en sorteer per hoofdgroep op de keukenbon
Druk twee keer op **[CLEAR]**

6 PC aansluiten

Wanneer een PC wordt aangesloten op de kassa dient u rekening te houden met het volgende:
Programmeer de communicatieinstellingen als volgt:

- Zet de sleutel van de kassa in de stand S
Toets in: **[5] [CONTANT]** om POORTINSTELLINGEN te selecteren
Toets in: **[1] [CONTANT]** (voor COM#1) of **[2] [CONTANT]** (voor COM#2)
Voer de volgende waarden in:
1.BAUDRATE [9600] tot max. [115200]
2.PARITEIT [GEEN]
3.DATA BITS [8BITS]
4.STOP BITS [1BITS]
5.APPARAAT [PC]
- Druk twee keer op **[CLEAR]**

De baudrate moet met exact dezelfde waarde worden ingesteld in de programmeersoftware.

De snelheid (baudrate) kan varieëren afhankelijk van uw pc.

In de meeste gevallen wordt er gebruik gemaakt van een USB<->COM converter, omdat veel pc's en laptops standaard geen COM-poort meer hebben. Denk eraan dat u de juiste driver installeert bij deze USB<->COM converter. Deze driver maakt een virtuele COM-poort aan op uw pc. Deze is alleen te benaderen wanneer u de USB<->COM converter heeft aangesloten op uw pc.

Mogelijk moet vanwege de snelheid van deze virtuele COM-poort de buffers worden gewijzigd.

Onderstaande kan afwijken afhankelijk van welke Windows versie u gebruikt.

- Klik op uw bureaublad met de rechter muisknop op DEZE PC
- Klik op EIGENSCHAPPEN
- Klik op APPARAATBEHEER
- Klik op POORTEN (COM & LPT)
Er moet een poort staan vermeld zoals "PROLIFIC USB-TO-SERIAL COMM PORT (COM3)"
Dit is de virtuele COM-poort
- Klik met de rechter muisknop op deze poort
- Klik op EIGENSCHAPPEN
- Klik op POORTINSTELLINGEN
- Klik op GEAVANCEERD
- Zet zowel ONTVANGSTBUFFER als VERZENDBUFFER helemaal op LAAG(1)
- Klik op **[OK]**
- Sluit alle geopende vensters

Over de programmeersoftware is een aparte handleiding verkrijgbaar, raadpleeg uw dealer.

Mocht er om wat voor reden dan ook geen communicatie mogelijk zijn met de pc, dan kunt u ook een backup maken op een SD-Card of USB-Stick.

Kopieer vervolgens de bestanden naar een map op uw pc.

Selecteer deze map als map van de klant en u kunt de programmeringen wijzigen.

Kopieer vervolgens de bestanden van uw pc naar de SD-Card of USB-stick en lees deze in op de kassa

De programmering in de kassa is nu gewijzigd.

Dus de backup bestanden van de kassa zijn compatible met de programmeerbestanden op uw pc.

7 Grafisch logo

U kunt een grafisch logo maken, uploaden en printen op de NR-510. U dient wel gebruik te maken van de PC Software omdat het grafisch logo geconverteerd moet worden, en u moet een SD-Card gebruiken die in FAT is geformatteerd, of u verstuurt het grafisch logo via de PC Software naar de kassa.

Het grafisch logo moet aan de volgende eisen voldoen:

- BMP bestand
- Afmetingen 384 (breed) x 192 (hoog) pixels
- Kleur is zwart
- Grootte van het bestand is maximaal 10Kb.

Wij raden u aan om MS Paint (standaard in Windows) te gebruiken; te openen via Bureau-accessoires => Paint. Programmeer Tekst Logo opties (zie hoofdstuk 4.4.7 op pagina 35) om het grafisch logo af te drukken op klantenbon en nota.

Wanneer u het logo wilt inlezen op de kassa (zowel via SD-Card als PC software) zult u eerst het logo moeten converteren. Dit kan alleen via de PC software. Pas daarna kan dit geconverteerde logo in de kassa worden geladen via SD-Card of PC software.

Programmeer in de kassa sowieso de volgende instelling(en):

- Zet de sleutel in de stand PGM
- Toets in: **[4] [CONTANT] [7] [CONTANT]**
- 5.GRAFISCH LOGO BOVENAAN **[Y]**Om een grafisch logo bovenaan te kunnen printen
- 6.GRAFISCH LOGO ONDERAAN **[Y]**Om een grafisch logo onderaan te kunnen printen
- Druk 2 keer op **[CLEAR]**

7.1 Converteren grafisch logo

- Start de PC Software op en selecteer de zaak en het bestand van de klant.
- Klik in het menu SOFTWARE op de optie WIJZIG PGM en vervolgens op GRAFISCH LOGO
- Klik bovenin het scherm op 
- Zoek het bestand wat u wilt converteren
- Nadat deze is geselecteerd verschijnt deze 2x onderin het scherm; als originele afbeelding en als geconverteerde afbeelding
- Geef aan waar het grafisch logo moet worden geprint via het aanvinken van LOGO BOVENAAN of LOGO ONDERAAN.
- Via de instellingen SHARPNESS en BRIGHTNESS kunt u het logo eventueel nog bijwerken
- Klik bovenin het scherm op  om het geconverteerde bestand te bewaren
- Het logo wordt nu opgeslagen op uw pc in de map MIJN DOCUMENTEN
Het logo is te vinden via de mappen: eSpresso -> (naam zaak) -> (naam kassa) -> IMAGE
In deze map is het bestand USERPRE.IMG te vinden voor LOGO BOVENAAN
En bestand USERPOST.IMG voor LOGO ONDERAAN

7.2 Grafisch logo versturen via de PC

- Volg de instructies op zoals beschreven in 7 en 7.1 om het logo te maken en te converteren.
- Klik in het menu GRAFISCH LOGO op  om het logo te versturen naar de kassa

7.3 Grafisch logo inlezen vanaf SD-Card

- Volg de instructies op zoals beschreven in 7 en 7.1 om het logo te maken en te converteren.
- Open op uw pc de map MIJN DOCUMENTEN/(naam zaak)/(naam kassa)/
- Kopieer het bestand USERPRE.IMG en/of USERPOST.IMG naar de SD-Card in de map: /ER-230EJ/(naam van de zaak)/IMAGE
- Plaats de SD-Card in de SD-Cardreader links naast de printer in de ER-230BEJ
- Zet de sleutel in de stand S en druk op **[7] [CONTANT] [1] [CONTANT]**
- Druk vervolgens op **[5] [ENTER]** om de/het grafisch logo('s) in te lezen
- Zet de sleutel in de stand REG
Bij de eerstvolgende bon zal bovenaan het grafisch logo worden geprint

7.4 Grafisch logo bewaren op een SD-Card

U kunt een grafisch logo van een ER-230BEJ bewaren op een SD-Card.

- Verwijder de printerkap en verwijder de schroef van het afdekplaatje.
- Plaats de SD-Card in de SD-Cardreader.
- Zet de sleutel in de stand S
- Toets in: **[7] [CONTANT] [1] [CONTANT] [4] [CONTANT]**
- Het grafisch logo wordt bewaard.

8 Pinautomaat aansluiten

Op de Sam4S kan een CCV pinautomaat worden aangesloten. De gecertificeerde tweestaps koppeling betreft een Vx-520 (betaalautomaat voor de zaak) met een Vx-820 (pinpad voor de klant).

De Vx-520 wordt op de kassa aangesloten via de bijgeleverde kabels.

Op COM#1 van de kassa wordt een kassakoppelingskabel aangesloten, op deze kabel een USB-dongle, en op deze USB-dongle een USB-verlengkabel. Deze USB-verlengkabel steekt u in de VX-520 betaalautomaat.

KASSA PROGRAMMEREN

- Zet de sleutel in de stand S
- Toets in: **[5] [CONTANT] [1] [CONTANT]** (* programmeren van COM#1 *)
 - 1.BAUDRATE **[9600]**
 - 2.PARITEIT **[EVEN]**
 - 3.DATA BITS **[7BITS]**
 - 4.STOP BITS **[1BIT]**
 - 5.APPARAAT **[PIN]**
 - 12.PIN **[CCV]**
- Druk twee keer op **[CLEAR]**

- Zet de sleutel in de stand PGM
- Toets in: **[3] [CONTANT] [1] [CONTANT]**
- Druk op de toets **[PIN]** op het toetsenbord
Let op!

De standaard toets PIN is bedoeld om af te kunnen rekenen via een pinautomaat die NIET is gekoppeld. U moet gebruik maken van de toetsen [OP REK.1] t/m [OP REK.8]. Één van deze toetsen moet u programmeren op het toetsenbord om af te kunnen rekenen via een gekoppelde pinautomaat.

- 14.STUUR NAAR PIN **[Y]**
- 15.PIN POORT (0-2) **[1]**
- Druk drie keer op **[CLEAR]**

PINAUTOMAAT CONTROLLEREN

- Start de pinautomaat
- Druk op de meest linker paarse toets, schuin links boven cijfertoets **[1]**
- Druk op **[F3]** voor manager menu
- Toets de code in, standaard is dit **[9][9][9][9][9]** en druk op de groene knop
- Druk op **[F2]** voor rapporten
- Druk op **[F2]** voor terminal
- Druk op **[F3]** voor parameters
- Druk op **[F2]** voor algemeen
- Het TERMINAL PARAMETER RAPPORT wordt nu geprint
- Controleer de instellingen:
 - KASSAKOPPELING: TWEE-STAPS
 - ECR POORT NUMMER COMx (* x is een bepaalde waarde, bijv. 6. Dus COM6 *)
- Als dit niet overeenkomt dient u contact op te nemen met CCV te Arnhem
- Het telefoonnummer staat onderaan op het zojuist geprinte rapport
- Druk een aantal keren op de rode knop om terug te gaan naar het hoofdscherm
- Belangrijk!
- Start de pinautomaat opnieuw op door de stekker van de voedingsadapter eruit te trekken. Wacht 5-10 seconden en steek de stekker er weer in. Nu moet er verbinding zijn met de kassa.

SAM4S

Milieu

Dit apparaat is gekenmerkt in overeenstemming met de Europese MI richtlijn 2002/96/EG betreffende afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (waste electrical and electronic equipment - WEEE). De richtlijn geeft het kader aan voor de in de EU geldige terugneming en verwerking van oude apparaten. Vraag uw speciaalzaak om actuele informatie over het afvoeren van afval

