

**Handleiding
bij
uw
SAM4S
kasregister
model
ER-650**



SAM4S

Inhoudsopgave

Pag.2		Inhoudsopgave
Pag.3	1	Voordat u begint
	1.1	Specificaties
	1.2	Aanbeveling
	1.3	Functieslot
Pag.4	2	Installeren van de kassarol
Pag.5	3	Display
Pag.7	3.1	Programmeerlayout
Pag.8	3.2	Toetsenbord
Pag.9	3.3	Registreren op de kassa
Pag.13	4	Sleutelstand X
		<i>Managerstand</i>
		<i>X-Rapporten</i>
Pag.14		<i>Kasdeclaratie</i>
		<i>Klantenbon of journaalstrook</i>
Pag.15		<i>Klantenbon in- of uitschakelen</i>
		<i>Trainingstand</i>
		<i>Electronisch Journaal</i>
Pag.16	5	Sleutelstand Z
		<i>Z-Rapporten</i>
Pag.17		<i>Wissen van Electronisch Journaal</i>
		<i>PC Communicatie</i>
Pag.18	6	Sleutelstand SM
		<i>Testen van de hardware</i>
Pag.19		<i>Verwijderen van verkoopgegevens</i>
		<i>Verwijderen van NRG-TTL bedrag</i>
		<i>Verwijderen van PLU's</i>
		<i>EPROM informatie</i>
		<i>Maxima wijzigen</i>
Pag.20		<i>Toetsenbord wijzigen</i>
Pag.21		<i>IRC Opties</i>
Pag.22		<i>COM Poorten instellen</i>
Pag.24	7	Sleutelstand PGM
Pag.25		<i>PLU's programmeren</i>
		<i>PLU's wijzigen</i>
Pag.26		<i>PLU's verwijderen</i>
		<i>Één PLU verwijderen</i>
Pag.27		<i>Aantal PLU's verwijderen</i>
Pag.28		<i>Hoofdgroepen programmeren</i>
		<i>BTW programmeren</i>
Pag.29		<i>Systeemopties programmeren</i>
Pag.32		<i>Printopties programmeren</i>
Pag.34		<i>Toetsinstellingen programmeren</i>
Pag.43		<i>Verkopers programmeren</i>
Pag.44		<i>Logo programmeren</i>
Pag.46		<i>Preset toetsen programmeren</i>
		<i>Download programmeringen</i>
Pag.47		<i>Verkoper In/Uit programmeren</i>
		<i>PLU Voorraad programmeren</i>
		<i>Geld in lade limiet programmeren</i>
Pag.48		<i>Extra pin limiet programmeren</i>
		<i>Datum en tijd programmeren</i>
		<i>Tare (verpakkingsgewicht) programmeren</i>
		<i>Macro's programmeren</i>
Pag.49		<i>Kassanummer programmeren</i>
		<i>PC schema programmeren</i>
		<i>Code voor de trainingstand programmeren</i>
Pag.50		<i>Printen van programmeergegevens</i>
Pag.51	8	<i>Keukenprinter aansluiten</i>
Pag.54	9	<i>PC aansluiten</i>
Pag.55	10	<i>Grafisch Logo</i>
Pag.56	11	<i>Slipprinter aansluiten</i>
Pag.60	12	<i>Kassa's in een netwerk aansluiten</i>

Milieu

Dit apparaat is gekenmerkt in overeenstemming met de Europese MI richtlijn 2002/96/EG betreffende afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (waste electrical and electronic equipment - WEEE). De richtlijn geeft het kader aan voor de in de EU geldige terugnemering en verwerking van oude apparaten. Vraag uw speciaalzaak om actuele informatie over het afvoeren van afval.



1. Voordat u begint

In dit hoofdstuk worden de diverse onderdelen van de kassa beschreven en worden de specificaties weergegeven.

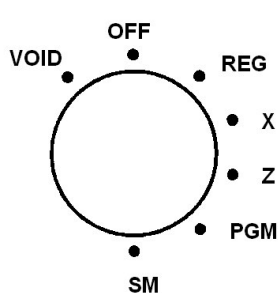
1.1 Specificaties

<i>Onderdeel</i>	<i>Omschrijving</i>
Printer	Enkel station thermisch (drop-in mechanisme)
Print snelheid	8 regels per seconde
Papierrol	57.5mm
Toetsenbord	98 toetsen (plat toetsenbord)
Verkoperdisplay	LCD display (8 regels met 20 karakters tekst per regel)
Klantendisplay	10 karakters numeriek
RAM Geheugen	256Kb; max. uit te breiden tot 1024Kb
ROM Geheugen	512Kb
Interfaces	2 x RS-232C en 2 x IRC (netwerk)
Geldlade	4 papier, 8 munt
Afmetingen	400 (B) x 450 (D) x 282 (H) mm
Gewicht	13kg

1.2 Aanbeveling

- Plaats de kassa niet in een omgeving die:
 - Vochtig is
 - In direct zonlicht staat
 - Naast apparaten die sterke electromagnetische velden opwekken
- Gebruik de kassa niet met natte handen
- Probeer de kassa nooit zelf te repareren, laat dit aan een vakman over
- Sluit de kassa op een aparte stroomgroep aan om storing van andere apparaten te voorkomen

1.3 Functieslot



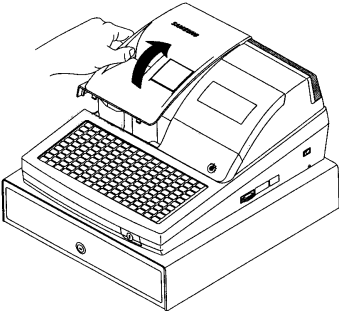
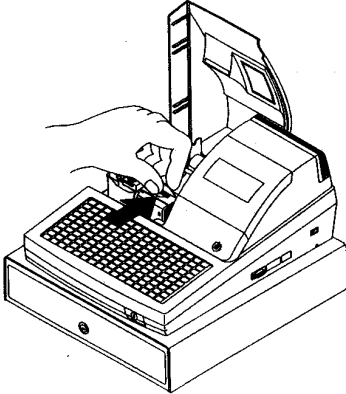
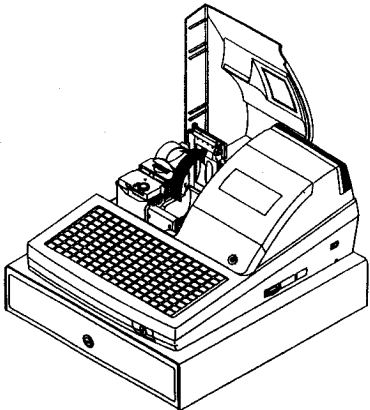
VOID	Om artikelen terug te boeken (correcties)
OFF	Om de kassa uit te zetten, de kassa krijgt nog wel stroom
REG	Dit is de normale werkstand waarin u registreert
X	Om rapporten te printen ZONDER de verkopen te resetten
Z	Om rapporten te printen en de verkopen te resetten (op '0')
PGM	Om de kassainstellingen te programmeren
SM	Verborgene sleutelstand uitsluitend bedoeld voor dealers

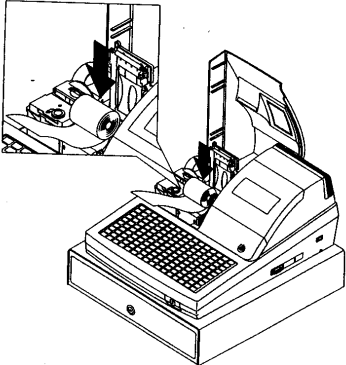
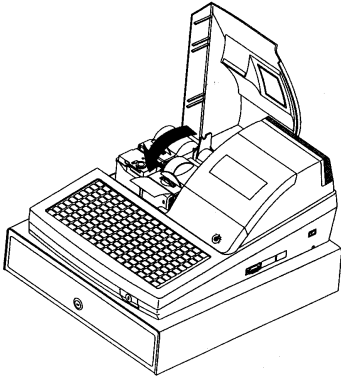
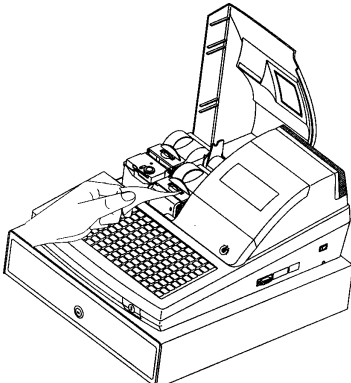
SLEUTELS:

Bij de ER-380 worden twee setjes sleutels geleverd. Elke setje bestaat uit de volgende sleutels:

<i>Sleutel</i>	<i>Sleutelstanden</i>
REG	OFF en REG
VOID	VOID, OFF, REG en X
Z	VOID, OFF, REG, X en Z
P	VOID, OFF, REG, X, Z en P
C	Alle sleutelstanden

2 Installeren van de kassarol

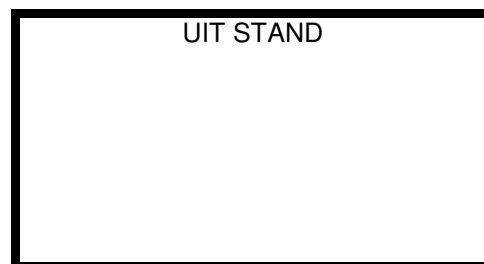
		
Verwijder de printerkap	Druk op de blauwe hefboom	Klap de printer open

		
Leg de papierrol zoals hierboven is afgebeeld in de printer	Zorg ervoor dat een stukje papier over de printer heensteekt en klap de printer weer dicht	Steek het restant van het papier door de de gleuf in de printerkap en plaats de printerkap

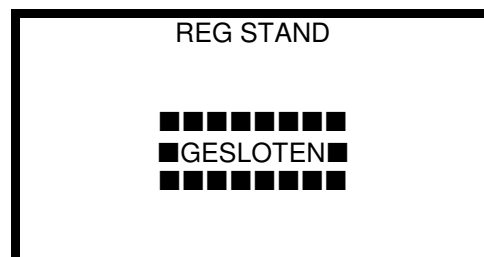
3 Display

De ER-650 heeft een LCD verkoperdisplay. Dit display heeft 8 regels en op elke regel kunnen maximaal 20 karakters verschijnen. Het klantendisplay is een numeriek display waarin maximaal 10 cijfers kunnen verschijnen.

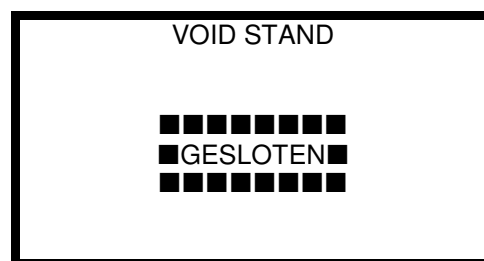
Als de sleutel in de stand OFF staat verschijnt UIT STAND in het display.
De kassa staat stand-by en reageert niet op het toetsenbord



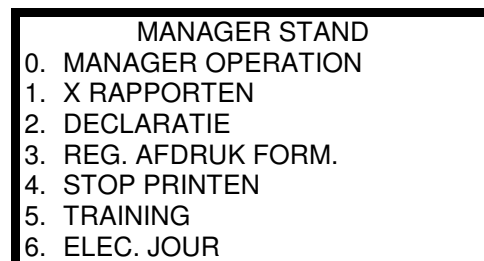
Als de sleutel in de stand REG staat verschijnt REG STAND in het display.
De melding GESLOTEN betekent dat een verkoper aangemeld moet worden. Pas na het aanmelden van een verkoper kan er geregistreerd worden. (standaard kunt u direct op [VERK.NR.] drukken).



Als de sleutel in de stand VOID staat verschijnt VOID STAND in het display.
De melding GESLOTEN betekent dat een verkoper aangemeld moet worden. U kunt de VOID stand gebruiken om herstellingen te boeken.



Als de sleutel in stand X staat verschijnt MANAGER STAND in het display.
Door [0] in te drukken zet u de kassa in de managerstand.
Door [1] in te drukken kunt u X-Rapporten uitprinten.
Door [2] in te drukken kunt u kasdeclaratie uitvoeren.
Door [3] in te drukken kunt u selecteren tussen klantenbon of journaal.
Door [4] in te drukken kunt u de klantenbon uitschakelen.
Door [5] in te drukken kunt u de kassa in training zetten.
Door [6] in te drukken kunt u het elektronisch journaal uitprinten.



Als de sleutel in de stand Z staat verschijnt RESET RAPPORT STAND in het display.
Door [0] in te drukken kunt u Z-Rapporten uitprinten.
Door [1] in te drukken kunt u het elektronisch journaal wissen.
Door [2] in te drukken kunt u communiceren met een PC.



Als de sleutel in stand PGM staat verschijnt PGM STAND in het display.
Door [0] in te drukken kunt u PLU's programmeren.
Door [1] in te drukken kunt u Hoofdgroepen programmeren.
Door [2] in te drukken kunt u BTW programmeren.
Door [3] in te drukken kunt u Systeem Opties programmeren.
Door [4] in te drukken kunt u Print Opties programmeren.
Door [5] in te drukken kunt u Toets Opties programmeren.
Door [6] in te drukken kunt u Verkopers programmeren.



Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer programmeeropties. Deze staan vermeld op de volgende pagina.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Door [7] in te drukken kunt u logo's en omschrijvingen programmeren.
Door [8] in te drukken kunt u de preset toetsen programmeren.
Door [9] in te drukken kunt u programmeren sturen naar andere kassa's.
Door [00] in te drukken kunt u nog meer programmeringen selecteren;
deze staan hieronder vermeld.

PGM STAND	↑
7. LOGO OMSCHR.	
8. PRESET# PGM.	
9. DOWNLOAD PROG.	
00. MEER	

Na het indrukken van [00] verschijnt het volgende:

Door [0] in te drukken kunt u werktijden van verkopers programmeren.
Door [1] in te drukken kunt u de PLU voorraad programmeren.
Door [2] in te drukken kunt u de geld in lade limiet programmeren.
Door [3] in te drukken kunt u de extra pin limiet programmeren.
Door [4] in te drukken kunt u de tijd en datum programmeren.
Door [5] in te drukken kunt u Tare (verpakkings)gewicht programmeren.
Door [6] in te drukken kunt u macro's programmeren

PROG. STAND	PG2↓
0. VERKOPER I/U	
1. PLU VOORRAAD	
2. LADE LIMIET	
3. EXTRA PIN LIMIET	
4. TIJD & DATUM	
5. VERP. GEWICHT	
6. MACRO	

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer programmeeropties. Deze staan hieronder vermeld.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Door [7] in te drukken kunt u het kassanummer programmeren.
Door [8] in te drukken kunt u een tijdschema voor de PC programmeren.
Door [9] in te drukken kunt u een trainingscode programmeren.
Door [00] in te drukken kunt u programmeergegevens uitprinten.

PROG. STAND	PG2↑
7. KASSANUMMER	
8. PC SCHEMA TIJD	
9. TRAINING STAND P/W	
00. SCAN	

Als de sleutel in de stand SM staat verschijnt SM STAND in het display.

Door [0] in te drukken kunt u de hardware van de kassa testen.
Door [1] in te drukken kunt u verkoopgegevens resetten.
Door [2] in te drukken kunt u het NRG-TTL bedrag resetten.
Door [3] in te drukken kunt u alle PLU's verwijderen.
Door [4] in te drukken krijgt u informatie over de EPROM.
Door [5] in te drukken kunt u de maxima wijzigen.
Door [6] in te drukken kunt u het toetsenbord wijzigen.

SM STAND	↓
0. H/W TEST	
1. VERWIJDER TOTALEN	
2. VERWIJDER NRG-TTL	
3. VERWIJDER PLU'S	
4. EPROM INFO.	
5. GEHEUGENINDELING	
6. TOETSEN	

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer programmeeropties. Deze staan hieronder vermeld.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Door [7] in te drukken kunt u IRC-opties programmeren.
Door [8] in te drukken kunt u COM1 programmeren.
Door [9] in te drukken kunt u COM2 programmeren.

SM STAND	↑
7. IRC OPTIES	
8. RS232C POORT 1	
9. RS232C POORT 2	

3.1 Programmeerlayout

De programmeerlayout heeft u nodig om instellingen van de kassa te wijzigen. Ook zijn op het standaard toetsenbord al codes aangebracht om makkelijk te kunnen programmeren.

Programmeerlayout verhoogd toetsenbord (RK):

PAGE UP	YES/NO	PAGE DOWN	BACK SPACE
@/FOR PRT SCR	CLEAR ESC	PLU	DOUBLE
7	8	9	SPACE
4	5	6	SPACE
1	2	3	SPACE
0	00	.	CAPS

A	G	M	S	Y
B	H	N	T	Z
C	I	O	U	Ä / ä
D	J	P	V	Ö / ö
E	K	Q	W	Ü / ü
F	L	R	X	€ / @

% / &	# / *
(/ +	) / =
- / “	! / ?
, / .	> / <
ENTER	

Programmeerlayout plat toetsenbord (FK):

									PAPER FEED				
!	@	#	\$	%	^	&	*	(	)	PAGE UP	YES/NO	PAGE DOWN	
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	CLEAR ESC	PLU	@/FOR PRN/SCR	
A	S	D	F	G	H	J	K	L		7	8	9	
Z	X	C	V	B	N	M	,	.	/	4	5	6	
CAPS	11	SPACE	SPACE	SPACE	SPACE	SPACE	CAPS	CAPS	BACK SPACE	1	2	3	SBTL
:	=	;	'	?	<	>	-	+	"	0	00	.	CASH ENTER

3.2 Toetsenbord

<table><tr><td>PAGE UP</td><td>YES/NO</td><td>PAGE DOWN</td><td>PAPER FEED</td></tr><tr><td>@/FOR PRINTER</td><td>CLEAR ESC</td><td>PLU</td><td>#/NS</td></tr><tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>VOID ITEM</td></tr><tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>ERROR CORR</td></tr><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>CANCEL</td></tr><tr><td>0</td><td>00</td><td>.</td><td>MDSE RETURN</td></tr></table>				PAGE UP	YES/NO	PAGE DOWN	PAPER FEED	@/FOR PRINTER	CLEAR ESC	PLU	#/NS	7	8	9	VOID ITEM	4	5	6	ERROR CORR	1	2	3	CANCEL	0	00	.	MDSE RETURN	<table><tr><td>1</td><td>7</td><td>13</td><td>19</td><td>25</td></tr><tr><td>2</td><td>8</td><td>14</td><td>20</td><td>26</td></tr><tr><td>3</td><td>9</td><td>15</td><td>21</td><td>27</td></tr><tr><td>4</td><td>10</td><td>16</td><td>22</td><td>28</td></tr><tr><td>5</td><td>11</td><td>17</td><td>23</td><td>29</td></tr><tr><td>6</td><td>12</td><td>18</td><td>24</td><td>30</td></tr></table>					1	7	13	19	25	2	8	14	20	26	3	9	15	21	27	4	10	16	22	28	5	11	17	23	29	6	12	18	24	30	<table><tr><td>FLU#1</td><td>CLERK #</td></tr><tr><td>FLU#2</td><td>MACRO 1</td></tr><tr><td>R/A</td><td>P/O</td></tr><tr><td>% 1</td><td>% 2</td></tr><tr><td colspan="2">SUBTOTAL</td></tr><tr><td colspan="2">CASH/ENTER</td></tr></table>		FLU#1	CLERK #	FLU#2	MACRO 1	R/A	P/O	% 1	% 2	SUBTOTAL		CASH/ENTER		<table><tr><td>1</td><td>8</td><td>15</td><td>22</td><td>29</td><td>36</td><td>43</td><td>50</td><td>57</td><td>PAPER FEED</td><td>#/NS</td><td>VOID ITEM</td><td>ERROR CORR</td><td>CLERK #</td></tr><tr><td>2</td><td>9</td><td>16</td><td>23</td><td>30</td><td>37</td><td>44</td><td>51</td><td>58</td><td>TAX 1 SHIFT</td><td>PAGE UP</td><td>YES/NO</td><td>PAGE DOWN</td><td>ADD CHECK</td></tr><tr><td>3</td><td>10</td><td>17</td><td>23</td><td>31</td><td>38</td><td>45</td><td>52</td><td>59</td><td>LEVEL 1</td><td>CLEAR ESC</td><td>PLU</td><td>@/FOR PRINTER</td><td>FUNCTION LOOK#1</td></tr><tr><td>4</td><td>11</td><td>18</td><td>24</td><td>32</td><td>39</td><td>46</td><td>53</td><td>60</td><td>LEVEL 2</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>FUNCTION LOOK#2</td></tr><tr><td>5</td><td>12</td><td>19</td><td>26</td><td>33</td><td>40</td><td>47</td><td>54</td><td>61</td><td>% 1</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>CHECK</td></tr><tr><td>6</td><td>13</td><td>20</td><td>27</td><td>34</td><td>41</td><td>48</td><td>55</td><td>62</td><td>% 2</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>SBTL</td></tr><tr><td>7</td><td>14</td><td>21</td><td>28</td><td>35</td><td>42</td><td>49</td><td>56</td><td>63</td><td>% 3</td><td>0</td><td>00</td><td>.</td><td>CASH ENTER</td></tr></table>														1	8	15	22	29	36	43	50	57	PAPER FEED	#/NS	VOID ITEM	ERROR CORR	CLERK #	2	9	16	23	30	37	44	51	58	TAX 1 SHIFT	PAGE UP	YES/NO	PAGE DOWN	ADD CHECK	3	10	17	23	31	38	45	52	59	LEVEL 1	CLEAR ESC	PLU	@/FOR PRINTER	FUNCTION LOOK#1	4	11	18	24	32	39	46	53	60	LEVEL 2	7	8	9	FUNCTION LOOK#2	5	12	19	26	33	40	47	54	61	% 1	4	5	6	CHECK	6	13	20	27	34	41	48	55	62	% 2	1	2	3	SBTL	7	14	21	28	35	42	49	56	63	% 3	0	00	.	CASH ENTER
PAGE UP	YES/NO	PAGE DOWN	PAPER FEED																																																																																																																																																																																									
@/FOR PRINTER	CLEAR ESC	PLU	#/NS																																																																																																																																																																																									
7	8	9	VOID ITEM																																																																																																																																																																																									
4	5	6	ERROR CORR																																																																																																																																																																																									
1	2	3	CANCEL																																																																																																																																																																																									
0	00	.	MDSE RETURN																																																																																																																																																																																									
1	7	13	19	25																																																																																																																																																																																								
2	8	14	20	26																																																																																																																																																																																								
3	9	15	21	27																																																																																																																																																																																								
4	10	16	22	28																																																																																																																																																																																								
5	11	17	23	29																																																																																																																																																																																								
6	12	18	24	30																																																																																																																																																																																								
FLU#1	CLERK #																																																																																																																																																																																											
FLU#2	MACRO 1																																																																																																																																																																																											
R/A	P/O																																																																																																																																																																																											
% 1	% 2																																																																																																																																																																																											
SUBTOTAL																																																																																																																																																																																												
CASH/ENTER																																																																																																																																																																																												
1	8	15	22	29	36	43	50	57	PAPER FEED	#/NS	VOID ITEM	ERROR CORR	CLERK #																																																																																																																																																																															
2	9	16	23	30	37	44	51	58	TAX 1 SHIFT	PAGE UP	YES/NO	PAGE DOWN	ADD CHECK																																																																																																																																																																															
3	10	17	23	31	38	45	52	59	LEVEL 1	CLEAR ESC	PLU	@/FOR PRINTER	FUNCTION LOOK#1																																																																																																																																																																															
4	11	18	24	32	39	46	53	60	LEVEL 2	7	8	9	FUNCTION LOOK#2																																																																																																																																																																															
5	12	19	26	33	40	47	54	61	% 1	4	5	6	CHECK																																																																																																																																																																															
6	13	20	27	34	41	48	55	62	% 2	1	2	3	SBTL																																																																																																																																																																															
7	14	21	28	35	42	49	56	63	% 3	0	00	.	CASH ENTER																																																																																																																																																																															
Standaard layout RK toetsenbord				Standaard layout FK toetsenbord																																																																																																																																																																																								

#/NS	La open	Print een getal als u cijfers invoert en op deze toets drukt (SKU#)
@/FOR	X/Print	Opent de lade als er niet wordt geregistreert
00-9	00-9	Vermenigvuldigen of delen (aantal [X] prijs)
Add Check	Verzamel Nota	Print de informatie die vermeld staat in het display op de kassabon
Cancel	Annuleer	Hiermee voert u de bedragen en andere codes in
Cash	Contant	Voor het samenvoegen van tafelnota's
Check	Pin	Annuleert de complete bon voordat er is afgerekend
Check Cashing	Extra Pinnen	Om contante betalingen te registreren
Check Endors.	Toelichting op Cheque	Print een complete bon achteraf als de klantenbon uit staat
Charge	Op Rekening	Registreert een transactie die met de pin wordt betaald
Check#	Open	Om klanten extra geld contant uit te betalen als er wordt gepind
Clear	C	Print een geprogrammeerde toelichting op de slipprinter
Clerk	Verkoper	Om verkopen op rekening te registreren
Conv	Wisselkoers	Om een tafelnummer te openen
Eat-In		Om een foutieve ingave in het display te corrigeren
Take Out		Registreert verkopen per verkoper (max. 99)
Drive Thru		Rekent om van Euro's naar een andere valuta
Error Corr	Fout	Worden uitsluitend gebruikt als er verschillende BTW tarieven moeten worden berekend als het eten wordt opgehaald of als het eten ter plekke word genuttigd.
F/S Shift	Coupon Shift	Om de laatste aanslag direct terug te boeken
F/S Sub	Coupon Sub	Om een PLU te registreren of niet te registreren als coupon artikel
F/S Tend	Coupon	Laat het sub totaal van de coupon artikelen in het display zien
Guest#	Klanten	Om coupon artikelen af te rekenen
Macro(1-10)	Macro(1-10)	Om het aantal klanten per tafel in te voeren
Mdse Return	Retour	Om een aantal toetscombinaties samen te voegen
Modifier(1-5)	PLU Shift	Om artikelen terug te boeken (artikel komt terug in het assortiment)
P/Bal	Vorig Saldo	Om een andere PLU te registreren met dezelfde PLU toets
Paid Out	Uit Kas	Voer het openstaande bedrag in
% (1-5)	% (1-5)	Om betalingen uit de kassa te registreren
PLU	PLU	Om kortingen/toeslagen in procenten te berekenen
Print Check	Nota	Om met prijscodes (barcodes) te werken
Promo	Representatie	Print de nota van de tafel
Paper Feed	Klantenbon	Om een artikel gratis te registreren
Recd Acct	In kas	Voert de klantenbon door de printer
Scale	Wegen	Om kasgeld te ontvangen
Service	Sluiten	Om het gewicht in het display te laten zien (weegschaal aangesloten)
Sbtl	Sub totaal	Sluit een openstaande tafel zonder af te rekenen
Table	Tafel	Telt alle registraties op en laat het bedrag in het display zien
Tax(1-4)Shift	BTW1-4	Om te kunnen registreren op een tafelnummer
Void	Herstel	Om BTW aan een artikel te koppelen of om het vaste tarief te wijzigen
Validation	Valideren	Om foutieve aanslagen te herstellen
Waste	Schade	Om te kunnen valideren (op externe printer)
NLU1-80	Preset 1-80	Om kapotte artikelen uit de voorraad te halen
FLU #1-2	Functie #1-2	Met de preset toetsen kunt u direct artikelen registreren
Price Inquiry	Prijs Controle	U kunt toetsen selecteren die niet direct op het toetsenbord zijn geplaatst
Down/Up	Down/Up	Laat de prijs in het display zien zonder het te registreren
Yes/No	Ja/Nee	Om te kunnen scrollen in het display tijdens de verkoop
Time I/O	Tijd In/Uit	Om een instelling te kunnen wijzigen in de programmeerstand
		Om bij te houden hoelang een verkoper heeft gewerkt

3.3 Registreren op de kassa

Sleutel staat in stand REG	REG STAND		
Aangeslagen artikelen met de totale prijs	1	PLU1	1.00
	1	PLU2	2.00
	1	PLU3	3.00
	1	PLU4	4.00
	4	PLU5	8.00
LET OP! BTW is altijd 0.00 Deze functie geldt alleen voor BTW achteraf berekenen zoals gebruikt wordt in Amerika		BTW 0.00	SUB 18.00
Optelling van alle bedragen			

Met de toets [PAGE UP] kunt u terug naar eerder geregistreeerde artikelen.

Met de toets [PAGE DOWN] kunt u vooruit naar later geregistreeerde artikelen.

De laatste zes geregistreeerde artikelen worden in het display weergegeven.

Verkoper:

Afhankelijk van de programmering van de kassa moet na elke transactie een verkoper zich aanmelden of een verkoper hoeft zich pas aan te melden nadat een andere zich heeft afgemeld.

In totaal 99 verschillende verkopers kunnen zich aanmelden op de kassa.

Als de melding GESLOTEN verschijnt in het display moet een verkoper worden aangemeld.

Aanmelden zonder code:	[VERKOPER]
Aanmelden d.m.v. code (max. 6 cijfers):	[VERKOPER] voer de code in [VERKOPER]
Afmelden van de verkoper:	[0] [VERKOPER]

PLU's:

Het registreren van artikelen (PLU's) kan door middel van het direct indrukken van een toets, het invoeren van een nummer en op [PLU] drukken of door het scannen van de barcode van het artikel.

PLU op toetsenbord zonder vaste prijs:	Voer de prijs in en druk op de toets op het toetsenbord
PLU op toetsenbord met vaste prijs:	Druk op de toets op het toetsenbord
PLU niet op toetsenbord zonder vaste prijs:	Voer het nummer in, [PLU], voer de prijs in, [PLU]
PLU niet op toetsenbord met vaste prijs:	Voer het nummer in, [PLU]

Vermenigvuldigen / Delen:

Vermenigvuldigen kan zowel met hele getallen als met cijfers achter de komma. U moet de [.] gebruiken om cijfers achter de komma te kunnen registreren.

PLU op toetsenbord vermenigvuldigen:	Voer de prijs in en druk het aantal keren op de toets van het artikel
PLU met code vermenigvuldigen:	Voer het aantal in, [X] voer de prijs in en druk op het artikel Voer het aantal in, [X], voer de code in, [PLU]
Een gedeelte registreren op toetsenbord:	Voer het aantal in wat de klant koopt, [X], voer het totale aantal in, [X], voer de prijs in en druk op het artikel
Een gedeelte registreren met code:	Voer het aantal in wat de klant koopt, [X], voer het totale aantal in, [X], voer de code in, [PLU]

Prijs Controle:

U kunt de prijs van een artikel controleren zonder het te registreren.

Controleren PLU prijs:	[PLU PRIJS] (druk op de PLU, of voer code in en druk op [PLU])
Druk op [C] om het artikel uit het display te verwijderen.	

Representatie:

Met deze toets kunt u een gratis artikel aan de klant geven. Bijvoorbeeld “drie halen en twee betalen”.

Representatie registreren: [PLU 1] [REPRESENTATIE] [PLU 1]

Bovenstaande resulteert in het registreren van PLU 1 en het gratis weggeven van PLU 1.

PLU Shift (modifier):

U kunt een andere PLU registreren d.m.v. deze toets. Welke PLU dat is, is afhankelijk van de programmering. Ook is afhankelijk van de programmering of dat na registratie nog steeds dezelfde shift is geselecteerd of dat er automatisch wordt teruggekeerd naar de standaard shift.

Andere PLU registreren: [PLU 1] [PLU SHIFT] [PLU 1]

Bovenstaande resulteert in het registreren van twee verschillende PLU's. Stel dat 100 PLU's zijn geprogrammeerd als shift, dan worden PLU1 en PLU 101 geregistreert.

PLU Prijs:

Elke PLU kan maximaal vijf verschillende prijzen hebben. Het aantal prijzen per PLU is afhankelijk van de programmering. Ook is afhankelijk van de programmering of dat na registratie nog steeds de andere prijs is geselecteerd of dat automatisch wordt teruggekeerd naar de standaard prijs.

Andere prijs registreren: [PLU 1] [SHIFT 2] [PLU 1]

Bovenstaande resulteert in het registreren van de standaard prijs van PLU 1 en het registreren van de tweede prijs van PLU 1.

Schade:

Met deze toets kunt u artikelen uit de voorraad halen die bijvoorbeeld beschadigd, gebroken of vermist zijn. Het uit de voorraad halen van artikelen kan uitsluitend in sleutelstand X en kan niet tijdens het registreren.

Artikel uit de voorraad halen: Sleutel in X, [SCHADE], voer artikel(en) in, [SCHADE]

Het invoeren van het artikel kan direct d.m.v. een toets op het toetsenbord, d.m.v. een code of scannen van de barcode. Pas nadat alle artikelen zijn ingevoerd die uit de voorraad verwijderd moeten worden, drukt u nogmaals op de toets [SCHADE].

Kortingen (%):

In totaal 5 percentage (%) toetsen kunnen geprogrammeerd worden met een vast tarief om korting te kunnen berekenen. Op het standaard toetsenbord zijn slechts %1 en %2 geprogrammeerd. U kunt ook percentages invoeren met maximaal 3 cijfers achter de komma.

Korting (vast tarief) per artikel:	Registreer artikel, druk op de [%] toets, ga verder met registreren
Korting (geen vast tarief) per artikel:	Registreer artikel, voer percentage in, druk op de [%] toets, ga verder met registreren
Korting (vast tarief) over sub totaal:	Registreer alle artikelen, druk op de [%] toets, [SUB TOTAAL]
Korting (geen vast tarief) over sub totaal:	Registreer alle artikelen, voer percentage in, druk op de [%] toets, [SUB TOTAAL]

La open:

[LA OPEN] wordt niet alleen gebruikt om de lade direct te openen als er niet wordt geregistreert, maar ook om een bepaald nummer op de kassabon te printen. Dit kan bijvoorbeeld een nummer op een cheque zijn als de klant met een cheque betaald. Het invoeren van een nummer kan gedurende een registratie.

Foutieve handelingen:

[RETOUR] wordt gebruikt om artikelen terug te boeken die terugkomen in het assortiment. Meestal betreft het hier een ruiling van de klant.

Terugboeken met [RETOUR]: [RETOUR], voer bedrag in, druk op de toets van het artikel / voer de code in en druk op [PLU] / scan het artikel

[FOUT] wordt gebruikt om de laatste aanslag direct terug te boeken.

Terugboeken met [FOUT]: Druk na het registreren van een foutief artikel direct op [FOUT]

[HERSTEL] wordt gebruikt om een eerder gemaakte aanslag terug te boeken.

Terugboeken met [HERSTEL]: [HERSTEL], voer bedrag in, druk op de toets van het artikel / voer de code in en druk op [PLU] / scan het artikel

[ANNULEER] wordt gebruikt om de hele bon te annuleren. Dit kan alleen als er nog niet is afgerekend.

Annuleren van de gehele bon: Druk na het registreren van alle artikelen op [ANNULEER]

Sleutelstand VOID kan ook worden gebruikt voor het terugboeken van artikelen (i.p.v. [HERSTEL]). Gebruik maken van deze sleutelstand kan niet tijdens een registratie. Eerst moet de registratie worden afgemaakt voordat u de sleutel kunt omdraaien naar sleutelstand VOID en artikelen kunt terugboeken.

Gebruik maken van sleutelstand VOID: Sleutel in stand VOID, registreer artikel(en), afrekenen

In kas:

[IN KAS] wordt gebruikt als er geld buiten een registratie om in de kassa wordt gedeponneerd. Dit gebeurt meestal als een klant een rekening wil betalen, of als er teveel geld uit de kassa is gehaald (met [UIT KAS]).

Gebruiken van [IN KAS]: [IN KAS], voer bedrag in, voer wijze van betalen in, [IN KAS]

Uit kas:

[UIT KAS] wordt gebruikt als er geld uit de kassa wordt gehaald. Dit gebeurt meestal als een leverancier direct betaald moet worden, of als er bepaalde artikelen voor de zaak gekocht moeten worden (nieuwe lamp).

Gebruiken van [UIT KAS]: [UIT KAS], voer bedrag in, voer wijze van betalen in, [UIT KAS]

Afrekenen:

Afrekenen is mogelijk met de toetsen [CONTANT], [PIN], [OP REK.]. Tevens is wisselgeldberekening mogelijk en uitbetaling van een cheque voor kontant geld. Ook het op verschillende manieren betalen van het totaal bedrag is mogelijk (gescheiden betalen). Bijv. een gedeelte kontant en een gedeelte met de pin.

Directe betaling met [CONTANT]:

Registreer alle artikelen en druk op [CONTANT]

Directe betaling met [PIN]:

Registreer alle artikelen en druk op [PIN]

Directe betaling met [OP REK.]:

Registreer alle artikelen en druk op [OP REK.]

Wisselgeld berekenen met [CONTANT]:

Registreer alle artikelen, [SUB TTL], voer bedrag in waarmee de klant betaald, [CONTANT]

Wisselgeld berekenen met [PIN]:

Registreer alle artikelen, [SUB TTL], voer bedrag in waarmee de klant betaald, [PIN]

Wisselgeld berekenen met [OP REK.]:

Registreer alle artikelen, [SUB TTL], voer bedrag in waarmee de klant betaald, [OP REK.]

Extra pinnen:

Voer bedrag in en druk op [PIN CONTANT]

Gescheiden betalen:

Registreer alle artikelen, voer bedrag in waarmee de klant gedeeltelijk wil betalen en reken af met de afrekentoets, voer bedrag in waarmee de klant het restbedrag wil betalen en reken af met de afrekentoets.

Wisselkoersen:

Het is mogelijk om het totaal bedrag om te rekenen naar een andere valuta (bijv. Amerikaanse Dollars). Het wisselgeld wordt wel weer omgerekend naar Euro's.

Gebruiken van [KOERS]:

Registreer alle artikelen, [KOERS], voer bedrag in en reken af

Bon achteraf:

Als de klantenbon op UIT staat kunt u toch een klantenbon achteraf printen. Na het eindigen van de transactie drukt u op [CONTANT] om een complete bon te printen.

In sleutelstand X (optie 4) kunt u selecteren of er standaard wel of geen klantenbon wordt geprint

Tafels:

De volgende toetsen zijn van belang wanneer u gebruik maakt van tafels:

[OPEN] (toetscode 114; voor het openen van een tafelnummer en verplaatsen van een nota)

[SLUIT] (toetscode 167; voor het sluiten van het tafelnummer)

[NOTA] (toetscode 160; voor het printen van de tafelnota)

Eventueel kunt u ook nog gebruik maken van de volgende toetsen:

[TAFEL#] (toetscode 168; om een specifiek tafelnummer aan te geven)

[KLANTEN] (toetscode 129; om het aantal klanten per tafel in te voeren)

U kunt bijvoorbeeld als volgt registreren:

[1] [OPEN]

Artikelen registreren

[SLUIT]

Een complete nota printen gaat als volgt:

[1] [OPEN] [NOTA]

Afrekenen (met [CONTANT] gaat als volgt:

[1] [OPEN] [CONTANT]

Stel dat een bepaalde klant een vast klantnummer (125) heeft, aan een bepaalde tafel (12) gaat eten met een bepaald aantal personen (6); dan kunt u dat als volgt registreren:

[1][2][5] [OPEN]

[1][2] [TAFEL#]

[6] [KLANTEN]

Artikelen registreren

[SLUIT]

Met [1][2][5] [OPEN] kunt u later de rekening van de klant weer openen.

U kunt ook een rekening verplaatsen van de ene tafel naar de andere (zie systeem optie 16).

Toets in: [1][0][0] [SUB TTL] [(voer oude nummer in)] [OPEN] [(voer nieuwe nummer in)] [OPEN]

Functie #1-2:

Met de Functietoetsen is het mogelijk om toetsen te selecteren die niet op het toetsenbord zijn geprogrammeerd.

Er kunnen maximaal 8 toetsen per functietoets worden geprogrammeerd; standaard zijn dit de volgende toetsen:

1. ANNULEER	1. OP REK.1
2. RETOUR	2. OP REK.2
3. IN KAS	3. OP REK.3
4. UIT KAS	4. OP REK.4
5. FOOI	5. OP REK.5
6. GEEN BTW	6. OP REK.6
7. KOERS	7. OP REK.7
8. TIJD IN/UIT	8. OP REK.8
Functie#1	Functie#2
Standaard FK toetsenbord	

1. IN KAS2	1. PIN
2. UIT KAS2	2. OP REK.1
3. IN KAS3	3. OP REK.2
4. UIT KAS3	4. OP REK.3
5. FOOI	5. OP REK.4
6. GEEN BTW	6. OP REK.5
7. KOERS	7. OP REK.6
8. TIJD IN/UIT	8. OP REK.7
Functie#1	Functie#2
Standaard RK toetsenbord	

Werking van de toetsen:

Bijv. Op de ER-650FK wilt u de [ANNULEER] toets gebruiken.

Druk op [FUNCTIE#1] en daarna op [1]; de bon wordt nu geannuleerd.

4 Sleutelstand X

Als de sleutel in stand X staat verschijnt MANAGER STAND in het display.

Door [0] in te drukken zet u de kassa in de managerstand.

Door [1] in te drukken kunt u X-Rapporten uitprinten.

Door [2] in te drukken kunt u kasdeclaratie uitvoeren.

Door [3] in te drukken kunt u selecteren tussen klantenbon of journaal.

Door [4] in te drukken kunt u de klantenbon uitschakelen.

Door [5] in te drukken kunt u de kassa in training zetten.

Door [6] in te drukken kunt u het elektronisch journaal uitprinten.

MANAGER STAND
0. MANAGER OPERATION
1. X RAPPORTEN
2. DECLARATIE
3. REG. AFDRUK FORM.
4. STOP PRINTEN
5. TRAINING
6. ELEC. JOUR

Managerstand:

Door [0] in te drukken zet u de kassa in de managerstand.

De managerstand is bedoeld wanneer bepaalde toetsen alleen in deze stand gebruikt mogen worden (bijv. [RETOUR]).

Draai tijdens het registreren de sleutel naar stand X en druk op [0].

Voer de handeling uit die nodig is en draai de sleutel terug naar REG

MANAGER STAND

X-Rapporten:

Door [1] in te drukken kunt u X-Rapporten uitprinten.

Als u het rapportnummer weet kunt u direct dit nummer invoeren en op [ENTER] drukken.

Als u het rapoortnummer niet weet kunt u op [ENTER] drukken, vervolgens verschijnt er een overzicht met daarin alle rapporten die u kunt printen.

Druk op [ESC] wanneer u terug wilt gaan naar het hoofdmenu.

MANAGER STAND
* VOER RAPPORT# IN VOOR X-RAPP.
* DRUK OP [ENTER] OM RAPP. TE ZIEN
* DRUK OP [ESC] OM TERUG TE GAAN

Na het indrukken van [ENTER] verschijnt het volgende:

Druk op [0] om het Financieel Rapport te selecteren

Druk op [1] om het Uurrapport te selecteren

Druk op [2] om het PLU Rapport te selecteren

Druk op [3] om het Verkoper Rapport te selecteren

Druk op [4] om het Hoofdgroep Rapport te selecteren

Druk op [5] om het Dag Rapport te selecteren

Druk op [6] om het Voorraad Rapport te selecteren

X RAPPORT LIJST	PG1↓
0. FINANCIEEL	
1. UUR RAPPORT	
2. PLU RAPPORT	
3. VERKOPER	
4. HOOFDGROEP	
5. DAG	
6. VOORRAAD	

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer rapporten. Deze staan hieronder vermeld.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Druk op [7] om het Verkoper Tijd Rapport te selecteren

Druk op [8] om het Open Nota Rapport te selecteren

Druk op [9] om het Lade Totalen Rapport te selecteren

Druk op [00] om het Training Finacieel Rapport te selecteren

X RAPPORT LIJST	PG2↑
7. VERKOPER TIJD	
8. OPEN NOTA	
9. LADE TOTALEN	
00. TRAINING FINANC.	

Als u op [PAGE UP] drukt verschijnen weer de rapporten 0 t/m 6.

Druk op [ESC] om terug te gaan naar het hoofdmenu.

U heeft nu de volgende keuzes:

Druk op [0] in voor een X1-Rapport (DAG) of op [1] voor een X2-Rapport (PERIOD.). Druk op [ENTER].

Druk op [0] om het rapport te printen of op [1] om het rapport in het display te bekijken. Druk op [ENTER].

Druk op [0] als de kassa niet in een netwerk staat. Druk op [1] als u een rapport wilt printen van alle kassa's in een IRC netwerk. Druk op [2] als u bepaalde kassa's in het netwerk wilt selecteren (zie hieronder).

X RAPPORT OPTIES			
RPT# : FINANCIEEL			
1. TYPE :			0←
0:DAG.	1:PERIOD.		
2. 0:AFDR.	1:DISP		0
3. NETW.			0
0:INDIVIDUEEL			
1:COMPL.	2:SELECT.		

Als u [2] (SELECT.) heeft geselecteerd bij optie 3. (NETW.) krijgt u het volgende in uw scherm te zien:

```
# 1 2 3 4 5 6 7 8
  J←N N N N N N N
```

Selecteer van welke kassa's in het netwerk u de omzetgegevens wilt verzamelen.

De 'J' onder waarde 1 betekent dat dit kassa#1 in het IRC netwerk is.

Wat is een X1-Rapport en wat is een X-2 Rapport?

X1 Rapport U krijgt een overzicht van de verkopen zonder deze verkopen te resetten. Wanneer u verder gaat met registreren worden de 'nieuwe' verkopen bij de 'oude' verkopen opgeteld.
X1 Rapport wordt meestal tussen de middag geprint voor een verkoopoverzicht van de morgen

X2 Rapport Telt alle X1 Rapporten op zonder de verkoopgegevens te resetten. Wanneer u verder gaat met registreren worden 'nieuwe' verkopen bij de 'oude' verkopen opgeteld.
X2 Rapport wordt meestal door de week geprint om een tussenoverzicht te krijgen van de week

Kasdeclaratie:

Door [2] in te drukken kunt u kasdeclaratie uitvoeren.

Voer het contante bedrag in en druk op [CONTANT]

Voer het gepinde bedrag in en druk op [PIN]

Voer het coupon bedrag in en druk op [COUPON]

Druk op [CONTANT] als alle bedragen zijn ingevoerd

Na het invoeren van alle bedragen verschijnt dit scherm.

Hier verschijnt het ingevoerd totaal bedrag.

Hier verschijnt het totaal bedrag wat in de geldlade aanwezig moet zijn.

Hier verschijnt eventueel het verschil tussen beide bedragen.

Het rapport wordt tevens geprint op de kassa.

DECLARATIE SCHERM

CONTANT	0.00
PIN	0.00
COUPON	0.00
TTL	0.00

DECLARATIE SCHERM

VOER BDR	0.00
LADE TTL	0.00
VRSCHL	0.00

Registratie Afdruk Format (bon of journaal selecteren):

Door [3] in te drukken kunt u selecteren tussen bon of journaal.

Als de kassa klantenbonnen print staat verschijnt het scherm zoals hiernaast staat weergegeven.

Door op de toets [JA/NEE] te drukken kunt u selecteren tussen het printen van klantenbonnen of journaalstrook.

Druk op [ENTER] om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.

BON/JOURNAAL

KASSA PRINT NU
KLANTENBONNEN
VOOR
JOURNAAL DRUK
JA EN ENTER

Stop printen (bon aan/uit selecteren):

Door [4] in te drukken kunt u de klanten in- of uitschakelen.

Als de klantenbon uit staat verschijnt het scherm zoals hiernaast staat weergegeven.

Druk op de toets [JA /NEE] te drukken kunt u selecteren tussen het in- of uitschakelen van de klantenbon.

Druk op [ENTER] om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.

BON/JOURNAAL	
BON	STAAT MOMENTEEL
	UIT
OM	AAN TE ZETTEN
	DRUK
OP [JA]	EN OP [ENTER]

Als de klantenbon uitgeschakeld is kunt u achteraf een klantenbon printen door op [CONTANT] te drukken.

Trainingstand:

Door [5] in te drukken kunt u de trainingstand in- of uitschakelen.

Als de kassa niet in training staat verschijnt het scherm zoals hiernaast is weergegeven.

Voer de vier cijferige code in die u heeft geprogrammeerd.

Als u een code heeft geprogrammeerd van 1,2 of 3 cijfers moet u de code aanvullen met 'nullen' (dus bijv. 123 invoeren als 0123).

Druk op [ENTER] om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.

Toets in [0][0][0][0] en [ENTER] om de trainingsstand uit te schakelen.

TRAINING	
KASSA	STAAT MOMENT.
	NIET IN TRAINING
	START TRAINING,
4 CIJF.	CODE EN DRUK
	OP [ENTER]

De code voor de trainingstand voert u in sleutelstand PGM in. Toets in: [00] [9] om de code te programmeren.

Wanneer u tafels opent in de trainingstand moet u deze afrekenen in de trainingstand. U kunt geen tafels openen in de normale registratiestand als er artikelen op zijn geboekt in de trainingstand. Dit geldt ook omgekeerd; dus een geopende tafel in de normale registratiestand kan niet worden geopend in de trainingstand.

Electronisch Journaal:

Door [6] in te drukken kunt u het elektronisch journaal printen.

Druk op [0] om het volledig elektronisch journaal te printen.

Druk op [1] om alleen contant afgerekende transacties te printen.

Druk op [2] om alleen met de pin afgerekende transacties te printen.

Druk op [3] om overige transacties te printen.

Druk op [4] om alleen transacties met % berekeningen te printen.

Druk op [5] om in kas en uit kas transacties te printen.

Druk op [6] om alleen transacties met retour berekeningen te printen.

ELEC. JOURNAAL		↓
0.	PRINT ALLE JOUR.	
1.	ALLEEN CONTANT	
2.	ALLEEN PIN	
3.	ALLEEN OVERIG	
4.	ALLEEN %	
5.	ALLEEN IN/UIT KAS	
6.	ALLEEN RETOUR	

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer rapporten. Deze staan hieronder vermeld.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Druk op [7] om alleen transacties met herstel en fout transacties te printen.

Druk op [8] om alleen transacties met [LA OPEN] te printen.

Druk op [9] om alleen transacties met [ANNULEER] te printen

Druk op [00] om transacties per verkoper te printen.

ELEC. JOURNAAL		↓
7.	ALLEEN FOUT/HRST	
8.	ALLEEN LA OPEN	
9.	ALLEEN ANNULEER	
00.	PRINT PER VERK.	

Als u op [PAGE UP] drukt verschijnen weer de rapporten 0 t/m 6.

Druk op [ESC] om terug te gaan naar het hoofdmenu.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Voer het nummer in van de verkoper waarvan u de transactie wilt printen.

Programmeer in systeemoptie 13 (sleutel in PGM) dat u gebruik maakt van het elektronisch journaal. Als deze functie niet staat ingeschakeld worden er geen gegevens geprint.

ELEC. JOURNAAL	
VERKOP. NR. (1-10)	0←

5 Sleutelstand Z

Als sleutel in stand Z staat verschijnt RESET RAPPORT STAND in display
Druk op [0] om Z-Rapporten te kunnen uitprinten.
Druk op [1] om het elektronisch journaal te wissen
Druk op [2] om te kunnen communiceren met de PC

```
RESET RAPPORT STAND
0. Z RAPPORTEN
1. RESET ELEC. JOUR.
2. PC COMMUNICATIE
```

Z-Rapporten:

Door [0] in te drukken kunt u Z-Rapporten uitprinten.
Als u het rapportnummer weet kunt u direct dit nummer invoeren en op [ENTER] drukken.
Als u het rapoortnummer niet weet kunt u op [ENTER] drukken, vervolgens verschijnt er een overzicht met daarin alle rapporten die u kunt printen.
Druk op [ESC] wanneer u terug wilt gaan naar het hoofdmenu.

```
RESET RAPPORT STAND
* VOER RAPPORT# IN
  VOOR Z-RAPP.
* DRUK OP [ENTER] OM
  RAPP. TE ZIEN
* DRUK OP [ESC] OM
  TERUG TE GAAN
```

Na het indrukken van [ENTER] verschijnt het volgende:

Druk op [0] om het Financieel Rapport te selecteren
Druk op [1] om het Uurrapport te selecteren
Druk op [2] om het PLU Rapport te selecteren
Druk op [3] om het Verkoper Rapport te selecteren
Druk op [4] om het Hoofdgroep Rapport te selecteren
Druk op [5] om het Dag Rapport te selecteren
Druk op [6] om het Voorraad Rapport te selecteren

```
Z RAPPORT LIJST          PG1↓
0. FINANCIEEL
1. UUR RAPPORT
2. PLU RAPPORT
3. VERKOPER
4. HOOFDGROEP
5. DAG
6. VOORRAAD
```

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer rapporten. Deze staan hieronder vermeld.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Druk op [7] om het Verkoper Tijd Rapport te selecteren
Druk op [8] om het Open Nota Rapport te selecteren
Druk op [00] om het Training Finacieel Rapport te selecteren

```
Z RAPPORT LIJST          PG2↑
7. VERKOPER TIJD
8. OPEN NOTA
00. TRAINING FINANC.
```

*Als u op [PAGE UP] drukt verschijnen weer de rapporten 0 t/m 6.
Druk op [ESC] om terug te gaan naar het hoofdmenu.*

U heeft nu de volgende keuzes:

Druk op [0] in voor een Z1-Rapport (DAG) of op [1] voor een Z2-Rapport (PERIOD.). Druk op [ENTER].
Druk op [0] om het rapport te printen of op [1] om het rapport in het display te bekijken. Druk op [ENTER].
Druk op [0] als de kassa niet in een netwerk staat. Druk op [1] als u een rapport wilt printen van alle kassa's in een IRC netwerk. Druk op [2] als u bepaalde kassa's in het netwerk wilt selecteren (zie hieronder).

```
      Z RAPPORT OPTIES
RPT# :      FINANCIEEL
1. TYPE :      0←
   0:DAG.    1:PERIOD.
2. 0:AFDR.   1:DISP    0
3. NETW.      0
   0:INDIVIDUEEL
   1:COMPL. 2:SELECT.
```

Als u [2] (SELECT.) heeft geselecteerd bij optie 3. (NETW.) krijgt u het volgende in uw scherm te zien:

```
# 1 2 3 4 5 6 7 8
   J←N N N N N N N
```

Selecteer van welke kassa's in het netwerk u de omzetgegevens wilt verzamelen.
De 'J' onder waarde 1 betekent dat dit kassa#1 in het IRC netwerk is.

Wat is een Z1-Rapport en wat is een Z2-Rapport?

- Z1 Rapport** U krijgt een overzicht van de verkopen en deze verkopen worden wel gereset. Wanneer u verder gaat met registreren worden de 'nieuwe' verkopen niet bij de 'oude' verkopen opgeteld.
Z1 Rapport wordt meestal aan het eind van de dag geprint voor een totaal overzicht van de dag.
- Z2 Rapport** Telt alle Z1 Rapporten op en reset de verkoopgegevens. Wanneer u verder gaat met registreren worden de 'nieuwe' verkopen niet bij de 'oude' verkopen opgeteld.
Z2 Rapport wordt meestal aan het eind van de week geprint voor een totaaloverzicht van de week.

Wissen van Electronisch Journaal:

Door [1] in te drukken kunt u het Electronisch Journaal wissen.

De kassa vraagt of u zeker weet dat u het Electronisch Journaal wilt wissen.

Door op [JA/NEE] te drukken kunt u selecteren dat u het Electronisch Journaal wilt wissen.

Druk op [ENTER] om te bevestigen en terug te gaan naar het hoofdmenu.

RESET ELEC. JOUR.
WEET U HET ZEKER?
NO

PC Communicatie:

Door [2] in te drukken kunt u communiceren met de PC.

De kassa laat zien welke COM poort geprogrammeerd is om te kunnen communiceren met de PC.

U moet nog wel de communicatieinstellingen van de COM poort instellen.

Er is een apart hoofdstuk over communiceren met de PC.

Druk op [ESC] als u wilt stoppen met communiceren

ONLINE
COM. : 2
ESC=EINDE

6 Sleutelstand S

Als de sleutel in de stand SM staat verschijnt SM STAND in het display:

Druk op [0] om de hardware van de kassa te testen.

Druk op [1] om de verkoopgegevens te verwijderen.

Druk op [2] om alleen het NRG-TTL bedrag te verwijderen.

Druk op [3] om alle PLU's te verwijderen.

Druk op [4] om de EPROM versie in het display te laten zien.

Druk op [5] om de maxima te kunnen wijzigen.

Druk op [6] om het toetsenbord te kunnen wijzigen.

SM STAND		↓
0.	H/W TEST	
1.	VERWIJDER TOTALEN	
2.	VERWIJDER NRG-TTL	
3.	VERWIJDER PLU'S	
4.	EPROM INFO.	
5.	GEHEUGENINDELING	
6.	TOETSEN	

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer instellingen van sleutelstand SM.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Druk op [7] om de IRC netwerkgegevens te kunnen invoeren.

Druk op [8] om COM poort 1 te kunnen programmeren.

Druk op [9] om COM poort 2 te kunnen programmeren.

SM STAND		↑
7.	IRC OPTIES	
8.	RS232C POORT 1	
9.	RS232C POORT 2	

Als u op [PAGE UP] drukt verschijnen weer de opties 0 t/m 6.

Druk op [ESC] om terug te gaan naar het hoofdmenu.

Testen van de hardware:

Door [2] in te drukken kunt u de hardware van de kassa testen.

Druk op [0] om de printer te testen.

Druk op [1] om het display te testen.

Druk op [2] om de toetsen van het toetsenbord te testen.

Druk op [3] om het slot (sleutelstand) te testen.

Druk op [4] om de poorten (COM#1,2 en IRC) te testen.

Druk op [5] om een patroon te printen.

H/W TEST	
0.	TEST PRINTER
1.	TEST DISPLAY
2.	TEST TOETSENBOARD
3.	TEST STAND
4.	TEST RS-232C
5.	PRINT PATROON

TEST PRINTER:

Nadat u op [0] heeft gedrukt print de printer een bon met daarop een bepaald patroon. Na het printen gaat de geldlade open. De test wordt automatisch beëindigd.

TEST DISPLAY:

Er klinkt een pieptoon en het display wordt geleidelijk helemaal gevuld met zwarte balken. Als het display compleet gevuld is worden de zwarte balken weer automatisch verwijderd. De test wordt automatisch beëindigd.

TEST TOETSENBOARD:

U kunt alle toetsen van het toetsenbord testen. In het display verschijnt het ■ symbool als de toets juist werkt. Als alle toetsen ingedrukt zijn moet het compleet display gevuld zijn met dit symbool. Draai de sleutel naar een andere stand om de test te beëindigen.

TEST STAND:

U kunt het slot testen. Na het verdraaien van de sleutel naar een andere stand verschijnt de sleutelstand in het display. Dit moet overeenkomen met de stand van sleutel in het slot. Draai de sleutel terug naar de stand SM om de test te beëindigen.

TEST RS-232C:

Wanneer een apparaat is aangesloten op COM#1 of COM#2 kunt u de verbinding testen. Ook kunt u een ander kassa koppelen (IRC netwerk) en controleren of de verbinding correct is. Na een poosje verschijnt OK in het display als de verbinding goed is, of NG als er geen goede verbinding is.

PRINT PATROON:

De kassa print een bepaald patroon. Zet de kassa uit en weer aan met de schakelaar om het printen te stoppen.

Verwijderen van verkoopgegevens:

Door [1] in te drukken kunt u verkoopgegevens verwijderen.

Door op [JA/NEE] te drukken kunt u selecteren of u de verkoopgegevens wilt verwijderen of niet.

Druk op [ENTER] om te bevestigen.

VERWIJDER TOTALEN			
WEET	U	HET ZEKER?	N←

Verwijderen van NRG-TTL bedrag:

Door [2] in te drukken kunt u het NRG-TTL bedrag verwijderen.

Door op [JA/NEE] te drukken kunt u selecteren of u het NRG-TTL bedrag wilt verwijderen of niet.

Druk op [ENTER] om te bevestigen.

VERWIJDER NRG-TTL			
WEET	U	HET ZEKER?	N←

Verwijderen van PLU's:

Door [3] in te drukken kunt u alle PLU's verwijderen.

Door op [JA/NEE] te drukken kunt u selecteren of u de PLU's wilt verwijderen of niet.

Druk op [ENTER] om te bevestigen.

VERWIJDER PLU'S			
WEET	U	HET ZEKER?	N←

EPROM informatie:

Door [4] in te drukken kunt u de EPROM informatie in het display zien.

Dit betekent Nederlandse (Dutch) versie 5.1.

De checksum van de EPROM is 5693.

De EPROM is gemaakt op 10 januari 2004.

Druk op [C] om terug te gaan naar het hoofdmenu.

ER-650 EPROM INFO.	
VERSIE	: DUT 5.1
CHECKSUM	: 5693
JANUARY	10 2004
DRUK OP [C]	

De gegevens in uw scherm kunnen afwijken van die hierboven staan vermeld.

Maxima wijzigen:

Door [5] in te drukken kunt u de maxima van de kassa wijzigen.

Het totaal aan geheugen wat gebruikt kan worden.

Het totaal aan geheugen wat gebruikt is.

Het maximaal aantal PLU's.

Het aantal prijs shiften.

Het aantal verkopers.

Het aantal hoofdgroepen.

GEHEUGENINDELING		↓	
TOTAAL	:	188416	
GEBRUIKT	:	188100	
# PLU'S	:	1000	←
# LEVELS (1-5)	:	1	
# BEDIENDES	:	10	
# HOOFDGROEPEN	:	20	

Door het aantal te wijzigen per instelling wordt het totaal aangegeven wat gebruikt is verhoogd of verlaagd. Het totaal wat gebruikt is mag niet hoger zijn dan wat maximaal gebruikt kan worden.

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer instellingen van de maxima.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 Het totaal aan geheugen wat gebruikt kan worden.
 Het totaal aan geheugen wat gebruikt is.
 Het aantal regels aan elektronisch journaal wat opgeslagen wordt.
 Het aantal tafels.
 Bepaald of de tafelnota op een slipprinter of intern wordt geprint.
 Het maximaal aantal regels wat op een nota geprint kan worden.
 Druk na het maken van een wijziging op [ENTER]

GEHEUGENINDELING		↑
TOTAAL	: 188416	
GEBRUIKT	: 188100	
# JOUR. REGELS	1200	←
# TAFELS	20	
J=SLIP/N=INTERN	N	
# REGELS/NOTA	50	

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 Het totaal aan geheugen wat gebruikt kan worden.
 Het totaal aan geheugen wat gebruikt is.
 Het aantal regels aan elektronisch journaal wat opgeslagen wordt.
 Het aantal tafels.
 Bepaald of de tafelnota op een slipprinter of intern wordt geprint.
 Het maximaal aantal regels wat op een nota geprint kan worden.
 Druk na het maken van een wijziging op [ENTER]

GEHEUGENINDELING		↑
TOTAAL	: 188416	
GEBRUIKT	: 188100	
# JOUR. REGELS	1200	←
# TAFELS	20	
J=SLIP/N=INTERN	N	
# REGELS/NOTA	50	

Na het invoeren van de gegevens drukt u op [ESC].
 In het display verschijnt nu:
 Druk op [JA/NEE] om te selecteren of u de maxima inderdaad wilt wijzigen
 Druk op [ENTER] om de wijziging te bevestigen
 Na het invoeren van de maxima print de kassa een bon.
 Als op de bon staat GEHEUGEN OK! dan is de wijziging geaccepteerd.
 Mocht TE WEINIG GEHEUGEN verschijnen, dan is de wijziging niet geaccepteerd. De standaardinstelling is gehandhaafd.

GEHEUGENINDELING	
WEET U HET ZEKER?	N←

Toetsenbord wijzigen:

De numerieke toetsen 0-9 en de toetsen [C] en [CONTANT] kunnen niet worden verwijderd van het toetsenbord, tenzij er een nieuwe locatie is geprogrammeerd. In dat geval is de toets dubbel geprogrammeerd en kan één toets worden verwijderd. De toets wordt dus in feite verplaatst naar een andere locatie.

Door [6] in te drukken kunt u het toetsenbord wijzigen.

Druk op de toets op het toetsenbord die u wilt wijzigen.

TOETSEN	
DRUK OP DE TOETS (PROGRAMMEREN)	
0←	

Na het indrukken van een toets (in dit geval PLU1) verschijnt het volgende:

Dit is de positie op het toetsenbord van de toets.

Op deze positie is nu PLU1 geprogrammeerd.
 Voer de nieuwe code van de toets in en druk op [ENTER].
 U kunt ook op [PAGE DOWN] drukken. In het display verschijnen de toetscodes die u kunt gebruiken om te programmeren.

TOETSEN	
TOETSNUMMER :	001
HUIDIG NUMMER	PLU1
VOER CODE IN, DRUK OP [ENTER]	
0←	

Na het invoeren van de toetscode verschijnt het volgende:

U kunt nu een andere toets wijzigen als u wilt.

Als u klaar bent drukt u op [ENTER]

TOETSEN	
DRUK OP DE TOETS (PROGRAMMEREN)	
ENTER=EINDE	
0←	

Na het indrukken van [ENTER] verschijnt het volgende:
Druk op [ENTER] om de nieuwe toetsposities te bewaren.

Als u de nieuwe toetsposities niet wilt bewaren, drukt u op [ESC] om weer terug te gaan naar het hoofdmenu.

TOETSEN
DRUK OP [ENTER] OM
TE BEWAREN
OF
DRUK OP [ESC] OM
TERUG TE GAAN
ZONDER TE BEWAREN

U kunt toetscodes opzoeken door herhaaldelijk op [PAGE DOWN] te drukken, net zo lang totdat de toetscode in het display verschijnt.

Ook kunt u de toetscode opzoeken in de onderstaande tabel en de bijbehorende code invoeren.

code	toets		code	toets		code	toets		code	toets
1	PLU1		103	Op rek.1		133	Level3		163	In kas 2
2	PLU2		104	Op rek.2		134	Level4		164	In kas 3
3	PLU3		105	Op rek.3		135	Level5		165	Sub totaal
4	etc.		106	Op rek.4		136	Macro1		166	Weegschaal
5	t/m		107	Op rek.5		137	Macro2		167	Sluiten
6	Max.		108	Op rek.6		138	Macro3		168	Tafel#
80	PLU80		109	Op rek.7		139	Macro4		169	Tare
			110	Op rek.8		140	Macro5		170	Take out
81	1		111	Extra pinnen		141	Macro6		171	Geen btw
82	2		112	Toelichting		142	Macro7		172	BTW 1
83	3		113	Pin		143	Macro8		173	BTW 2
84	4		114	Open		144	Macro9		174	BTW 3
85	5		115	C (esc)		145	Macro10		175	BTW 4
86	6		116	Verkoper		146	Retour		176	Tijd in/uit
87	7		117	Koers1		147	Shift 1		177	Fooi
88	8		118	Koers2		148	Shift 2		178	Herstel
89	9		119	Koers3		149	Shift 3		179	Schade
90	0		120	Koers4		150	Shift 4		180	Ja/Nee
91	00		121	Drive thru		151	Shift 5		181	Validatie
92	Dec. punt		122	Eat-in		152	Vorig saldo		182	Inactief
93	La open		123	Fout		153	Page down			
94	%1		124	Coupon shift		154	Page up			
95	%2		125	Coupon sub		155	Uit kas 1			
96	%3		126	Coupon		156	Uit kas 2			
97	%4		127	Functie #1		157	Uit kas 3			
98	%5		128	Functie #2		158	Klantenbon			
99	X/Print		129	Klanten		159	Prijs controle			
100	Verzamelnota		130	PLU		160	Nota			
101	Annuleer		131	Level1		161	Representatie			
102	Contant (enter)		132	Level2		162	In kas 1			

** PLU 1 t/m 80 zijn de 80 vrije preset toetsposities op het toetsenbord **

IRC Opties:

Door [7] in te drukken kunt u de IRC opties wijzigen.
Hier voert u het nummer in van de kassa in het IRC netwerk.
U kunt eventueel een winkelnummer invoeren.
Voer het eerste nummer van de kassa in van het IRC-netwerk.
Voer het laatste nummer van de kassa in van het IRC-netwerk.
Aantal keren opnieuw proberen te versturen bij een storing.

IRC OPTIES
REG# (1-8) 1 ←
WINKEL# 000000
VAN REG# 1
NAAR REG# 1
IRC OPNIEUW(0-99) 3

Er is een apart hoofdstuk over het koppelen van kassa's in een IRC-netwerk.

COM Poorten instellen:

De ER-650 heeft twee COM poorten waarop u allerlei apparaten kunt aansluiten.

De programmering van beide poorten is identiek, alleen selecteert u COM#1 door op [8] te drukken en selecteert u COM#2 door op [9] te drukken.

Door [8] of [9] in te drukken kunt u COM#1 of COM#2 instellen.

Hier voert u de baudrate in waarmee het apparaat communiceert.

Hier voert u de pariteit in. 0=Geen, 1=Oneven, 2=Even.

Hier voert u het aantal data bits in. 0=8 data bits, 1=7 data bits.

POORT1 PROG.	1
TRANSM. SNELH.	0←
0: 9,600 1:1,200	
2: 2,400 3:4,800	
4: 19,200	
PARITEIT	0
0:GEEN 1:ODD 2:EVEN	
DATA BITS(0:8 1:7)	0

Bovenstaande instellingen moeten identiek zijn aan de instellingen van het aangesloten apparaat.

Mochten deze instellingen niet identiek zijn, dan is er geen communicatie mogelijk.

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer instellingen van de COM poort.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Hier voert u het aantal stop bits in. 0=1 stop bit, 1=2 stop bits.

Hier voert u in wat voor soort apparaat is aangesloten.

0=Geen apparaat aangesloten

1=PC is aangesloten

4=Bonprinter is aangesloten

6=Barcodescanner is aangesloten

9=Pole display is aangesloten

POORT1 PROG.	2
STOP BITS (0:1 1:2)	0←
COM. FUNCTIE	0
-----	---
0:NONE 1:PC 2:SCL	
3:RJ 4:RP 5:KV	
6:SCAN 7:COIN 8:EFT	
9:POLE	

Van bovenstaande apparaten zijn aparte hoofdstukken i.v.m. het juist aansluiten van deze apparaten op de kassa.

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer instellingen van de COM poort.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Hier voert u in hoeveel regels bovenaan de keukenprinter moeten worden overgeslagen (0-20 regels).

Hier voert u in hoeveel regels onderaan de keukenprinter moeten worden overgeslagen (0-20 regels).

Hier voert u in hoeveel regels bovenaan de nota van de slipprinter moeten worden overgeslagen (0-20 regels).

POORT1 PROG.	3
BOVENAAN OVERSLAAN	
OP KP (0-20)	0←
ONDERAAN OVERSLAAN	
OP KP (0-20)	0
BOVENAAN OVERSLAAN	
OP NOTA (0-20)	0

Bovenstaande instellingen alleen programmeren als een keukenprinter of slipprinter is aangesloten op de kassa.

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer instellingen van de COM poort.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Hier voert u in hoeveel regels in totaal op de nota van de slipprinter geprint kunnen worden (0-50 regels).

Hier geen waarde invoeren; weegschaal kan niet worden aangesloten.

Hier voert u in welke printer op de kassa is aangesloten.

0=Geen printer aangesloten.

1=SAM SRP-100 is aangesloten.

POORT1 PROG.	4
AANTAL REGELS OP	
NOTA (0-50)	0←
SCHAAL TYPE	0
0:NCI 1:CAS	
PRINTER TYPE	0
0:GEEN	
1:SAM SRP-100	

U ziet bij PRINTER TYPE slechts één type printer staan, echter op de volgende drie pagina's staan nog meer printers vermeld die kunnen worden aangesloten. U kunt met [PAGE DOWN] tot maximaal printer type 17 scrollen. Met [PAGE UP] kunt u weer terug scrollen naar het bovenstaande scherm.

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer printers die kunnen worden aangesloten.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 Hieronder staan nog meer printers die kunnen worden aangesloten.
 2=SAM SRP-250 is aangesloten.
 3=SAM SRP-300 is aangesloten.
 4=SAM SRP-350 is aangesloten.
 5=CITIZEN 3550 of 3551 is aangesloten.
 6=CITIZEN 810 is aangesloten.
 7=CITIZEN 230 is aangesloten.

POORT1 PROG.	5
PRINTER TYPE	0←
2:SAM SRP-250	
3:SAM SRP-300	
4:SAM SRP-350	
5:CITIZEN 3550/3551	
6:CITIZEN 810	
7:CITIZEN 230	

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer printers die kunnen worden aangesloten.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 Hieronder staan nog meer printers die kunnen worden aangesloten.
 8=EPSON TM-T88-2 is aangesloten.
 9=EPSON U200 is aangesloten.
 10=EPSON U295 is aangesloten.
 11=EPSON U300 is aangesloten.
 12=EPSON U325 is aangesloten.
 13=EPSON U375 is aangesloten.

POORT1 PROG.	6
PRINTER TYPE	0←
8:EPSON TM-T88-2	
9:EPSON U200	
10:EPSON U295	
11:EPSON U300	
12:EPSON U325	
13:EPSON U375	

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer printers die kunnen worden aangesloten.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 Hieronder staan nog meer printers die kunnen worden aangesloten.
 14=STAR SP-200 is aangesloten.
 15=STAR SP-298 is aangesloten.
 16=STAR SP-300 is aangesloten.
 17=STAR TSP-200 is aangesloten.

POORT1 PROG.	7
PRINTER TYPE	0←
14:STAR SP-200	
15:STAR SP-298	
16:STAR SP-300	
17:STAR TSP-200	

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer instellingen van de COM poort.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 Hier geen waarde invoeren; Pole Display kan niet worden aangesloten.

Hier geen waarde invoeren; Pin kan niet worden aangesloten.

POORT1 PROG.	8
KL. DISPLAY TYPE	0←
0:EPSON 1:ICD	
PIN TYPE	0
0:GELDKARTE	
1:INGENICO	
2:PROTON	

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer instellingen van de COM poort.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Hier geen waarde invoeren; Pin kan niet worden aangesloten.

POORT1 PROG.	9
PIN TOEGANGSCODE	0←

7 Sleutelstand PGM

Als de sleutel in de stand PGM staat verschijnt PGM STAND in het display

Druk op [0] om PLU's te programmeren.
Druk op [1] om Hoofdgroepen te programmeren.
Druk op [2] om BTW tarieven te programmeren.
Druk op [3] om Systeem Opties te programmeren.
Druk op [4] om Print Opties te programmeren.
Druk op [5] om Toetsinstellingen te programmeren.
Druk op [6] om Verkopers te programmeren.

PGM STAND	↓
0. PLU	
1. HOOFDGROEP	
2. BTW	
3. SYSTEEM OPTIE	
4. PRINTER OPTIE	
5. TOETSEN	
6. VERKOPER	

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer instellingen van sleutelstand PGM.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Druk op [7] om bonlogo's of vertalingen van rapporten te programmeren.
Druk op [8] om preset toetsen te wijzigen.
Druk op [9] om instellingen te versturen naar andere kassa's (IRC).
Druk op [00] om andere instellingen te kunnen selecteren.

PGM STAND	↑
7. LOGO OMSCHR.	
8. PRESET# PGM.	
9. DOWNLOAD PROG.	
00. MEER	

Als u op [00] drukt verschijnen er nog meer instellingen van sleutelstand PGM.

Na het indrukken van [00] verschijnt het volgende:

Druk op [0] om Verkoper Werktijden te programmeren.
Druk op [1] om PLU Voorraad te programmeren.
Druk op [2] om Geld in Lade Limiet te programmeren.
Druk op [3] om Extra Pin Limiet te programmeren.
Druk op [4] om Tijd en Datum te programmeren.
Druk op [5] om Verpakkings Gewicht (Tare) te programmeren.
Druk op [6] om Macro Toetsen te programmeren.

PGM STAND	PG2↓
0. VERKOPER I/U	
1. PLU VOORRAAD	
2. LADE LIMIET	
3. EXTRA PIN LIMIET	
4. TIJD & DATUM	
6. VERP. GEWICHT	
6. MACRO	

Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer instellingen van sleutelstand PGM.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Druk op [7] om Kassanummer te programmeren.
Druk op [8] om vaste tijden voor PC-Communicatie te programmeren.
Druk op [9] om Code voor de Trainingstand te programmeren.
Druk op [00] om Programmeringen uit te printen.

PGM STAND	PG2↑
7. KASSANUMMER	
8. PC SCHEMA TIJD	
9. TRAINING STAND P/W	
00. SCAN	

PLU's programmeren:

Door [0] in te drukken kunt u PLU's programmeren.

Druk op [0] om een instelling van een PLU te wijzigen.

Druk op [1] om een PLU te verwijderen.

PLU PROG.	
0.WIJZIG PLU	
1. VERWIJDER PLU	

PLU's wijzigen:

Na het indrukken van [0] verschijnt het volgende:

Voer het nummer van de PLU in en druk op de toets [PLU]

Of:

Druk op de preset toets van de PLU op het toetsenbord

PGM NUMMER	
* VOER NR. IN EN	
DRUK OP [PLU] OF	
* DRUK OP PLU TOETS	
OP HET TOETSENBOORD	
	0←

Na het selecteren van een PLU verschijnt het volgende:

Hier kunt u de omschrijving invoeren (max. 12 karakters)

Hier selecteert u of de PLU een preset toets is op het toetsenbord

Voer de vaste prijs in of de bedragbegrenzing van de PLU

De volgende instellingen verschijnen alleen bij het selecteren van meerdere PLU Prijs Shiften (max. 5).

In de maxima (sleutelstand SM) bepaalt u het aantal PLU Prijs Shiften.

PLU#	16	P1
OMSCHR.:PLU16		←
PRESET		J
PRIJS/BB1	0.00	
PRIJS/BB2	0.00	
PRIJS/BB3	0.00	
PRIJS/BB4	0.00	
PRIJS/BB5	0.00	

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Hier kunt u selecteren of de vaste prijs overschreven mag worden.

Hier koppelt u een BTW tarief aan de PLU.

Wel moet u nog de BTW tarieven programmeren.

Hier selecteert u of de PLU een couponartikel is.

Hier kunt u een hoofdgroep koppelen.

Hier kunt u eventueel nog een hoofdgroep koppelen.

Hier kunt u eventueel nog een hoofdgroep koppelen.

PLU#	16	P2
OVERSCHRIJVEN		J←
BEREKEN BTW	1 2 3 4	
	N N N N	N
COUPON ARTIKEL		N
HFDGRP#1 (1-20)		1
HFDGRP#2 (1-20)		0
HFDGRP#3 (1-20)		0

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Hier kunt u selecteren of de prijs negatief is (statiegeld).

Hier kunt u selecteren of de PLU een doorverkoop artikel is.

Hier kunt u selecteren of het een enkel verkoop is (direct afrekenen).

Hier kunt u selecteren of een SKU# verplicht moet worden ingevoerd.

Deze waarde is altijd N.

Hier kunt u selecteren of er voorraad ingevoerd kan worden van de PLU.

Hier kunt u selecteren of de PLU moet worden uitgeschakeld.

PLU#	16	P3
PRIJS NEGATIEF		N←
DOORVERKOOP		N
ENKEL VERKOOP		N
SKU# VERPLICHT		N
GALLONAGE		N
VOORRAAD ARTIKEL		N
UITSCHAKELN		N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Deze waarde is altijd N.

Deze waarde is altijd N.

Deze waarde is altijd 0.

Hier kunt u selecteren of de PLU een toelichting is op de keukenprinter.

Hier kunt u selecteren of een toelichting invoeren verplicht is na artikel.

Hier kunt u selecteren of de PLU op de klantenbon moet worden geprint.

Hier kunt u selecteren of de PLU in het display moet verschijnen.

PLU#	16	P4
WEEGARTIKEL		N←
AUTO WEGEN		N
AUTO TARE (1-5)		0
TOELICHTING		N
TOEL. VERPLICHT		N
PRINT OP BON		J
PRINT OP DISPLAY		J

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
 Hier kunt u selecteren of de PLU op de nota moet worden geprint.
 Hier kunt u selecteren of de PLU prijs op de bon moet worden geprint.
 Hier kunt u selecteren of de PLU prijs op de nota moet worden geprint.
 Hier kunt u selecteren of representatie niet mogelijk is voor deze PLU.
 Hier kunt u selecteren of aantal moet worden gereset na een Z-Rapport.

Hier kunt u selecteren of alleen een manager de preset prijs mag wijzigen.

PLU#	16	P5
PRINT OP NOTA		J←
PRIJS OP BON		J
PRIJS OP NOTA		J
GEEN REPRES.		N
RESET AANTAL		N
OVERSCHRIJF PRESET		
ALLEEN MANAGER		N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
 Hier kunt u andere PLU koppelen aan deze PLU.
 De andere PLU wordt dan automatisch geregistreert.

PLU#	16	P6
GEKOPPELDE PLU :		0←

PLU's verwijderen:

Na het indrukken van [1] verschijnt het volgende:

Druk op [0] om één PLU te verwijderen.
 Druk op [1] om een aantal PLU's te verwijderen.

DELETE PLU RANGE
0. VERWIJDER EEN PLU
1. VERW. PLU BEREIK

Één PLU verwijderen:

Na het indrukken van [0] verschijnt het volgende:
 Voer het nummer van de PLU in en druk op de toets [PLU]
 Of:
 Druk op de preset toets van de PLU op het toetsenbord

PLU NUMMER
* VOER NR. IN EN
DRUK OP [PLU] OF
* DRUK OP PLU TOETS
OP HET TOETSENBORD
0←

Na het selecteren van een PLU verschijnt het volgende:

De kassa vraagt om een bevestiging of u de PLU echt wilt verwijderen.

Hier verschijnt het nummer van de PLU die u wilt verwijderen.

Druk op [ENTER] om de PLU te verwijderen.
 Druk op [ESC] als u de PLU niet wilt verwijderen.

VERWIJDEREN
WILT U DE PLU
VERWIJDEREN?
1
ENTER=VERWIJDER
ESC=ANNULEER

Aantal PLU's verwijderen:

Na het indrukken van [0] verschijnt het volgende:

Voer het eerste nummer in van de PLU van het bereik en druk daarna op de [PLU] toets.

U kunt ook op de preset toets op het toetsenbord drukken.

PLU NUMMER
* VOER DE EERSTE
PLU IN VAN HET
BEREIK EN
DRUK OP [PLU]

0←

Na het selecteren van de eerste PLU verschijnt het volgende:

Voer het laatste nummer in van de PLU van het bereik en druk daarna op de [PLU] toets.

U kunt ook op de preset toets op het toetsenbord drukken.

PLU NUMMER
* VOER DE LAATSTE
PLU IN VAN HET
BEREIK EN
DRUK OP [PLU]

0←

Na het selecteren van de laatste PLU verschijnt het volgende:

De kassa vraagt om een bevestiging of u de PLU's echt wilt verwijderen.

Hier verschijnt het eerste nummer van de PLU die u wilt verwijderen.

Hier verschijnt het laatste nummer van de PLU die u wilt verwijderen.

Druk op [ENTER] om de PLU's te verwijderen.

Druk op [ESC] als u de PLU's niet wilt verwijderen.

VERWIJDEREN

WILT U DE PLU
VERWIJDEREN?

1 NAAR
7
ENTER=VERWIJDER
ESC=ANNULEER

Hoofdgroepen programmeren:

Door [1] in te drukken kunt u hoofdgroepen programmeren.

Voer het nummer in van de hoofdgroep die u wilt programmeren.
Druk daarna op [ENTER].

Afhankelijk van de instellingen van de maxima (zie sleutelstand S) kunt u maximaal 99 hoofdgroepen programmeren. De standaardwaarde is 20.

HOOFDGROEP PROG.	
HOOFDGROEP (1-20)	0 ←

Na het selecteren van een hoofdgroep verschijnt het volgende:

Hier kunt u de omschrijving invoeren.

Hier bepaalt u of hoofdgroep moet worden opgeteld in hoofdgroeprapport.

Hier bepaalt u of hoofdgroep op de keukenprinter moet worden geprint.

Hier bepaalt u op welke COM poort de keukenprinter is aangesloten, als u op de interne printer wilt printen, selecteert u R=J.

Hier bepaalt u of hoofdgroep in het rood moet worden geprint op de KP.

HOOFDGROEP#1 PROG.	
OMSCHR:HOOFDGROEP1	←
VOEG TOE AAN HFDTL	J
STUUR NAAR KP	N
KP POORT#: 1 2 R	
	N N J
PRINT ROOD OP KP	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Deze waarde is altijd N.

Deze waarde is altijd 0.

Deze waarde is altijd 0.

HOOFDGROEP#1 PROG.	
STUUR NAAR VIDEO	N ←
KV HFDGRP#(0-8)	0
KV KLEUR(0-8)	0

BTW programmeren:

Door [2] in te drukken kunt u BTW tarieven programmeren.

Voer hier het nummer in van het BTW tarief dat u wilt wijzigen.

Hier kunt u de omschrijving invoeren.

Hier kunt u invoeren hoe de BTW berekent moet worden:

0=BTW achteraf (volgens Amerikaans systeem)

1=BTW tabel (BTW wordt berekend aan de hand van een tabel)

2=BTW Inclusief (volgens Nederlands systeem =VAT)

ALTIJD HIER DE WAARDE '2' INVOEREN.

BTW PROG.	
BTW NUMMER (1-4)	1 ←
OMSCHR:INCLBTW1	
SOORT BTW (0-2)	0
0 : BTW ACHTERAF	
1 : BTW TABEL	
2 : BTW INCLUS.	

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Hier kunt u het BTW percentage invoeren

In Nederland is BTW tarief1 = 6%.

Voer hier de waarde [6][.][0][0][0] in en druk op [ENTER]

In Nederland is BTW tarief2 = 19%.

Voer hier de waarde [1][9][.][0][0][0] in en druk op [ENTER]

BTW PROG.	
BTW TARIEF	0.000 ←

Het BTW tarief 0% hoeft u niet in te voeren. U koppelt in dat geval gewoon geen BTW tarief aan de PLU.

In Nederland zijn de BTW tarieven 6% (BTW1) en 19% (BTW2).

In België zijn de BTW tarieven 6% (BTW1) en 21% (BTW2).

In zowel Nederland als België wordt de BTW volgens het VAT systeem berekend. Dit betekent dat het totaal bedrag op de kassabon inclusief BTW is.

Systeemopties programmeren:

Door [3] in te drukken kunt u systeemopties programmeren.

J=Toets maakt geluid na indrukken van de toets

J=Verkoper moet zich met een sleutel aanmelden

1=Verkoper moet zich aanmelden met een geprogrammeerde code

0=Verkoper moet zich aanmelden met een volgnummer (1 tot max. 99)

Welke verkoper wordt aangemeld na het direct indrukken van [VERK.NR]

Dit geldt alleen als verkoper zich met een volgnummer kan aanmelden.

U kunt de waarde 1-10 invoeren.

SYSTEEM OPTIE	1
TOETS MAAKT GELUID	J←
VERKOPER SLEUTEL	N
VERKOPER AANMELDEN	0
0=NUMMER 1=CODE	
VERKOPER AANGEMELD	
ALS VERK. TOETS IS	
INGEDR.(1-10)	1

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 2:

J=Verkoper verplicht aanmelden voor elke transactie.

J=Lade verplicht sluiten om te kunnen registreren.

J=Lade alarm gaat af als de geldlade te lang openstaat

SYSTEEM OPTIE	2
VERKOPER VERPLIC.	N←
J:JA N:NEE	
LADE VERPLICHT	
SLUITEN	J
ACTIV. LADE ALARM	
ALS LA OPENSTAAT	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 3:

Hier voert u het aantal seconden in wat de geldlade moet openstaan

voordat het ladealarm afgaat (zie ook systeemoptie 2).

J=Het wisselgeld kan na betaling aangepast worden.

J=Geldlade gaat open na het aanpassen van het wisselgeld.

J=Het printen van meerdere klantenbonnen is mogelijk.

SYSTEEM OPTIE	3
AANTAL SEC. VOORDAT	
LADE ALARM AFG.	30←
WISSELG. AANPASSEN	N
OPEN GELDLADE NA	
AANPASSEN WISSE.	J
MEERDERE BONNEN	
PRINTEN MOGELIJK	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 4:

J=Kasdeclaratie verplicht voor het printen van een Z-Rapport

J=Alleen manager mag negatieve bedragen afrekenen (in stand X)

J=Alleen manager mag nul bedragen (0.00) afrekenen (in stand X)

J=Het bonnummer wordt op '0' gezet (gereset) na het printen van een Z-Financieel Rapport.

SYSTEEM OPTIE	4
KASDECL. VERPL.	
VOOR Z-RAPPORT	N←
MGR CONTROLE VOOR	
AFREKENEN NEG.	N
NUL BEDRAGEN	N
RESET BONNUMMER NA	
Z-RAPPORT	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 5:

J=Reset NRG-TTL bedrag na het printen van een Z-Financieel Rapport.

J=Lade gaat open tijdens het printen van een rapport.

J=Lade gaat open tijdens het registreren in de trainingstand.

Voer hier het aantal decimalen in (Euro heeft twee decimalen).

SYSTEEM OPTIE	5
RESET NRG-TTL NA	
Z-RAPPORT	N←
LADE OPEN TIJDENS	
PRINTEN RAPPORT	J
LADE OPEN IN	
TRAININGSTAND	J
AANTAL DECIMALEN	2

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 6:

Voer hier de volgorde van de datum in:

1=Volgorde is dag, maand, jaar.

Selecteren van de PLU Shift (andere PLU met dezelfde toets):

0=Ga terug naar standaard niveau na registreren van een artikel.

1=Ga terug naar standaard niveau na het afrekenen.

2=Blijf op hetzelfde PLU Shift Niveau (handmatig wijzigen).

SYSTEEM OPTIE	6
DATUM VOLGORDE IS	1←
0:MDJ 1:DMJ 2:JMD	
PLU SHIFT NIVEAU	0
0=TERUG NA ARTIKEL	
1=TERUG NA VERKOOP	
2=BLIJF OP NIVEAU	

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 7:
Voer hier in of % en BTW berekeningen moeten worden afgerond.
Voer hier in of het gescheiden betalen moet worden afgerond.

Wijze van afronden:

0=Afronding op stuivers.

1=Altijd naar boven afronden.

2=Altijd naar beneden afronden.

SYSTEEM OPTIE	7
% EN BTW BEREKEN	0←
GESCEIDEN BETALEN	0
AFRONDEN:	
0=AFRONDING 5/4	
1=NAAR BOVEN	
2=NAAR BENEDEN	

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 8:

J=Verplicht gebruik maken van de toetsen [EATIN], [TAKEOUT] of [DRIVETHRU] voordat er wordt afgerekend.

J=Doorverkoop wordt opgeteld in alle totalen, behalve in netto en bruto.

N=Doorverkoop wordt apart opgeteld in Financieel Rapport

J=Met de toets [X/PRINT] kan de informatie in het scherm geprint worden.

SYSTEEM OPTIE	8
VERPLICHT EATIN	
TAKEOUT, DRIVETHRU	
VOOR BETALEN	N←
DOORVERKOOP IS	J
J=NORMAAL N=SKU#	
PRINT SCREEN MAG	
NA @/FOR TOETS	J

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 9:

Reset het rapportnummer na het printen van het volgende Z1-Rapport:

J=Reset na een Financieel Rapport

J=Reset na een Uur Rapport

J=Reset na een PLU Rapport

J=Reset na een Verkoper Rapport

J=Reset na een Hoofdgroep Rapport

SYSTEEM OPTIE	9
RESET RAPPORTNR.	
NA Z1-RAPPORT	
FINANCIEEL RAPP.	N←
UUR RAPPORT	N
PLU RAPPORT	N
VERKOPER RAPPORT	N
HOOFDGROEP RAPP.	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 10:

J=Reset het rapportnummer na een Z2-Verkoop Rapport.

J=Maak gebruik van de papiersensor in de printer.

J=Een gedeelte registreren (zie hoofdstuk 3.3 DELEN) is niet mogelijk.

SYSTEEM OPTIE	10
RESET RAPPORTNR.	
NA Z2-RAPPORT	
VERKOOP RAPPORT	N←
GEBRUIK	
PAPIERSENSOR	J
GEEN GEBRUIK MAKEN	
VAN GESCH. BET.	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 11:

J=Direct vermenigvuldigen (aantal [PLU preset toets]).

J=Ingevoerde voorraad optellen bij de oude voorraad (opgeteld is nieuw).

N=Ingevoerde voorraad is de totale nieuwe voorraad.

Maximaal aantal cijfers wat kan worden ingevoerd.

0=geen limiet.

SYSTEEM OPTIE	11
DIRECT VERMENIGV.	N←
VOORRAAD	N
J=OPTELLEN BIJ OUD	
N=NIEUWE VOORRAAD	
NUMERIEKE CIJFERS	
(0-14)	0

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 12:

Uitschakelen van bepaalde Prijs levels:

J=Schakel level1 uit.

J=Schakel level2 uit.

J=Schakel level3 uit.

J=Schakel level4 uit.

J=Schakel level 5 uit.

SYSTEEM OPTIE	12
GEEN GEBRUIK MAKEN	
VAN PRIJS LEVEL	
LEVEL 1 :	N←
LEVEL 2 :	N
LEVEL 3 :	N
LEVEL 4 :	N
LEVEL 5 :	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 13:
 Selecteren van PLU Prijs Level:
 0=Ga terug naar standaard niveau na registreren van een artikel.
 1=Ga terug naar standaard niveau na het afrekenen.
 2=Blijf op hetzelfde PLU Prijs Level (handmatig wijzigen).

J=Maak gebruik van het elektronisch journaal.

SYSTEEM OPTIE	13
PRIJS LEVEL	0←
0=TERUG NA ARTIKEL	
1=TERUG NA VERKOOP	
2=BLIJF OP NIVEAU	
ELEC. JOURNAAL	J

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 14:

J=Geef een melding als het elektronisch journaal vol is.

J=Geen registratie meer mogelijk als het elektronisch journaal vol is.

J=Sla alleen negatieve bedragen op in het elektronisch journaal.

SYSTEEM OPTIE	14
MELDING ALS ELEC.	
JOURNAAL VOL IS.	N←
STOP REGISTREREN	
ALS JOURNAAL VOL	N
ALLEEN NEGATIEF NAAR	
ELEC. JOURNAAL	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 15:

J=Sla rapporten op in het elektronisch journaal

J=Wanneer u gebruik maakt van direct vermenigvuldigen, mag er meer dan 1 cijfer worden ingevoerd als vermenigvuldiging.

Bedrag wat tijdens het valideren moet worden geprint (op externe printer):

J=Totaal bedrag printen

N=Verkoop bedrag printen

SYSTEEM OPTIE	15
STUUR RAPPORTEN	
NAAR JOURNAAL	N←
DIRECT VERMENIGV. MEER	
DAN 1 CIJFER	N
BEDRAG VALIDATIE	N
J=TOTAAL BEDRAG	
N=VERKOOP BEDRAG	

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 16

J=Registreer in een andere valuta

N=Registreer in Euro's

J=Print het totaal bedrag in Euro's en in de andere valuta

J=Print het bedrag in Euro's en in de andere valuta

J=Print het wisselgeld in Euro's en in de andere valuta

J=Een tafelnoot kan verplaatst worden van de ene tafel naar de andere

SYSTEEM OPTIE	16
STANDAARD VALUTA	N←
J=KOERS N=EURO	
PRINT EURO :	
TOTAAL	N
BEDRAG	N
VOER WISSELG. IN	N
VERPLAATS NOTA	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 17:

J=Maak gebruik van de Europese afrondingsmethode

Voer hier de waarde in van 1.

Voer hier de waarde in van 2.

Voer hier de waarde in van 3.

Voer hier de waarde in van 4.

Voer hier de waarde in van 5.

SYSTEEM OPTIE	17
EUROPESE AFRONDING	N←
# START EIND WAARDE	
1 00 - 00	0
2 00 - 00	0
3 00 - 00	0
4 00 - 00	0
5 00 - 00	0

Printopties programmeren:

Door [4] in te drukken kunt u printopties programmeren.

J=Print manier van afrekenen in Verkoper Rapport.

J=Print het BTW symbool achter het artikel.

J=Print HERSTEL en RETOUR in Financieel en Verkoper Rapport.

J=Print negatieve totalen in Financieel en Verkoper Rapport.

PRINT OPTIE	1
PRINT TOTALEN IN	
VERKOPER RAPPORT	N←
PRINT BTW SYMBOOL	J
PRINT HERSTEL EN	
RETOUR IN RAPPORT	J
PRINT NEGATIEF TTL	
IN FINAN. RAPPORT	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 2:

J=Print geen 0 totalen in het Financieel Rapport.

J=Print geen 0 totalen in het Verkoper Rapport.

J=Print het Verkoper Rapport automatisch na het Financieel Rapport.

J=Print het aantal artikelen op de klantenbon.

PRINT OPTIE	2
GEEN 0 TOTALEN IN	
FINANCIEEL RAPP.	J←
GEEN 0 TOTALEN IN	
VERKOPER RAPP.	J
PRINT VERK. RAPPORT	
NA FINANC. RAPPORT	N
PRINT ARTIKEL AANTAL	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 3:

J=Print 0 totalen in het PLU Rapport.

J=Print SUB TOTAAL op de klantenbon na indrukken van [SUB TTL].

J=Print verkoop % per PLU in het PLU-Rapport (werkt niet in IRC).

J=Print het bonnummer op de klantenbon.

PRINT OPTIE	3
PRINT 0 VERKOPEN	
IN PLU RAPPORT	N←
PRINT SUB TOTAAL NA	
INDRUKKEN TOETS	N
PRINT VERKOOP%	
IN PLU RAPPORT	N
PRINT BONNUMMER	J

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 4:

J=Print de datum op de kassabon.

J=Print de tijd op de kassabon.

J=Print het kassanummer op de klantenbon.

J=Print de naam van de verkoper op de kassabon.

Het valuta symbool op de kassa bon is het € teken.

J=Print het rapportnummer in de Z-Rapporten.

PRINT OPTIE	4
PRINT DATUM	J←
PRINT TIJD	J
PRINT KASSANUMMER	J
PRINT NAAM VERK.	J
VALUTA SYMBOOL	
IS	€
PRINT RAPPORT NR.	J

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 5:

J=Print na het aan- of afmelden van een verkoper een bon.

Deze bon wordt alleen geprint als de klantenbon op AAN staat.

J=Print het NRGT-TTL bedrag in het X-Financieel Rapport.

J=Print het NRGT-TTL bedrag in het Z-Financieel Rapport.

PRINT OPTIE	5
PRINT BON NA AAN-	
MELDEN ANDERE VERK.	J←
PRINT NRGT-TTL	
IN X-RAPPORT	J
IN Z-RAPPORT	J

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 6:

J=Print het bruto totaal bedrag in het X-Financieel Rapport.

J=Print het bruto totaal bedrag in het Z-Financieel Rapport.

J=Print het sub totaal bedrag op de klantenbon.

J=Print het totaal BTW bedrag op de klantenbon.

N=Print het BTW bedrag per tarief op de klantenbon.

PRINT OPTIE	6
PRINT BRUTO TOTAAL	
IN X-RAPPORT	J←
IN Z-RAPPORT	J
PRINT SUB TOTAAL	
OP DE BON	N
BTW BEDRAG IS	N
J=TOTAAL N=TARIEF	

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 7:

J=Print de BTW bedragen op de klantenbon.

J=Print totaal bedragen inclusief BTW per tarief op de klantenbon.

J=Print de BTW percentages op de klantenbon.

J=Print de netto bedragen per tarief op de klantenbon.

J=Print TRAINING op de klantenbon als de kassa in training staat.

PRINT OPTIE	7
PRINT BTW BEDRAG	J←
PRINT TTL INCL. BTW	N
PRINT BTW %	N
PRINT BEDR. EX BTW	N
PRINT 'TRAINING'	
IN TRAINING STAND	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 8:
 Voer het symbool van de wisselkoers(en) in.
 Symbool voor koers#1
 Symbool voor koers#2
 Symbool voor koers#3
 Symbool voor koers#4

PRINT OPTIE	8
KOERS SYMBOOL	
KOERS#1	•←
KOERS#2	•
KOERS#3	•
KOERS#4	•

Selecteer een koers en druk op [00]. Scroll met [PAGE DOWN] totdat het symbool in het display verschijnt.
 Toets het nummer in van het symbool en druk op [ENTER]. Het symbool verschijnt nu achter de wisselkoers.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 9:

J=Print het ordernummer op de keukenprinter.
 J=Print de prijs van de PLU op de keukenprinter.

J=Print PLU's geregistreert in sleutelstand VOID naar de keukenprinter.

J=Print PLU's geregistreert in de trainingstand naar de keukenprinter.

PRINT OPTIE	9
PRINT KP BESTEL#	
OP DE BON	J←
PRINT PRIJS OP KP	N
ZEND NAAR KP IN	
STAND VOID	N
ZEND NAAR KP IN	
TRAINING	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 10:

J=Combineer dezelfde artikelen op de keukenprinter. (bijv. 2 FRIET)
 N=Print alle artikelen apart op de keukenprinter. (bijv. 1 FRIET, 1 FRIET)
 J=Combineer dezelfde artikelen op de notaprinter. (bijv. 2 FRIET)
 N=Print alle artikelen apart op de notaprinter. (bijv. 1 FRIET, 1 FRIET)

Als bij PLU de optie Gallonage is geselecteerd kunt u hier Gallonage of liters selecteren.

PRINT OPTIE	10
COMBINEER ZELFDE	
ARTIKEL OP KP	N←
COMBINEER ZELFDE	
ARTIKEL OP NOTA	N
VOLUME	
0=GAL. 1=LITER	0

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 11:

J=Print een logo bovenaan op de klantenbon.
 J=Print een logo onderaan op de klantenbon.

J=Print een logo bovenaan op de nota van de slipprinter.
 J=Print een logo onderaan op de nota van de slipprinter.

PRINT OPTIE	11
LOGO BOVENAAN	J←
LOGO ONDERAAN	J
OP KLANTENBON	
LOGO BOVENAAN	N
LOGO ONDERAAN	N
OP NOTA	

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 12:

J=Print in het Financieel Rapport het gemiddeld aantal artikelen per klant.
 J=Print in het Financieel Rapport de gemiddelde omzet per klant.

J=Het printen van een tweede bon voor dezelfde transactie is mogelijk.

J=Sorteer de artikelen op de keukenprinter per hoofdgroep.

PRINT OPTIE	12
PRINT FINANC. RAPP.	
GEM ART/KLANT	J←
GEM PER/KLANT	J
TWEEDE BON VOOR	
ZELFDE TRANSACTIE	N
PRINT ARTIKELN	
PER HFDGRP OP KP	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 13:

J=Print het PLU-nummer op de klantenbon.

J=Print niet VORIG SALDO in het Financieel Rapport.
 J=Print niet BET. NOTA'S in het Financieel Rapport.
 J=Print niet NIEUW SALDO in het Financieel Rapport.

PRINT OPTIE	13
AFDRUK PLU#	
OP KLANTENBON	N←
GEEN BET. NOTA'S	N
IN FINANC. RAPP.	
VORIG SALDO	N
BET.NOTA'S	N
NIEUW SALDO	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 14:
J=Print de normale transacties (zonder tafel) op de slipprinter.

PRINT OPTIE	14
NOTADruk VOOR	N←
NORMALE TRANSACTIE	
BARCODE MET PRIJS	
PRINT IN CONTANT	N
PRINT OP BON	N
BARCODE TYPE(1-8)	0
VASTE CODE	0

J=Print een barcode met daarin het contante bedrag verwerkt. (***)
J=Print onderaan op de klantenbon de barcode met het contante bedrag.
J=Voer in uit hoeveel cijfers de vaste barcode bestaat (1-8 cijfers).
Voer hier de vaste barcode in (begint met een '2').

(***) De ER-650 kan het totaal bedrag wat afgerekend wordt met [CONTANT] verwerken in een barcode die onderaan op de bon wordt geprint. Wanneer de vaste barcode begint met '2' kan de prijs in de barcode worden gelezen door een barcodescanner. U kunt zo deze kassa gebruiken bij bijv. het inleveren van statiegeld flessen.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 14:
J=Print bovenaan de klantenbon een grafisch logo.
J=Print bovenaan de klantenbon een eigen gemaakt logo.
J=Een modem is aangesloten op de kassa.

PRINT OPTIE	15
PRT GRAFISCH LOGO	N←
LAAD GRAFISCH LOGO	N
GEbruik MODEM	N

Toetsinstellingen programmeren:

Door [5] in te drukken kunt u toetsinstellingen programmeren.

U moet op de toets op het toetsenbord drukken waarvan u de instellingen wilt wijzigen.

TOETSEN PROG.
DRUK OP TOETS VOOR
DE INSTELLING

LA OPEN/SKU#

Na het indrukken van [LA OPEN/SKU#] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [LA OPEN] drukt.
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u een SKU# invoert.
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

J=Lade gaat niet open na het invoeren van een SKU#

LA OPEN PROG.	↓
OMSCH1:LADE OPEN	←
OMSCH2:SKU#	
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	N
GEEN LA OPEN	
NA SKU#	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=SKU# verplicht invoeren om te kunnen registreren.
J=Print een bon als op [LA OPEN] wordt gedrukt.
J=Een SKU# kan niet worden ingevoerd.

J=Het aantal cijfers in een SKU# moet aan een aantal voldoen.
Voer hier het aantal cijfers in waaraan het SKU# moet voldoen.

LA OPEN PROG.	↑
SKU# VERPLICHT	
VOOR REGISTREREN	←N
PRINT NA LA OPEN	J
GEEN SKU#	N
SKU# MOET AAN	
AANTAL VOLDOEN	N
MAX. CIJFERS(0-8)	0

ANNULEER

Na het indrukken van [ANNULEER] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [ANNULEER] drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat geannuleerd mag worden.
(0.00 betekent dat er geen limiet is)
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

ANNULEER PROG.	
OMSCHR:ANNU	←
BB	
0.00	
(0 : GEEN LIMIET)	N
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	

%1-%5

Na het indrukken van [%1] (of [%2] t/m [%5] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [%1] drukt.
Voer hier in of een bedrag moet worden berekend of een percentage.
Voer hier het vaste tarief (%) of het vaste bedrag in.

J=Deze toets is uitgeschakeld.

J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

J=Bedrag/tarief moet door de verkoper worden ingevoerd.

J=Bereken %/bedrag over het totaal; N=bereken %/bedrag over artikel.

%1	PROG.	↓
OMSCHR:%1		←
BEDRAG=J	%=N	N
TRF	0.000	
TOETS	UITSCHAKELEN	N
ALLEEN	MANAGER	N
OPEN=J	PRESET=N	N
TTL=J	ARTIKEL=N	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=Het vaste tarief/bedrag mag overschreven worden.

J=Tarief/bedrag is positief (toeslag); N=Tarief/bedrag is negatief (korting).

J=Bereken BTW1 over het tarief/bedrag.

J=Bereken BTW2 over het tarief/bedrag.

J=Bereken BTW3 over het tarief/bedrag.

J=Bereken BTW4 over het tarief/bedrag.

J=Bereken bedrag/tarief over het Coupon sub totaal bedrag.

%1	PROG.	↑↓
OVERSCHRIJFBAAR		N←
POS.=J	NEG.=N	N
BTW 1		N
BTW 2		N
BTW 3		N
BTW 4		N
STATUS	COUPON TTL	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=[SUB TTL] mag slechts één keer gebruikt worden.

J=Meerdere kortingen mogen berekend worden zonder gebruik te maken van de [SUB TTL] toets.

J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

%1	PROG.	↑↓
SUB TTL	SLECHTS EEN	
KEER	GEBRUIKEN	N←
MEERDERE	KORTINGEN	
(COUPON)	MAG	
ZONDER	SUBTTL	N
OVERSCHRIJF	PRESET	
ALLEEN	MANAGER	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

%1	PROG.	↑
VALID.	VERPLICHT	N←

VERZAMELNOTA:

Na het indrukken van [VERZAMELNOTA] verschijnt het volgende:

Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [VERZ.NOTA] drukt.

J=Deze toets is uitgeschakeld.

J=Toets verplicht indrukken om te kunnen afrekenen.

J=Bonnummer telt verder na het indrukken van deze toets.

J=Print geen logo op de nota.

VERZAMELNOTA	PROG.	↓
OMSCHR:VERZAMELNOTA		←
TOETS	UITSCHAKELEN	N
VERPLICHT	VOOR	
BETALEN		N
BONNUMMER		
DOORTELEN		J
GEEN	LOGO OP NOTA	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=Bereken geen BTW1 na het indrukken van deze toets.

J=Bereken geen BTW2 na het indrukken van deze toets.

J=Bereken geen BTW3 na het indrukken van deze toets.

J=Bereken geen BTW4 na het indrukken van deze toets.

J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

VERZAMELNOTA	PROG.	↑
GEEN	BTW 1	N←
GEEN	BTW 2	N
GEEN	BTW 3	N
GEEN	BTW 4	N
VALID.	VERPLICHT	N

CONTANT:

Na het indrukken van [CONTANT] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [CONTANT] drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat contant afgerekend mag worden.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Verplicht wisselgeld berekenen

J=Wisselgeld of gescheiden betalen alleen door de manager.
J=Gescheiden betalen (meerdere manieren afrekenen) niet mogelijk.

CONTANT PROG.	↓
OMSCHR:CONTANT	←
BB	0.00
(0 : GEEN LIMIET)	
VERPL.WISSELGELD	N
WISSEL/GESCH. BET	
DOOR MANAGER	N
GEEN GESCH. BET.	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
J=Geldlade gaat open na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW2 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW4 na het indrukken van deze toets.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

CONTANT PROG.	↑
GELDLADE GAAT OPEN	J←
GEEN BTW 1	N
GEEN BTW 2	N
GEEN BTW 3	N
GEEN BTW 4	N
VALID. VERPLICHT	N

OP REK. (1-8)

Na het indrukken van [OP REK.1] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [OP REK.1] drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat op rekening geboekt mag worden.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Verplicht wisselgeld berekenen.

J=Wisselgeld of gescheiden betalen alleen door de manager.
J=Gescheiden betalen (meerdere manieren afrekenen) niet mogelijk.

OP REK.1 PROG.	↓
OMSCHR:OP REK.1	←
BB	0.00
(0 : GEEN LIMIET)	
VERPL.WISSELGELD	N
WISSEL/GESCH. BET	
DOOR MANAGER	N
GEEN GESCH. BET.	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
J=Geldlade gaat open na het indrukken van deze toets.
J=Wisselgeldberekening toegestaan.
J=SKU# verplicht invoeren voor het gebruik van deze toets.
J=Bereken geen BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW2 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW4 na het indrukken van deze toets.

OP REK.1 PROG.	↑
GELDLADE GAAT OPEN	J←
WISSELGELD MAG	N
SKU# VERPLICHT	N
GEEN BTW 1	N
GEEN BTW 2	N
GEEN BTW 3	N
GEEN BTW 4	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)
J=Stuur het bedrag naar een aangesloten EFT automaat.

COM-poort waarop de EFT is aangesloten (1 of 2; 0=niet aangesloten).

OP REK.1 PROG.	↑
VALID. VERPLICHT	N←
STUUR NAAR EFT	N
EFT AANGESLOTEN	
COM. POORT#(0-2)	0

EXTRA PINNEN:

Na het indrukken van [EXTRA PINNEN] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [EXTRA PIN] drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat extra gepind mag worden.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

EXTRA PIN PROG.	
OMSCHR:EXTRA PIN	←
BB	0.00
(0 : GEEN LIMIET)	
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	N
VALID. VERPLICHT	N

TOELICHTING OP CHEQUE:

Na het indrukken van [TOELICHTING] verschijnt het volgende:
Voer hier omschrijving in voor bon/rapport als u op [TOELICHTING] drukt.
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Print bedrag en omschrijving op de cheque.
N=Print omschrijving op de cheque.

TOELICHTING PROG.	
OMSCHR:TOELICHTING	←
TOETS UITSCHAKELEN	N
BEDRAG OP CHEQUE	N

PIN:

Na het indrukken van [PIN] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [PIN] drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat met de pin afgerekend mag worden.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Verplicht wisselgeld berekenen.

J=Wisselgeld of gescheiden betalen alleen door de manager.
J=Gescheiden betalen (meerdere manieren afrekenen) niet mogelijk.

PIN PROG.	
OMSCHR:PIN	←
BB	0.00
(0 : GEEN LIMIET)	
VERPL.WISSELGELD	N
WISSEL/GESCH. BET	
DOOR MANAGER	N
GEEN GESCH. BET.	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=Geldlade gaat open na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW2 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW4 na het indrukken van deze toets.

J=Toelichting is verplicht na het indrukken van deze toets.

PIN PROG.	
GELDLADE GAAT OPEN	J←
GEEN BTW 1	N
GEEN BTW 2	N
GEEN BTW 3	N
GEEN BTW 4	N
TOELICHTING	
VERPLICHT	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

PIN PROG.	
VALID. VERPLICHT	N←

WISSELKOERS:

Na het indrukken van [KOERS1] verschijnt het volgende:
Voer hier omschrijving in voor bon/rapport als u op [KOERS1] drukt.
Voer hier de wisselkoers in (zonder decimalen)
Voer hier het aantal decimalen in wat berekend moet worden.

Bijv.: €1,00 = \$1,1245

Voer dan als koers in: 11245

Voer als aantal decimalen in: 4

KOERS #1 PROG.	
OMSCHR:KOERS1	←
TRF	0
AANTAL DECIMALEN	0

FOUT:

Na het indrukken van [FOUT] verschijnt het volgende:
Voer hier omschrijving in voor bon/rapport als u op [FOUT] drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat met fout mag worden teruggeboekt.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

FOUT PROG.	
OMSCHR:FOUT	←
BB	0.00
(0 : GEEN LIMIET)	
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	N

OPEN:

Na het indrukken van [OPEN] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [OPEN] drukt.
J=Deze toets is uitgeschakeld.

J=Deze toets verplicht gebruiken om te kunnen registreren.
J=Verkoper die een tafel opent mag alleen die tafel opnieuw openen.
N=Alle verkopers mogen de tafel opnieuw openen.
J=Print tafelnummer en bedrag op de klantenbon

OPEN PROG.	↓
OMSCHR:OPEN	←
TOETS UITSCHAKELEN	N
VERPLICHT VOOR	
ALLE TRANSACTIES	N
OPEN VERKOPER	
EXCL. TOEGANG	N
PRINT OP BON	J

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
J=Print tafelnummer en bedrag op de extern aangesloten printer.

J=Er kan slechts één tafel geopend worden met hetzelfde nummer.

J=Kassa kent zelf nummers toe (druk direct op [OPEN] zonder nummer).
J=Maak gebruik van de Drive Thru functie. Druk direct op [OPEN], de kassa zal het laagste tafelnummer openen.

OPEN PROG.	↑
PRINT OP EXTERN	J←
SLECHTS EEN NOTA	
PER TAFEL	N
REK# TOEGEWEZEN	
DOOR KASSA	N
GEBRUIK DRVTHRU	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
Aantal cijfers wat ingevoerd mag worden als tafelnummer.
(0-9 cijfers kunnen ingevoerd worden).

*Bijv.: U voert de waarde '4' in, dan kunt u een tafelnummer invoeren van minimaal 1000 tot maximaal 9999.
Deze functie werkt niet als de kassa zelf nummers moet toekennen.*

OPEN PROG.	↑
LENGTE NOTA	
(0-9)	0←

EAT-IN, TAKE OUT en DRIVE THRU:

De volgende instelling is identiek voor de hierboven genoemde toetsen.

Na het indrukken van [Eat/Take of Drive] verschijnt het volgende:
Voer hier omschrijving in voor bon/rapport als u op [Eat/Take/Drive] drukt.
J=Bereken geen BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW2 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW4 na het indrukken van deze toets.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

EATIN PROG.	
OMSCHR:EATIN	←
GEEN BTW 1	N
GEEN BTW 2	N
GEEN BTW 3	N
GEEN BTW 4	N
VALID. VERPLICHT	N

COUPON:

Na het indrukken van [COUPON] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [COUPON] drukt.
Voer hier maximale bedrag in wat met coupon afgerekend mag worden.
J=Bereken geen BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW2 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW4 na het indrukken van deze toets.
J=Decimalen (centen) mogen ook ingevoerd worden.

COUPON PROG.	↓
OMSCHR:COUPON	←
BB	0.00
GEEN BTW 1	N
GEEN BTW 2	N
GEEN BTW 3	N
GEEN BTW 4	N
DECIMALEN MAG	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

J=Wisselgeld kleiner dan €1,00 wordt contant uitbetaald.
J=Geldlade gaat open na het indrukken van deze toets.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

COUPON PROG.	↑
WISSELGELD IS	
CONTANT	N←
GELDLADE GAAT OPEN	J
VALID. VERPLICHT	N

FUNCTIE#1 en FUNCTIE#2:

Er zijn twee functietoetsen. Onder elke toets kunt u acht toetsen programmeren. Deze toetsen zijn niet direct op het toetsenbord geprogrammeerd, maar wel op te roepen met één van de twee functietoetsen.

Na het indrukken van [FUNCTIE#1 / 2] verschijnt het volgende:

0=Programmeer toetsen onder deze functietoets.

1=Wijzig de status van de toetsen die geprogrammeerd zijn onder de functietoets.

TOETSEN#1 PROG.	
0.	MENU
1.	STATUS PROG.

Na het indrukken van [0] verschijnt het volgende:

Voer het nummer in van de toets (1-8) indien u het nummer kent, druk anders op [PAGE DOWN] om alle toetsen te laten verschijnen in het display. Voer dan het nummer in en druk op [ENTER].

TOETSEN#1 MENU	
DRUK OP TOETS VOOR DIE U WILT PROGRAMMEREN (1-8)	

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Hier verschijnt het huidige nummer van de geselecteerde toets.

De geselecteerde toets is [ANNULEER].

Voer de toetscode in van de nieuwe toets (zie hoofdstuk 6).

Druk daarna op [ENTER].

TOETSEN#1 MENU	
MENU NUMMER :	1
HUIDIG	
ANNU	
VOER CODE IN,	
DRUK OP [ENTER]	
	0←

Na het indrukken van [1] verschijnt het volgende:

De hiernaast vermelde toetsen zijn de standaardtoetsen van [FUNCTIE#1]
De toetsen die vermeld staan in uw display kunnen dus afwijken van de hiernaast vermelde toetsen.

Voer het nummer in van de toets waarvan u de instellingen wilt wijzigen.

In het display verschijnen dan de instellingen van die toets.

1.	ANNU
2.	RETOUR
3.	IN KAS1
4.	UIT KAS1
5.	FOOI
6.	GEEN BTW
7.	KOERS1
8.	TIJD IN/UIT

KLANTEN:

Na het indrukken van [KLANTEN] verschijnt het volgende:

Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [KLANTEN] drukt.

J=Verplicht aantal klanten invoeren als een tafel wordt geopend.

J=Verplicht aantal klanten invoeren voor alle transacties.

J=Print aantal klanten op de extern aangesloten printer.

KLANTEN# PROG.	
OMSCHR:KLANTEN	←
VERPLICHT BIJ	
NOTA	N
VERPLICHT VOOR	
ALLE TRANSACTIES	N
PRINT OP	
EXTERNE PRINTER	N

RETOUR:

Na het indrukken van [RETOUR] verschijnt het volgende:

Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [RETOUR] drukt.

Voer hier het maximale bedrag in wat retour mag worden geboekt.

(0.00 betekent dat er geen limiet is).

J=Deze toets is uitgeschakeld.

J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

RETOUR PROG.	
OMSCHR:RETOUR	←
BB	0.00
(0 : GEEN LIMIET)	
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	N

SHIFT1-5:

Na het indrukken van [SHIFT1 / 5] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [SHIFT1 / 5] drukt.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Als omschrijving en prijs moeten worden veranderd, N=Alleen prijs.
J=Print de andere omschrijving op de nota van de slipprinter.
J=Print de andere omschrijving op de klantenbon.
Geef aan welke positie van de PLU wordt veranderd (1-14). 1 is meest rechter positie, 14 is meest linker positie.

SHIFT 1 PROG.	↓
OMSCHR:SHIFT1	←
ALLEEN MANAGER	N
WIJZIG PLU#	J
PRINT OP NOTA	N
PRINT OP BON	N
WAARDE VAN	
AANGEPASTE PLU#	0

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Voer hier in welke waarde van de PLU wordt geselecteerd.

SHIFT 1 PROG.	↑
WAARDE VAN	
DIGIT (0-9)	0←

Bijvoorbeeld:

WAARDE VAN AANGEPASTE PLU#=2. Dit betekent dat de tweede positie vanaf rechts van de PLU code wordt geselecteerd, dus de tientallen.

WAARDE VAN DIGIT=1. Dit betekent dat waarde 1 wordt geselecteerd van de waarde van aangepaste PLU#.

Wanneer u eerst [SHIFT1] indrukt en daarna [PLU1] wordt [PLU11] geselecteerd.

Nog een voorbeeld:

U wilt na het indrukken van [SHIFT1] en [PLU1] de PLU [PLU201] selecteren.

WAARDE VAN AANGEPASTE PLU#=3 (honderdtallen selecteren).

WAARDE VAN DIGIT=2.

VORIG SALDO:

Na het indrukken van [VORIG SALDO] verschijnt het volgende:
Voer hier omschrijving in voor bon/rapport als u op [VORIG SALDO] drukt.
J=[VORIG SALDO] mag tijdens registreren worden ingevoerd.
N=[VORIG SALDO] mag alleen aan het begin worden ingevoerd.
J=[VORIG SALDO] verplicht invoeren om te kunnen registreren.

VORIG SALDO PROG.	
OMSCHR:VORIG SALDO	←
OPEN TIJDENS REG.	N
OPEN VERPLICHT	
VOOR REGISTRATIE	N

Vorig saldo is een bedrag en wordt opgeteld bij de andere registraties.

UIT KAS:

Na het indrukken van [UIT KAS] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [UIT KAS] drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat uit kas mag worden geboekt.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

UIT KAS#1 PROG.	
OMSCHR:UIT KAS1	←
BB	0.00
(0 : GEEN LIMIET)	
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	N
VALID. VERPLICHT	N

NOTA:

Na het indrukken van [NOTA] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [NOTA] drukt.
Selecteer de poort (1-2) waarop de slipprinter is aangesloten, 0 betekent dat op de interne printer wordt geprint.
J=De tafel wordt automatisch gesloten na het printen van de nota.
J=Print de nota op de interne printer van de kassa.

NOTA PROG.	
OMSCHR:PRINT NOTA	←
NOTA PRINTER	
POORT# (0-2)	0
AUTO SLUIT NOTA	N
PRINT NOTA OP BON	N
PRINT NIET BONNR.	
OP DE NOTA	N

J=Print niet het bonnummer op de nota.

REPRESENTATIE:

Na het indrukken van [REPRES.] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [REPRES.] drukt.
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Bereken BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken BTW2 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken BTW4 na het indrukken van deze toets.

REPRES. PROG.	
OMSCHR:REPRESENTAT.	←
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	N
BTW 1	N
BTW 2	N
BTW 3	N
BTW 4	N

IN KAS:

Na het indrukken van [IN KAS] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [IN KAS] drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat in kas mag worden geboekt.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

IN KAS#1 PROG.	
OMSCHR:IN KAS1	←
BB	0.00
(0 : GEEN LIMIET)	
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	N
VALID. VERPLICHT	N

WEGEN:

Na het indrukken van [WEGEN] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [WEGEN] drukt.
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Gewicht handmatig invoeren, N=gewicht lezen van de weegschaal.
J=Tare (verpakking) gewicht aftrekken van het gewicht.
J=Kg symbool, N=Pond symbool bij handmatige invoer.

WEGEN PROG.		↓
OMSCHR:WEEGSCHAAL		←
TOETS UITSCHAKELEN		N
ALLEEN MANAGER		N
HANDMATIG INVOEREN		N
TARE VERPLICHT		N
WEEGSYMBOL		N
(N=POND J=KG)		

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
J=Registreer PLU's d.m.v. code of prijs.
N=Registreer PLU's alleen op de weegschaal.

WEGEN PROG.		↑
PRIJS INVOEREN		N←
GEWOGEN ARTIKEL		

SLUITEN:

Na het indrukken van [SLUITEN] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [SLUITEN] drukt.
J=SKU# verplicht invoeren.
J=Print SLUITEN op de klantenbon
J=Wanneer het bedrag negatief is mag alleen een manager deze toets gebruiken.
J=Bereken BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken BTW2 na het indrukken van deze toets.

SLUITEN PROG.		↓
OMSCHR:SLUITEN		←
SKU# VERPLICHT		N
PRINT OP BON		J
NEGATIEF ALLEEN		
DOOR MANAGER		N
BEREKEN BTW 1		J
BEREKEN BTW 2		J

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
J=Bereken BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken BTW4 na het indrukken van deze toets.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)
Selecteer de poort (1-2) waarop de slipprijs is aangesloten, 0 betekent dat op de interne printer wordt geprint.

SLUITEN PROG.		↑
BEREKEN BTW 3		J←
BEREKEN BTW 4		J
VALID. VERPLICHT		N
NOTA PRINTER		
POORT (0-2)		0

TAFEL:

Na het indrukken van [TAFEL] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [TAFEL] drukt.
J=Verplicht invoeren voor [OPEN].

J=Verplicht invoeren om te kunnen registreren.

J=Print het tafelnummer op de externe printer.

TAFEL PROG.	
OMSCHR:TAFEL	←
VERPLICHT VOOR	
NOTA	N
VERPL. VOOR	
REGISTR	N
PR. OP EXT.	
PRINTER	N

TARE:

Na het indrukken van [TARE] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [TARE] drukt.
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Voer handmatig een verpakkingsgewicht in bij Tare#5.

TARE PROG.	
OMSCHR:TARE	←
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	N
TARE#5 HANDMATIG	N

GEEN BTW:

Na het indrukken van [GEEN BTW] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [GEEN BTW] drukt.
J=Bereken geen BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW2 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken geen BTW4 na het indrukken van deze toets.
J=SKU# verplicht invoeren.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

GEEN BTW PROG.	
OMSCHR:GEEN BTW	←
GEEN BTW 1	N
GEEN BTW 2	N
GEEN BTW 3	N
GEEN BTW 4	N
SKU# VERPLICHT	N
VALID. VERPLICHT	N

TIJD IN/UIT:

Na het indrukken van [TIJD IN/UIT] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [TIJD IN/UIT] drukt.
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

TIJD IN/UIT PROG.	
OMSCHR:TIJD IN/UIT	←
TOETS UITSCHAKELEN	N
ALLEEN MANAGER	N
VALID. VERPLICHT	N

FOOI:

Na het indrukken van [FOOI] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [FOOI] drukt.
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
0=Fooi invoeren in percentages (%).
1=Fooi invoeren als bedrag.
J=Bereken BTW1 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken BTW2 na het indrukken van deze toets.

FOOI PROG.	
OMSCHR:FOOI	↓
TOETS UITSCHAKELEN	←
ALLEEN MANAGER	N
TYPE	N
%=1 BEDRAG=0	0
BEREKEN BTW 1	N
BEREKEN BTW 2	N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
J=Bereken BTW3 na het indrukken van deze toets.
J=Bereken BTW4 na het indrukken van deze toets.

J=Tel fooi op bij netto en bruto totaal in het Financieel Rapport.

FOOI PROG.	
BEREKEN BTW 3	↑
BEREKEN BTW 4	N←
BEDRAG OPTELLEN BIJ	N
NET&BRUTO TOTAAL	

(* De toets [FOOI] werkt alleen bij het gebruik van tafels *)

VALIDATIE:

Na het indrukken van [VALIDATIE] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [VALIDATIE] drukt.
Selecteer de poort (1-2) waarop de slipprinter is aangesloten.
Voer een '0' in als u geen gebruik wilt maken van validatie.
J=Deze toets is uitgeschakeld.

VALIDATIE PROG.		
OMSCHR:VALIDATIE		←
NOTAPRINTER		
COM POORT#(0-2)	0	
TOETS UITSCHAKELEN	N	

HERSTEL:

Na het indrukken van [HERSTEL] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [HERSTEL] drukt.
Voer hier het maximale bedrag in wat herstelt mag worden.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.

HERSTEL PROG.		
OMSCHR:HERSTEL		←
BB	0.00	
(0 : GEEN LIMIET)		
TOETS UITSCHAKELEN	N	
ALLEEN MANAGER	N	

SCHADE:

Na het indrukken van [SCHADE] verschijnt het volgende:
Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [SCHADE] drukt.
Voer hier maximale bedrag in wat met [SCHADE] mag worden geboekt.
(0.00 betekent dat er geen limiet is).
J=Deze toets is uitgeschakeld.
J=Alleen een manager mag deze toets gebruiken.
J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)

SCHADE PROG.		
OMSCHR:SCHADE		←
BB	0.00	
(0 : GEEN LIMIET)		
TOETS UITSCHAKELEN	N	
ALLEEN MANAGER	N	
VALID. VERPLICHT	N	

Verkopers programmeren:

Het aantal verkopers is afhankelijk van de instellingen van de maxima.
U kunt maximaal 99 verkopers programmeren.
Zie hoofdstuk 6 (Sleutelstand S) over hoe u de maxima kunt wijzigen.

Door [6] in te drukken kunt u verkopers programmeren.

Voer hier in van welke verkoper u de instellingen wilt wijzigen.

(1-10) is de standaardwaarde, deze waarde kan afwijken i.v.m. de instellingen van de maxima.

VERKOPER NR.	
VERKO. NR.(1-10)	0←

Na het selecteren van een verkoper verschijnt het volgende:
Voer hier de naam in van de verkoper.
Voer hier de code in waarmee de verkoper zich moet aanmelden.
0=Geen geldlade aangesloten.
1=Standaard geldlade is aangesloten.
2=Extra geldlade is aangesloten.

VERK.#1 PROG.	
NAAM : VERKOPER 1	←
CODE	0
GELD LADE (0-2)	1

Logo programmeren:

U kunt een tekstlogo bovenaan en/of een tekstlogo onderaan de klantenbon printen. Ook kan een tekstlogo bovenaan op de nota van de slipprinter worden geprint.

Wanneer u een tekstlogo bovenaan en/of onderaan de klantenbon wilt printen mag deze tekst uit maximaal 6 regels bestaan. Het tekstlogo van de nota mag uit maximaal 10 regels bestaan.

Naast de logo's kunt u ook vertalingen programmeren voor het Financieel Rapport en het Verkoper Rapport.

Door [7] in te drukken kunt u logo's programmeren.

Druk op [0] als u een tekstlogo bovenaan de bon wilt programmeren.

Druk op [1] als u een tekstlogo onderaan de bon wilt programmeren.

Druk op [2] als u een tekstlogo voor de slipprinter wilt programmeren.

Druk op [3] als u vertalingen voor het Financieel Rapp. wilt programmeren.

Druk op [4] als u vertalingen voor het Verkoper Rapp. wilt programmeren.

```
LOGO PROG.  
0. LOGO BOVENAAN  
1. LOGO ONDERAAN  
2. TOELICHTING LOGO  
3. FINANCIEEL RAPP.  
4. VERKOPER RAPP.
```

LOGO BOVENAAN/ONDERAAN/NOTA:

Na het indrukken van [0], [1] of [2] verschijnt het volgende:

Voer hier de tekst in voor de eerste regel (max. 32 karakters).

Voer hier de tekst in voor de tweede regel (max. 32 karakters).

Voer hier de tekst in voor de derde regel (max. 32 karakters).

```
LOGO BOVENAAN ↓  
REGEL 1 :  
←  
REGEL 2 :  
REGEL 3 :
```

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Voer hier de tekst in voor de vierde regel (max. 32 karakters).

Voer hier de tekst in voor de vijfde regel (max. 32 karakters).

Voer hier de tekst in voor de zesde regel (max. 32 karakters).

```
LOGO BOVENAAN ↑  
REGEL 4 :  
←  
REGEL 5 :  
REGEL 6 :
```

Na het invoeren van alle zes regels wordt automatisch het hoofdmenu geselecteerd. Dit geldt alleen voor tekstlogo onderaan en bovenaan. Bij het tekstlogo van de nota kunt u de regels 7 t/m 10 programmeren. Na het programmeren van regel 10 wordt automatisch het hoofdmenu geselecteerd.

Wanneer u een fout maakt kunt u die corrigeren met de [BACKSPACE] toets.

FINANCIEEL RAPPORT VERTALINGEN:

Na het indrukken van [3] verschijnt het volgende:

Druk herhaaldelijk op [ENTER] of op [PAGE DOWN] om te scrollen door de vertalingen.

In totaal zijn er 72 vertalingen die u kunt wijzigen.

Op de volgende pagina staat een overzicht van alle vertalingen.

```
FINANCIEEL RAPPORT ↓  
REGEL 1 :  
PLU TTL(+) ←  
REGEL 2 :  
PLU TTL(-)  
REGEL 3 :  
TOTAAL
```

VERKOPER RAPPORT VERTALINGEN:

Na het indrukken van [4] verschijnt het volgende:

Druk herhaaldelijk op [ENTER] of op [PAGE DOWN] om te scrollen door de vertalingen.

In totaal zijn er 52 vertalingen die u kunt wijzigen.

Op de volgende pagina staat een overzicht van alle vertalingen.

```
LOGO BOVENAAN ↓  
REGEL 1 :  
NETTO ←  
REGEL 2 :  
GEEN BTW  
REGEL 3 :  
INCL.BTW1
```

VERTALINGEN FINANCIEEL RAPPORT:

Nr	Tekst
1	+PLU TTL
2	-PLU TTL
3	TOTAAL
4	GEEN BTW
5	INCL.BTW1
6	INCL.BTW2
7	INCL.BTW3
8	INCL.BTW4
9	BTW1
10	BTW2
11	BTW3
12	BTW4
13	GEEN BTW1
14	GEEN BTW2
15	GEEN BTW3
16	GEEN BTW4
17	EATIN TTL
18	TAKEOUT TTL
19	DRTHRU TTL
20	%1
21	%2
22	%3
23	%4
24	%5
25	NETTO
26	CREDIT BTW1
27	CREDIT BTW2
28	CREDIT BTW3

Nr	Tekst
29	CREDIT BTW4
30	COUP. TTL
31	RETOUR
32	FOUT
33	VORIG
34	VOID STAND
35	ANNU
36	BRUTO
37	CONTANT
38	PIN
39	IN KAS
40	IN KAS2
41	IN KAS3
42	UIT KAS
43	UIT KAS2
44	UIT KAS3
45	DOORVERK
46	NEGATIEF
47	LA OPEN
48	CONTANT
49	PIN
50	COUPON
51	OP REK.
52	OP REK.2
53	OP REK.3
54	OP REK.4
55	OP REK.5
56	OP REK.6

[illegible]**VERTALINGEN VERKOPER RAPPORT:**

Nr	Tekst
1	NETTO
2	GEEN BTW
3	INCL.BTW1
4	INCL.BTW2
5	INCL.BTW3
6	INCL.BTW4
7	BTW1
8	BTW2
9	BTW3
10	BTW4
11	%1
12	%2
13	%3
14	%4
15	%5
16	CREDIT BTW1
17	CREDIT BTW2
18	CREDIT BTW3
19	CREDIT BTW4
20	COUP.TTL
21	RETOUR

Nr	Tekst
22	FOUT
23	VORIG
24	VOID STAND
25	ANNU
26	IN KAS
27	IN KAS2
28	IN KAS3
29	UIT KAS
30	UIT KAS2
31	UIT KAS3
32	CONTANT
33	PIN
34	COUPON
35	OP REK.
36	OP REK.2
37	OP REK.3
38	OP REK.4
39	OP REK.5
40	OP REK.6
41	OP REK.7
42	OP REK.8

[illegible]

Preset toetsen programmeren:

Preset toetsen zijn toetsen die geprogrammeerd zijn op het toetsenbord. Door de toets in te drukken kunt u direct een artikel (PLU) registreren. Standaard zijn PLU1 t/m 63 geprogrammeerd als preset toetsen op het toetsenbord, maar u kunt elke willekeurige PLU als preset toets op het toetsenbord programmeren.

Door [8] in te drukken kunt u preset toetsen programmeren.

Druk op één van de preset toetsen op het toetsenbord.

PRESETCODE		PROG.
DRUK OP PRESET OP TOETSENBORD		
ESC=EXIT		

Na het indrukken van een preset toets verschijnt het volgende:

Hier verschijnt het PLU-nummer wat u heeft geselecteerd.

Voer hier het nieuwe PLU-nummer in.

PRESETCODE		PROG.
ACTUEEL	PLU#	
		1
STEL IN	NIEUW	
PLU#		0←

Download programmeringen:

Wanneer er meerdere kassa's in een IRC-netwerk zijn gekoppeld, kunt u programmeringen van de ene naar de andere kassa('s) sturen.

Door [9] in te drukken kunt u gegevens downloaden.

Druk op [0] als u gegevens wilt sturen naar alle aangesloten kassa's.

Druk op [1] als u gegevens wilt sturen naar bepaalde aangesloten kassa's.

Als u op [1] heeft gedrukt verschijnt het volgende:

Selecteer naar welke aangesloten kassa's de gegevens verstuurd moeten worden. De 'J' onder '1' betekent dat dit kassa#1 in het IRC-netwerk is.

PC -> KASSA	
0.	ALLES IRC
1.	SELECTEER IRC
#	1 2 3 4 5 6 7 8
J	←N N N N N N N N

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Druk op [0] om PLU's te versturen.

Druk op [1] om Hoofdgroepen te versturen.

Druk op [2] om BTW te versturen.

Druk op [3] om Systeem Opties te versturen.

Druk op [4] om Print Opties te versturen.

Druk op [5] om Toetsinstellingen te versturen.

Druk op [6] om Verkopers te versturen.

PC -> KASSA		↓
0.	PLU	
1.	HOOFDGROUP	
2.	BTW	
3.	SYSTEEM OPTIE	
4.	PRINT OPTIE	
5.	TOETSEN	
6.	VERKOPER	

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Druk op [7] om Logo omschrijvingen te versturen.

Druk op [8] om Voorraadgegevens te versturen.

Druk op [9] om Tijd en Datum te versturen.

Druk op [00] om alle programmeringen (0-9) te versturen.

PC -> KASSA		↑
7.	LOGO OMSCHR.	
8.	AANTAL VRRD	
9.	TIJD & DATUM/MISC	
00.	ALLES	

Verkoper In/Uit programmeren:

Druk in het hoofdmenu op [00] om meer programmeeropties te selecteren.
Er verschijnt nu een nieuw scherm met allerlei opties.

Door [0] in te drukken kunt u Verkoper In/Uit programmeren.

Voer hier het nummer in van de verkoper waarvan u de werktijden wilt invoeren. Aantal verkopers is afhankelijk van de maxima.

VERKOPER NUMMER	
VERKO. NR.(1-10)	0←

Na het selecteren van een verkoper verschijnt het volgende:

Voer hier de eerste datum in en tijdstip dat de verkoper begint te werken.

Voer hier de eerste datum in en tijdstip dat de verkoper stopt met werken.

Voer hier de tweede datum in en tijdstip dat de verkoper begint te werken.

Voer hier de tweede datum in en tijdstip dat de verkoper stopt met werken.

Voer hier de derde datum in en tijdstip dat de verkoper begint te werken.

Voer hier de derde datum in en tijdstip dat de verkoper stopt met werken.

Hier verschijnt de totale werktijd van de verkoper.

VERKOPER PROGRAMM.	
IN 00 . 00 . 00←	00 : 00
UIT 00 . 00 . 00	00 : 00
IN 00 . 00 . 00	00 : 00
UIT 00 . 00 . 00	00 : 00
IN 00 . 00 . 00	00 : 00
UIT 00 . 00 . 00	00 : 00
WERKTIJD : 00 : 00	

In totaal kunt u 10 datums programmeren met een begintijd en eindtijd.

Bijv. Op 01 maart 2004 begint de verkoper om 09:00, en stopt om 12:30 voer dan in:

IN 01 . 03 . 04 09:00

UIT 01 . 03 . 04 12:30

Onderaan bij werktijd is verschenen: 03:30.

PLU Voorraad programmeren:

Druk in het hoofdmenu op [00] om meer programmeeropties te selecteren.

Door [1] in te drukken kunt u de voorraad van de PLU's programmeren.

Voer het nummer in van de PLU en druk op de toets [PLU].

Of:

Druk op de preset toets van de PLU op het toetsenbord.

PLU NUMMER	
* VOER NR. IN EN	
DRUK OP [PLU] OF	
* DRUK OP PLU TOETS	
OP HET TOETSENBORD	
	0←

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Voer de voorraad in van deze PLU (in dit geval PLU#1).

Voer de voorraad in met twee decimalen achter de komma, dus de waarde '100' invoeren betekent een voorraad van '1' stuks

In systeemoptie 11 bepaalt u of de hier ingevoerde voorraad de nieuwe voorraad is of dat deze moet worden opgeteld bij de oude voorraad.

In de PLU moet worden ingesteld dat het een 'voorraad artikel' is.

PLU#	1	P1
VOORRAAD AANTAL	0.00←	

Geld in lade limiet programmeren:

Druk in het hoofdmenu op [00] om meer programmeeropties te selecteren.

Door [2] in te drukken kunt u de Geld in lade limiet programmeren.

Voer het bedrag in wat maximaal in de kassa aanwezig mag zijn. Als er teveel geld in de lade aanwezig is verschijnt een waarschuwing in het display.

Door een bedrag in te voeren, op [UIT KAS] te drukken en [CONTANT], haalt u een bedrag uit de kassa.

LIMIET PROGRAMM.	
LADE LIMIET	0.00←

Extra pin limiet programmeren:

Druk in het hoofdmenu op [00] om meer programmeeropties te selecteren.

Door [3] in te drukken kunt u de Extra pin limiet programmeren.

Voer het bedrag in wat maximaal extra gepind mag worden.

De limiet is bijvoorbeeld € 50,00. Stel dat de klant een bedrag moet betalen van € 14,78, dan is het maximale bedrag € 64,78.

WISSEL LIMIET PROG.	
EXTRA PIN LIMIET	0.00←

Datum en tijd programmeren:

Druk in het hoofdmenu op [00] om meer programmeeropties te selecteren.

Door [4] in te drukken kunt u de datum en tijd programmeren.

Voer hier de tijd in (in 24-uurs notatie).

Voer hier de datum in (let op: in de volgorde maand, dag, jaar).
Dus bijvoorbeeld 26 januari 2004 invoeren als: 01.26.04.

DATUM & TIJD PROG.	
TIJD :	HH:MM
(24-UUR)	15:21 ←
DATUM :	MM.DD.YY
	01.26.04

Tare (verpakkingsgewicht) programmeren:

Druk in het hoofdmenu op [00] om meer programmeeropties te selecteren.

Door [5] in te drukken kunt u het verpakkingsgewicht programmeren.

Voer het eerste verpakkingsgewicht in.

Voer het tweede verpakkingsgewicht in.

Voer het derde verpakkingsgewicht in.

Voer het vierde verpakkingsgewicht in.

Voer het vijfde verpakkingsgewicht in (of voer deze handmatig in).

TARE PROGRAMM.	
TARE 1 :	0.000 ←
TARE 2 :	0.000
TARE 3 :	0.000
TARE 4 :	0.000
TARE 5 :	0.000

Macro's programmeren:

Een macro toets is een toets waaronder een opeenvolging van toetscombinaties zijn samengevoegd.

Het voordeel is dat u niet een reeks toetsen hoeft in te toetsen, maar u drukt slechts op één toets om tot hetzelfde resultaat te komen.

Druk in het hoofdmenu op [00] om meer programmeeropties te selecteren.

Door [6] in te drukken kunt u Macro's programmeren.

Druk op [0] om Macro#1 te programmeren.

Druk op [1] om Macro#2 te programmeren.

Druk op [2] om Macro#3 te programmeren.

Druk op [3] om Macro#4 te programmeren.

Druk op [4] om Macro#5 te programmeren.

Druk op [5] om Macro#6 te programmeren.

Druk op [6] om Macro#7 te programmeren.

MACRO PROGRAMM.	
0. MACRO #1	
1. MACRO #2	
2. MACRO #3	
3. MACRO #4	
4. MACRO #5	
5. MACRO #6	
6. MACRO #7	↓

Als u op [PAGE DOWN] drukt kunt u nog 3 Macro's (8-10) programmeren.

Druk op [7] om Macro#8 te programmeren.

Druk op [8] om Macro#9 te programmeren.

Druk op [9] om Macro#10 te programmeren.

MACRO PROGRAMM.	
7. MACRO #8	↑
8. MACRO #9	
9. MACRO #10	

Na het selecteren van een Macro verschijnt het volgende:
Druk op de toetsen die u in de Macro wilt koppelen tot één toets.
U kunt maximaal 50 toetsen combineren.
Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnt een lijst met toetsen. Door weer op [PAGE DOWN] te drukken kunt u scrollen door deze lijst. Voer het nummer in en druk op [ENTER] om de toets te selecteren.
Bijv. Druk op [1][0][0][0] [CONTANT] om een afrekentoets te programmeren die direct € 10,00 contant afrekent.

- | | | |
|----|-------------------------|---|
| 1. | EEN (* voorbeeld *) | ← |
| 2. | NUL (* voorbeeld *) | |
| 3. | NUL (* voorbeeld *) | |
| 4. | NUL (* voorbeeld *) | |
| 5. | CONTANT (* voorbeeld *) | |
| 6. | | |
| 7. | | |
| 8. | | |

Kassanummer programmeren:

Druk in het hoofdmenu op [00] om meer programmeeropties te selecteren.
 Door [7] in te drukken kunt u het kassanummer programmeren.

Voer het kassanummer in.

Het kassanummer is geen IRC-netwerknnummer. Een kassanummer is bedoeld voor meerdere kassa's in dezelfde winkel zonder dat deze kassa's gekoppeld zijn. Wanneer u een Z-Rapport print op elke kassa, kunt u aan het kassanummer zien van welke kassa het rapport is.

KASSANR. PROGRAMM.	
KASSA#	0←

PC schema programmeren:

Druk in het hoofdmenu op [00] om meer programmeeropties te selecteren.
 Door [8] in te drukken kunt u de tijd van het PC schema programmeren.

Voer de tijd in (99:99 betekent uitschakelen van deze optie).

Normaal gesproken moet u in sleutelstand Z (PC COMMUNICATIE) aangeven dat u wilt communiceren met een PC. Met deze instelling kunt u een vaste tijd programmeren waarop u kunt communiceren met de PC.

PC SCHEMA PROGR.	
TIJD	HH:MM
(24-UUR)	99:99 ←

Code voor de trainingstand programmeren:

Druk in het hoofdmenu op [00] om meer programmeeropties te selecteren.
 Door [9] in te drukken kunt u de code voor trainingstand programmeren.

Voer de code in (in totaal vier cijfers; dus bijv. 77 invoeren als 0077).

TRAINING STAND P/W	
CODE :	0←

Printen van programmeergegevens:

Druk in het hoofdmenu op [00] om meer programmeeropties te selecteren.

Door [00] in te drukken kunt u programmeerinstellingen selecteren.

Druk op [0] om bepaalde programmeringen uit te kunnen printen.

Druk op [1] om alle programmeringen uit te kunnen printen.

PROGRAMMA INST.

0. PROGRAMMA INST.

1. ALLE PGM INSTEL.

Als u op [1] drukt om alles uit te printen worden achtereenvolgens de volgende programmeringen geprint:

- BTW
- Systeem Opties
- Print Opties
- Verkopers
- Logo bovenaan
- Logo onderaan
- Nota Logo
- Financieel Rapport
- Verkoper Rapport
- Preset Toetsen
- Verkoper In/Uit
- Lade Limiet
- Extra Pin Limiet
- Tijd & Datum
- Tare
- Kassanummer
- PC Schema
- Trainingstand
- Macro's
- Toetseninstellingen

Zoals u ziet worden de programmeringen van PLU's, PLU Voorraad en Hoofdgroepen niet automatisch geprint. Deze kunt u wel handmatig selecteren (druk op [0] om bepaalde programmeringen te selecteren).

Als u op [0] drukt kunt u selecteren welke programmeringen u wilt printen.

- Druk op [0] om PLU's uit te printen (selecteer een PLU of alle PLU's).
- Druk op [1] om Hoofdgroepen uit te printen (selecteer een hoofdgroep of alle hoofdgroepen).
- Druk op [2] om BTW te printen.
- Druk op [3] om Systeem Opties te printen.
- Druk op [4] om Print Opties te printen.
- Druk op [5] om Toetseninstellingen te printen.
- Druk op [6] om Verkopers te printen (selecteer een verkoper of alle verkopers).
- Druk op [7] en daarna op [0] om Logo bovenaan te printen.
- Druk op [7] en daarna op [1] om Logo onderaan te printen.
- Druk op [7] en daarna op [2] om Nota logo te printen.
- Druk op [7] en daarna op [3] om Financieel Rapport Vertalingen te printen.
- Druk op [7] en daarna op [4] om Verkoper Rapport Vertalingen te printen.
- Druk op [8] om alle Preset Toetsen te printen.
- Druk op [00] en daarna op [0] om Verkoper IN/Uit Schema te printen (selecteer een verkoper of alle verkopers).
- Druk op [00] en daarna op [1] om PLU Voorraad te printen (selecteer een PLU of alle PLU's).
- Druk op [00] en daarna op [2] om de Geld in Lade Limiet te printen.
- Druk op [00] en daarna op [3] om Extra Pin Limiet te printen.
- Druk op [00] en daarna op [4] om Tijd & Datum te printen.
- Druk op [00] en daarna op [5] om Tare (verpakkingsgewicht) te printen.
- Druk op [00] en daarna op [6] om Macro's te printen.
- Druk op [00] en daarna op [7] om het Kassanummer te printen.
- Druk op [00] en daarna op [8] om de PC Schema Tijd te printen.
- Druk op [00] en daarna op [9] om de Code voor de Trainingstand te printen.

8 Keukenprinter aansluiten

Wanneer een keukenprinter wordt aangesloten op de kassa zijn de volgende instellingen belangrijk:

- Programmeer in de hoofdgroepen dat de hoofdgroep op de keukenprinter moeten worden geprint (zie hoofdstuk 7).
- Koppel aan de PLU de hoofdgroep die op de keukenprinter moet worden geprint (zie hoofdstuk 7).
- Programmeer de juiste COM poort van de kassa (zie hoofdstuk 6; COM1 of COM2).
- Soldeer de kabel tussen kassa en keukenprinter.

Het eenvoudigste is om als volgt te werk te gaan:

Stel u sluit een EPSON TM-U200D aan als keukenprinter op COM1 van de kassa.

- Sluit de keukenprinter aan op een stopcontact, hou de [FEED] knop ingedrukt en zet de printer met de schakelaar aan. De printer print een bon met daarop de communicatieinstellingen. Zet na het printen de printer weer uit.
- Zet de sleutel van de kassa in de stand S

Door [8] in te drukken kunt u COM#1 instellen.

Hier voert u de baudrate in waarmee het apparaat communiceert.

Hier voert u de pariteit in. 0=Geen, 1=Oneven, 2=Even.

Hier voert u het aantal data bits in. 0=8 data bits, 1=7 data bits.

POORT1 PROG.	1
TRANSM. SNELH.	0←
0: 9,600 1:1,200	
2: 2,400 3:4,800	
4: 19,200	
PARITEIT	0
0:GEEN 1:ODD 2:EVEN	
DATA BITS(0:8 1:7)	0

Voer de baudrate, pariteit en aantal data bits in. De gegevens staan geprint op de bon van de keukenprinter.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Hier voert u het aantal stop bits in. 0=1 stop bit, 1=2 stop bits.

Voer hier een [4] in omdat een printer is aangesloten.

POORT1 PROG.	2
STOP BITS (0:1 1:2)	0←
COM. FUNCTIE	4
-----	---
0:NONE 1:PC 2:SCL	
3:RJ 4:RP 5:KV	
6:SCAN 7:COIN 8:EFT	
9:POLE	

Voer het aantal stop bits in. Dit staat vermeld op de bon van de keukenprinter. Voer [4] in bij COM FUNCTIE.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Hier voert u in hoeveel regels bovenaan de keukenprinter moeten worden overgeslagen (0-20 regels).

Hier voert u in hoeveel regels onderaan de keukenprinter moeten worden overgeslagen (0-20 regels).

Hier voert u in hoeveel regels bovenaan de nota van de slipprinter moeten worden overgeslagen (0-20 regels).

POORT1 PROG.	3
BOVENAAN OVERSLAAN	
OP KP (0-20)	0←
ONDERAAN OVERSLAAN	
OP KP (0-20)	0
BOVENAAN OVERSLAAN	
OP NOTA (0-20)	0

Voer eventueel in of de keukenprinter bovenaan en onderaan de bon een aantal regels moet overslaan.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Hier voert u in hoeveel regels in totaal op de nota van de slipprinter geprint kunnen worden (0-50 regels).

Hier geen waarde invoeren; weegschaal kan niet worden aangesloten.

Hier voert u in welke printer op de kassa is aangesloten.

Druk op [PAGE DOWN] zodat het volgende scherm verschijnt.

POORT1 PROG.	4
AANTAL REGELS OP	
NOTA (0-50)	0←
SCHAAL TYPE	0
0:NCI 1:CAS	
PRINTER TYPE	0
0:GEEN	
1:SAM SRP-100	

Hierboven alleen een [1] invoeren bij PRINTER TYPE als een SAM SRP-100 als printer is aangesloten, anders [0].

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 Hieronder staan nog meer printers die kunnen worden aangesloten.
 2=SAM SRP-250 is aangesloten.
 3=SAM SRP-300 is aangesloten.
 4=SAM SRP-350 is aangesloten.
 5=CITIZEN 3550 of 3551 is aangesloten.
 6=CITIZEN 810 is aangesloten.
 7=CITIZEN 230 is aangesloten.

POORT1 PROG.	5
PRINTER TYPE	0←
2:SAM SRP-250	
3:SAM SRP-300	
4:SAM SRP-350	
5:CITIZEN 3550/3551	
6:CITIZEN 810	
7:CITIZEN 230	

Hierboven alleen een waarde invoeren als de juist aangesloten printer staat vermeld, druk anders op [PAGE DOWN] om een andere printer te kunnen selecteren.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 Hieronder staan nog meer printers die kunnen worden aangesloten.
 8=EPSON TM-T88-2 is aangesloten.
 9=EPSON U200 is aangesloten.
 10=EPSON U295 is aangesloten.
 11=EPSON U300 is aangesloten.
 12=EPSON U325 is aangesloten.
 13=EPSON U375 is aangesloten.

POORT1 PROG.	6
PRINTER TYPE	9←
8:EPSON TM-T88-2	
9:EPSON U200	
10:EPSON U295	
11:EPSON U300	
12:EPSON U325	
13:EPSON U375	

*Hierboven alleen een waarde invoeren als de juist aangesloten printer staat vermeld, druk anders op [PAGE DOWN] om een andere printer te kunnen selecteren.
 In ons voorbeeld is een EPSON U200 aangesloten, dus moet u hierboven de waarde [9] invoeren.*

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 Hieronder staan nog meer printers die kunnen worden aangesloten.
 14=STAR SP-200 is aangesloten.
 15=STAR SP-298 is aangesloten.
 16=STAR SP-300 is aangesloten.
 17=STAR TSP-200 is aangesloten.

POORT1 PROG.	7
PRINTER TYPE	9←
14:STAR SP-200	
15:STAR SP-298	
16:STAR SP-300	
17:STAR TSP-200	

Hierboven alleen een waarde invoeren als de juist aangesloten printer staat vermeld, druk anders op [PAGE UP] om terug te scrollen naar andere printers.

De overige instellingen van de COM poort zijn niet van belang voor het aansluiten van een keukenprinter.
 Druk op [ESC] om terug te gaan naar het hoofdmenu.

- Zet de sleutel van de kassa in de stand PGM

Door [1] in te drukken kunt u hoofdgroepen programmeren.

Voer het nummer in van de hoofdgroep die de gekoppelde PLU's op de keukenprinter moet printen.
 Druk daarna op [ENTER].

HOOFGROEP PROG.	
HOOFGROEP (1-20)	0←

Na het selecteren van een hoofdgroep verschijnt het volgende:
 Hier kunt u de omschrijving invoeren.
 Hier bepaalt u of hoofdgroep moet worden opgeteld in hoofdgroeprapport.
 Hier bepaalt u of hoofdgroep op de keukenprinter moet worden geprint.
 Hier bepaalt u op welke COM poort de keukenprinter is aangesloten, als u op de interne printer wilt printen, selecteert u R=J.
 Hier bepaalt u of hoofdgroep in het rood moet worden geprint op de KP.

HOOFGROEP#1 PROG.	
OMSCHR:HOOFGROEP1	←
VOEG TOE AAN HFDTL	J
STUUR NAAR KP	J
KP POORT#: 1 2 R	
J N N	
PRINT ROOD OP KP	N

Stuur naar KP is altijd 'J' als een keukenprinter is aangesloten. KP POORT# is in ons voorbeeld COM#1, vandaar dat daar de waarde 'J' staat ingesteld. Print rood op KP is 'J' als de PLU als toelichting wordt gebruikt.

De overige instellingen van de hoofdgroep zijn niet van belang voor het aansluiten van een keukenprinter. Druk op [ESC] om terug te gaan naar het hoofdmenu.

- U dient nu de PLU's te koppelen aan de hoofdgroep die weer gekoppeld is aan de keukenprinter.

Na het indrukken van [0] verschijnt het volgende:
Voer het nummer van de PLU in en druk op de toets [PLU]
Of:
Druk op de preset toets van de PLU op het toetsenbord

```

PGM NUMMER
* VOER NR. IN EN
DRUK OP [PLU] OF
* DRUK OP PLU TOETS
OP HET TOETSENBOARD
0←

```

Het hieronder vermelde scherm is niet van belang voor het sturen van gegevens naar een keukenprinter. Voer alleen de informatie in als u een nieuwe PLU aan het programmeren bent. Druk anders op [PAGE DOWN] om het volgende scherm te selecteren.

Na het selecteren van een PLU verschijnt het volgende:
Hier kunt u de omschrijving invoeren (max. 12 karakters)
Hier selecteert u of de PLU een preset toets is op het toetsenbord
Voer de vaste prijs in of de bedragbegrenzing van de PLU
De volgende instellingen verschijnen alleen bij het selecteren van meerdere PLU Prijs Shiften (max. 5).
In de maxima (sleutelstand SM) bepaalt u het aantal PLU Prijs Shiften.

```

PLU# 16 P1
OMSCHR.:PLU16 ←
PRESET J
PRIJS/BB1 0.00
PRIJS/BB2 0.00
PRIJS/BB3 0.00
PRIJS/BB4 0.00
PRIJS/BB5 0.00

```

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:
Hier kunt u selecteren of de vaste prijs overschreven mag worden.
Hier koppelt u een BTW tarief aan de PLU.
Wel moet u nog de BTW tarieven programmeren.
Hier selecteert u of de PLU een couponartikel is.
Hier kunt u een hoofdgroep koppelen.
Hier kunt u eventueel nog een hoofdgroep koppelen.
Hier kunt u eventueel nog een hoofdgroep koppelen.

```

PLU# 16 P2
OVERSCHRIJVEN J←
BEREKEN BTW 1 2 3 4
N N N N N
COUPON ARTIKEL N
HFDGRP#1 (1-20) 1
HFDGRP#2 (1-20) 0
HFDGRP#3 (1-20) 0

```

In het bovenstaande scherm is HFDGRP#1 = 1. Dit betekent dat bij Hoofdgroep 1 (zie vorige pagina) moet zijn ingesteld dat deze gekoppeld is aan een keukenprinter.

Als u klaar bent met het koppelen van alle PLU's naar de hoofdgroep draait u de sleutel terug naar de stand REG.

Kabellayout

ER-380 9Polig DSUB Male	<->	Printer 25 polig DSUB Male
2	<->	2
3	<->	3
4	<->	6
5	<->	7
6	<->	20
8		

Let OP: Pennen 6 en 8 worden beide verbonden met pen 20

- Na het solderen en aansluiten van de kabel kunt u de kabel aansluiten tussen kassa (COM1) en printer.
- Zet de printer met de schakelaar aan.
- U kunt nu PLU's direct of op een tafel registreren. Na het afrekenen of het sluiten van de tafel worden de PLU's op de keukenprinter geprint.

In hoofdstuk 7 (Print opties) vindt u nog een aantal opties die te maken hebben met het printen op de keukenprinter

9 PC aansluiten

Wanneer een PC wordt aangesloten op de kassa dient u rekening te houden met het volgende:

- Programmeer de juiste COM poort (1 of 2) met de juiste instellingen.
- Open de COM poort om te kunnen communiceren (sleutelstand Z) of programmeer een vast tijdstip.

In het onderstaande voorbeeld gaan we uit van het aansluiten van de PC op COM#1 van de kassa.

Programmeer de communicatieinstellingen als volgt:

- Zet de sleutel in de stand S

Door [8] in te drukken kunt u COM#1 instellen.

Hier voert u de baudrate in waarmee het apparaat communiceert.

Hier voert u de pariteit in. 0=Geen, 1=Oneven, 2=Even.

Hier voert u het aantal data bits in. 0=8 data bits, 1=7 data bits.

Voer de gegevens exact in zoals hierboven staat vermeld.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Hier voert u het aantal stop bits in. 0=1 stop bit, 1=2 stop bits.

Voer hier een [4] in omdat een printer is aangesloten.

POORT1 PROG.	1
TRANSM. SNELH.	0←
0: 9,600 1:1,200	
2: 2,400 3:4,800	
4: 19,200	
PARITEIT	0
0:GEEN 1:ODD 2:EVEN	
DATA BITS(0:8 1:7)	0

POORT1 PROG.	2
STOP BITS (0:1 1:2)	0←
COM. FUNCTIE	1

0:NONE 1:PC 2:SCL	
3:RJ 4:RP 5:KV	
6:SCAN 7:COIN 8:EFT	
9:POLE	

Voer de gegevens exact in zoals hierboven staat vermeld.

De overige instellingen van de COM poort zijn niet van belang voor het aansluiten van de kassa op de PC.

Druk op [ESC] om terug te gaan naar het hoofdmenu.

- Zet de sleutel van de kassa in de stand Z

Door [2] in te drukken kunt u communiceren met de PC.

De kassa laat zien welke COM poort geprogrammeerd is om te kunnen communiceren met de PC.

Druk op [ESC] als u wilt stoppen met communiceren

ONLINE
COM. : 1
ESC=EINDE

In bovenstaande scherm is ingesteld dat de PC is aangesloten op COM#1 van de kassa.

- Start nu de programmeersoftware op.
- Maak een nieuw bestand aan of selecteer een bestand
- Selecteer de COM poort (1 of 2) van de PC waarop de kassa is aangesloten
- Selecteer Baud Rate = 9600
- Klik op [CLOSE]
- Selecteer in EditProgram de optie PORT
- Voer de volgende gegevens in:
Baudrate=9600
Parity=None
Data Bits=8
Stop Bit=1
Device Function=PC
- Klik op [SAVE]

Kabellayout

ER-380 9Polig DSUB Male	<->	PC 9 polig DSUB female
2	<->	3
3	<->	2
4	<->	6
5	<->	5
6	<->	4
7	<->	8
8	<->	7

Sluit de kabel aan tussen PC en kassa (COM1 of COM2); u kunt nu gegevens versturen of zenden naar de kassa.

UPPROGRAM = Lees gegevens uit de kassa

DOWNPROGRAM = Zend gegevens naar de kassa

POLLREPORT = Lees rapporten uit de kassa

Elke keer als er gegevens worden verstuurd van de kassa naar de PC of andersom print de kassa de communicatiegegevens op de printer.

Als u klaar bent met communiceren, drukt u op [ESC] op de kassa.

Als u later toch weer wilt communiceren, moet u de poort weer openstellen in sleutelstand Z (zie vorige pagina).

IN PRINT OPTIE 14 (zie hoofdstuk Sleutelstand PGM) MOET U DE VOLGENDE INSTELLING PROGRAMMEREN ALS U WILT COMMUNICEREN MET DE PC:

LAAD GRAFISCH LOGO = N

ALS U BOVENSTAANDE INSTELLING ALS 'J' PROGRAMMEERT IS ER GEEN COMMUNICATIE MET DE PC.

10 Grafisch logo

- Zet de sleutel van de kassa in stand PGM.
- Druk op [4] om Print Opties te selecteren.
- Druk op [PAGE DOWN] totdat Print optie 14 in het beeldscherm verschijnt.

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt systeemoptie 14:

PRINT OPTIE	14
NOTADruk VOOR	N←
NORMALE TRANSACTIE	
PRT GRAFISCH LOGO	J
LAAD GRAFISCH LOGO	J

J=Print bovenaan de klantenbon een grafisch logo.

J=Print bovenaan de klantenbon een eigen gemaakt logo.

- Programmeer de opties die te maken hebben met het Grafisch Logo als 'J'.
- Druk op [ESC] om terug te gaan naar het hoofdmenu.
- Zorg ervoor dat de communicatieinstellingen hetzelfde zijn als voor de PC (Zie hoofdstuk 9).
- Sluit de kabel aan tussen PC en kassa.
- Zet de sleutel van de kassa in stand Z en druk op [2] om te kunnen communiceren met de PC.
- Start programma IMAGE.EXE op (apart programma speciaal voor het zenden van een logo naar de ER-650).
- Voer in op welke COM poort van de PC de kassa is aangesloten en druk op [ENTER]
- Voer de naam van het bestand in wat u wilt versturen (BMP bestand; voer de naam in zonder de extensie BMP, dus bijvoorbeeld SAM4S.BMP invoeren als SAM4S) en druk op [ENTER].
- Druk op [Y] om te bevestigen dat u het logo wilt versturen; het logo wordt nu verstuurd.
- Als het logo verstuurd is drukt u op [ESC] op de kassa om te stoppen met het communiceren met de PC.
- Zet de optie LAAD GRAFISCH LOGO op 'N' in Print Optie 14 (zie hierboven).
- **Wanneer u LAAD GRAFISCH LOGO niet op 'N' zet is er geen communicatie mogelijk met de PC.**

- Het grafisch logo moet aan de volgende eisen voldoen:
- BMP bestand
- Afmetingen 384 (breed) x 192 (hoog) pixels
- Kleur is zwart

11 Slipprinter aansluiten

Wanneer een slipprinter wordt aangesloten op de kassa zijn de volgende instellingen belangrijk:

- Programmeer de juiste COM poort van de kassa (zie hoofdstuk 6; COM1 of COM2).
- Zorg ervoor dat de communicatieinstellingen van COM poort en slipprinter overeenkomen.
- Soldeer de kabel tussen kassa en slipprinter.
- Programmeer dat op de slipprinter moet worden geprint (tafels).

LET OP: Het instellen dat de nota's van de tafels op de slipprinter moeten worden geprint gebeurt in de maxima (sleutelstand S). Het veranderen van de instelling heeft tot gevolg dat het PLU bestand en het Hoofdgroepen bestand worden gewist. Maak een back-up van de PLU's en hoofdgroepen (met de PC-software) voordat u de slipprinter aansluit, of sluit bij een nieuwe kassa eerst de slipprinter aan voordat u alle PLU's en hoofdgroepengaat programmeren.

Het eenvoudigste is om als volgt te werk te gaan:

Stel u sluit een EPSON TM-U295 aan als slipprinter op COM2 van de kassa

- Sluit de EPSON TM-U295 aan op een stopcontact en leg een nota in de printer. Hou de [RELEASE] knop ingedrukt en zet de printer met de schakelaar aan. De printer print op de nota de communicatieinstellingen. Haal de nota uit de printer en zet de printer weer uit.
- Zet de sleutel van de kassa in de stand S

Door [9] in te drukken kunt u COM#2 instellen.

Hier voert u de baudrate in waarmee het apparaat communiceert.

Hier voert u de pariteit in. 0=Geen, 1=Oneven, 2=Even.

Hier voert u het aantal data bits in. 0=8 data bits, 1=7 data bits.

POORT2 PROG.	1
TRANSM. SNELH.	0←
0: 9,600	1:1,200
2: 2,400	3:4,800
4: 19,200	
PARITEIT	0
0:GEEN 1:ODD 2:EVEN	
DATA BITS(0:8 1:7)	0

Voer de baudrate, pariteit en aantal data bits in. De gegevens staan geprint op de nota van de slipprinter.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Hier voert u het aantal stop bits in. 0=1 stop bit, 1=2 stop bits.

Voer hier een [4] in omdat een printer is aangesloten.

POORT1 PROG.	2
STOP BITS (0:1 1:2)	0←
COM. FUNCTIE	4

0:NONE 1:PC 2:SCL	
3:RJ 4:RP 5:KV	
6:SCAN 7:COIN 8:EFT	
9:POLE	

Voer het aantal stop bits in. Dit staat vermeld op de nota van de slipprinter. Voer [4] in bij COM FUNCTIE.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Hier voert u in hoeveel regels bovenaan de keukenprinter moeten worden overgeslagen (0-20 regels).

Hier voert u in hoeveel regels onderaan de keukenprinter moeten worden overgeslagen (0-20 regels).

Hier voert u in hoeveel regels bovenaan de nota van de slipprinter moeten worden overgeslagen (0-20 regels).

POORT1 PROG.	3
BOVENAAN OVERSLAAN	
OP KP (0-20)	0←
ONDERAAN OVERSLAAN	
OP KP (0-20)	0
BOVENAAN OVERSLAAN	
OP NOTA (0-20)	0

Voer eventueel in of de slipprinter bovenaan een aantal regels moet overslaan (i.v.m. eigen logo op de nota).

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 Hier voert u in hoeveel regels in totaal op de nota van de slipprinter geprint kunnen worden (0-50 regels).
 Hier geen waarde invoeren; weegschaal kan niet worden aangesloten.

Hier voert u in welke printer op de kassa is aangesloten.
 Druk op [PAGE DOWN] zodat het volgende scherm verschijnt.

POORT1 PROG.	4
AANTAL REGELS OP	
NOTA (0-50)	0←
SCHAAL TYPE	0
0:NCI 1:CAS	
PRINTER TYPE	0
0:GEEN	
1:SAM SRP-100	

Voer in het totaal aantal regels wat op de nota geprint kan worden. Als het totaal aantal regels wordt overschreden zal de kassa daarvan een melding geven. U dient dan een nieuwe nota in de slipprinter in te voeren. Stel dat u bovenaan op de nota een aantal regels wilt overslaan (i.v.m. eigen logo), dan gaat dit ten koste van het totaal aantal regels op de nota. Bijvoorbeeld: 'Sla bovenaan over=5' en 'totaal op de nota=50' dan kunnen er maximaal 50-5=45 regels geprint worden.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 Hieronder staan nog meer printers die kunnen worden aangesloten.
 2=SAM SRP-250 is aangesloten.
 3=SAM SRP-300 is aangesloten.
 4=SAM SRP-350 is aangesloten.
 5=CITIZEN 3550 of 3551 is aangesloten.
 6=CITIZEN 810 is aangesloten.
 7=CITIZEN 230 is aangesloten.

POORT1 PROG.	5
PRINTER TYPE	0←
2:SAM SRP-250	
3:SAM SRP-300	
4:SAM SRP-350	
5:CITIZEN 3550/3551	
6:CITIZEN 810	
7:CITIZEN 230	

Hierboven alleen een waarde invoeren als de juist aangesloten printer staat vermeld, druk anders op [PAGE DOWN] om een andere printer te kunnen selecteren.

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 Hieronder staan nog meer printers die kunnen worden aangesloten.
 8=EPSON TM-T88-2 is aangesloten.
 9=EPSON U200 is aangesloten.
 10=EPSON U295 is aangesloten.
 11=EPSON U300 is aangesloten.
 12=EPSON U325 is aangesloten.
 13=EPSON U375 is aangesloten.

POORT1 PROG.	6
PRINTER TYPE	9←
8:EPSON TM-T88-2	
9:EPSON U200	
10:EPSON U295	
11:EPSON U300	
12:EPSON U325	
13:EPSON U375	

*Hierboven alleen een waarde invoeren als de juist aangesloten printer staat vermeld, druk anders op [PAGE DOWN] om een andere printer te kunnen selecteren.
 In ons voorbeeld is een EPSON U295 aangesloten, dus moet u hierboven de waarde [1][0] invoeren.*

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 Hieronder staan nog meer printers die kunnen worden aangesloten.
 14=STAR SP-200 is aangesloten.
 15=STAR SP-298 is aangesloten.
 16=STAR SP-300 is aangesloten.
 17=STAR TSP-200 is aangesloten.

POORT1 PROG.	7
PRINTER TYPE	9←
14:STAR SP-200	
15:STAR SP-298	
16:STAR SP-300	
17:STAR TSP-200	

Hierboven alleen een waarde invoeren als de juist aangesloten printer staat vermeld, druk anders op [PAGE UP] om terug te scrollen naar andere printers.

De overige instellingen van de COM poort zijn niet van belang voor het aansluiten van een keukenprinter.
 Druk op [ESC] om terug te gaan naar het hoofdmenu.

- Laat de sleutel van de kassa in sleutelstand S staan

Door [5] in te drukken kunt u de maxima van de kassa wijzigen.
 Het totaal aan geheugen wat gebruikt kan worden.
 Het totaal aan geheugen wat gebruikt is.
 Het maximaal aantal PLU's.
 Het aantal prijs shiften.
 Het aantal verkopers.
 Het aantal hoofdgroepen.

GEHEUGENINDELING		↓
TOTAAL	:	188416
GEBRUIKT	:	188100
# PLU'S	:	1000
# LEVELS (1-5)		1
# BEDIENDES		10
# HOOFDGROEPEN		20

*Bovenstaande instellingen zijn niet van belang voor het printen van nota's op de slipprinter.
 Als u op [PAGE DOWN] drukt verschijnen er nog meer instellingen van de maxima.*

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 Het totaal aan geheugen wat gebruikt kan worden.
 Het totaal aan geheugen wat gebruikt is.
 Het aantal regels aan elektronisch journaal wat opgeslagen wordt.
 Het aantal tafels.
 Bepaald of de tafelnota op een slipprinter of intern wordt geprint.
 Het maximaal aantal regels wat op een nota geprint kan worden.
 Druk na het maken van een wijziging op [ENTER]

GEHEUGENINDELING		↑
TOTAAL	:	188416
GEBRUIKT	:	188100
# JOUR. REGELS		1200
# TAFELS		20
J=SLIP/N=INTERN		J
# REGELS/NOTA		50

Voer bij 'J=SLIP/N=INTERN' de waarde 'J' in. Voer bij 'REGELS/NOTA' het maximaal aantal regels per nota in.

Na het invoeren van de gegevens drukt u op [ENTER].
 In het display verschijnt nu:
 Druk op [JA/NEE] om te selecteren of u de maxima inderdaad wilt wijzigen
 Druk op [ENTER] om de wijziging te bevestigen
 Na het invoeren van de maxima print de kassa een bon.
 Als op de bon staat GEHEUGEN OK! dan is de wijziging geaccepteerd.
 Mocht TE WEINIG GEHEUGEN verschijnen, dan is de wijziging niet geaccepteerd. De standaardinstelling is gehandhaafd.

GEHEUGENINDELING		
WEET U HET ZEKER?		J←

*Selecteer 'J' om de veranderingen te bevestigen.
 De melding WACHTEN A.U.B. verschijnt in het display en de kassa print een bon met daarop GEHEUGEN OK!
 Nogmaals: Het PLU en Hoofdgroepen bestand is nu gewist.
 De communicatiegegevens van de COM-poort zijn niet gewist.*

- De volgende toetsen moet u minimaal programmeren:
- [OPEN] (toetscode 114), [SLUIT] (toetscode 167) en [NOTA] (toetscode 160) (zie hoofdstuk Sleutelstand S).
- Draai de sleutel van de kassa naar de stand PGM.

Door [5] in te drukken kunt u toetsinstellingen programmeren.

U moet op de toets op het toetsenbord drukken waarvan u de instellingen wilt wijzigen.

TOETSEN PROG.	
DRUK OP TOETS VOOR	
DE INSTELLING	

Na het indrukken van [SLUITEN] verschijnt het volgende:
 Voer hier de omschrijving in voor bon/rapport als u op [SLUITEN] drukt.
 J=SKU# verplicht invoeren.
 J=Print SLUITEN op de klantenbon
 J=Wanneer het bedrag negatief is mag alleen een manager deze toets gebruiken.
 J=Bereken BTW1 na het indrukken van deze toets.
 J=Bereken BTW2 na het indrukken van deze toets.

SLUITEN PROG.		↓
OMSCHR:SLUITEN		←
SKU# VERPLICHT		N
PRINT OP BON		J
NEGATIEF ALLEEN		
DOOR MANAGER		N
BEREKEN BTW 1		J
BEREKEN BTW 2		J

*Het bovenstaande scherm is niet van belang voor het printen van nota's op de slipprinter.
 Druk op [PAGE DOWN] om het volgende scherm te selecteren.*

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:
 J=Bereken BTW3 na het indrukken van deze toets.
 J=Bereken BTW4 na het indrukken van deze toets.
 J=Valideren is verplicht na het indrukken van deze toets. (externe printer)
 Selecteer de poort (1-2) waarop de slipprinter is aangesloten, 0 betekent dat op de interne printer wordt geprint.

SLUITEN PROG.	↑
BEREKEN BTW 3	J←
BEREKEN BTW 4	J
VALID. VERPLICHT	N
NOTA PRINTER	
POORT (0-2)	2

In het bovenstaande scherm is NOTA PRINTER POORT=2 omdat in ons voorbeeld wordt uitgegaan van het aansluiten van de slipprinter op COM#2.

Kabellayout

ER-380 9Polig DSUB Male	<->	Printer 25 polig DSUB Male
2	<->	2
3	<->	3
4	<->	6
5	<->	7
6	<->	20
8		

LET OP: Pennen 6 en 8 worden beide verbonden met pen 20

Na het solderen en aansluiten van de kabel kunt u de kabel aansluiten tussen kassa (COM2) en printer.
 Zet de printer met de schakelaar aan.

Werking:

Voer een nota in de slipprinter
 Voer een tafelnummer in en druk op [OPEN]
 Registreer artikelen
 Druk op [SLUIT]
 De artikelen worden nu geprint op de nota

Als u later weer wilt registreren, voert u weer de nota in, opent u dezelfde tafel en registreert u artikelen.
 Als u op [SLUIT] drukt wordt de nota automatisch door de printer gevoerd en gaat het verder met printen.
 Dit kunt u blijven herhalen totdat de klant heeft betaald.

12 Kassa's in een netwerk aansluiten

Maximaal 8 kassa's kunnen in een netwerk worden aangesloten.
Elke kassa krijgt een eigen uniek nummer in het netwerk.

- Zet de sleutel in de stand S

Door [7] in te drukken kunt u de IRC opties wijzigen.
Hier voert u het nummer in van deze kassa in het IRC netwerk.
U kunt eventueel een winkelnummer invoeren.
Voer het eerste nummer van de kassa in van het IRC-netwerk.
Voer het laatste nummer van de kassa in van het IRC-netwerk.
Aantal keren opnieuw proberen te versturen bij een storing.

IRC OPTIES		
REG# (1-8)	1	←
WINKEL#	000000	
VAN REG#	1	
NAAR REG#	1	
IRC OPNIEUW(0-99)	3	

Bijvoorbeeld: U koppelt twee kassa's in een IRC-netwerk.

In de ene kassa programmeert u:

REG#=1 (* dit is kassa #1 in het netwerk *)
VAN REG#=1 (* De eerste kassa in het netwerk is #1 *)
NAAR REG#=2 (* De laatste kassa in het netwerk is #2 *)

In de andere kassa programmeert u:

REG#=2 (* dit is kassa #2 in het netwerk *)
VAN REG#=1 (* De eerste kassa in het netwerk is #1 *)
NAAR REG#=2 (* De laatste kassa in het netwerk is #2 *)

Printen van Z-Rapporten:

- Zet de sleutel in de stand Z

U heeft nu de volgende keuzes:

Druk op [0] in voor een Z1-Rapport (DAG) of op [1] voor een Z2-Rapport (PERIOD.). Druk op [ENTER].

Druk op [0] om het rapport te printen of op [1] om het rapport in het display te bekijken. Druk op [ENTER].

Druk op [0] als de kassa niet in een netwerk staat. Druk op [1] als u een rapport wilt printen van alle kassa's in een IRC netwerk. Druk op [2] als u bepaalde kassa's in het netwerk wilt selecteren (zie hieronder).

Z RAPPORT OPTIES		
RPT# :	FINANCIEEL	
1. TYPE :		0←
0:DAG.	1:PERIOD.	
2. 0:AFDR.	1:DISP	0
3. NETW.		0
0:INDIVIDUEEL		
1:COMPL.	2:SELECT.	

Als u [2] (SELECT.) heeft geselecteerd bij optie 3. (NETW.) krijgt u het volgende in uw scherm te zien:

```
# 1 2 3 4 5 6 7 8
  J←J N N N N N N
```

Selecteer van welke kassa's in het netwerk u de omzetgegevens wilt verzamelen.

De 'J' onder waarde 1 EN 2 betekent dat kassa#1 en kassa#2 in het IRC netwerk zijn aangesloten.

Na het selecteren worden de gegevens verzameld en geprint in het rapport.

Programmeringen versturen:

Wanneer er meerdere kassa's in een IRC-netwerk zijn gekoppeld, kunt u programmeringen van de ene naar de andere kassa('s) sturen.

Door [9] in te drukken kunt u gegevens downloaden.

Druk op [0] als u gegevens wilt sturen naar alle aangesloten kassa's.

Druk op [1] als u gegevens wilt sturen naar bepaalde aangesloten kassa's.

Als u op [1] heeft gedrukt verschijnt het volgende:

Selecteer naar welke aangesloten kassa's de gegevens verstuurd moeten worden. Als dit kassa#1 is worden gegevens verstuurd naar kassa#2.

```
PC -> KASSA

0. ALLES IRC
1. SELECTEER IRC

# 1 2 3 4 5 6 7 8
  J←J N N N N N N
```

Na het programmeren van het vorige scherm verschijnt het volgende:

Druk op [0] om PLU's te versturen.

Druk op [1] om Hoofdgroepen te versturen.

Druk op [2] om BTW te versturen.

Druk op [3] om Systeem Opties te versturen.

Druk op [4] om Print Opties te versturen.

Druk op [5] om Toetsinstellingen te versturen.

Druk op [6] om Verkopers te versturen.

```
PC -> KASSA ↓
0.PLU
1.HOOFDGROEP
2.BTW
3.SYSTEEM OPTIE
4.PRINT OPTIE
5.TOETSEN
6.VERKOPER
```

Na het indrukken van [PAGE DOWN] verschijnt het volgende:

Druk op [7] om Logo omschrijvingen te versturen.

Druk op [8] om Voorraadgegevens te versturen.

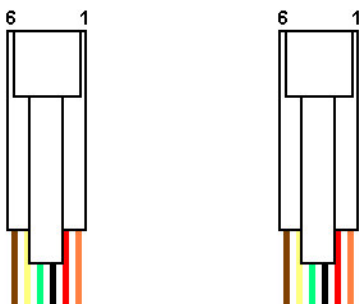
Druk op [9] om Tijd en Datum te versturen.

Druk op [00] om alle programmeringen (0-9) te versturen.

```
PC -> KASSA ↑
7.LOGO OMSCHR.
8.AANTAL VRRD
9.TIJD & DATUM/MISC
00.ALLES
```

- Stel u gaat programmeringen versturen van kassa#1 naar kassa#2
- Zorg ervoor dat kassa#2 niet aan het registreren is of dat er niet wordt geprogrammeerd. De kassa moet in een hoofdmenu staan van een sleutelstand; het maakt niet uit welke sleutelstand, uitgezonderd sleutelstand OFF.
- Selecteer een programmering die u wilt versturen in kassa#1
- In het beeldscherm van kassa#1 verschijnt de tekst KASSANUMMER 2
- Na het versturen van de informatie print kassa#1 een bon met daarop de tekst dat een programmering is verstuurd.
- Draai de sleutel van kassa#2 naar een andere stand om de verbinding te verbreken met kassa#1.

Kabellayout:



RJ (6-polig) <-> RJ (6-polig)

De bekabeling is '1' op '1', dus aan beide kanten gelijk.

Maximaal 8 kassa's kunnen in een IRC-netwerk aan elkaar worden gekoppeld.

RAM CLEAR

De kassa een RAM CLEAR geven betekent dat alle programmeringen en verkoopgegevens worden gewist. Een RAM CLEAR is alleen bedoeld als de kassa voor de eerste keer wordt geprogrammeerd (door de kassadealer) en wanneer er problemen zijn met de kassa die op geen enkele wijze kunnen worden opgelost. Een RAM CLEAR helpt alleen bij problemen met de software en niet bij problemen met de hardware van de kassa. Neem altijd eerst contact op met uw kassadealer.

Model ER-650F:

- Zet de kassa uit met de schakelaar aan de rechter zijkant
- Draai de sleutel naar de stand SM
- Druk op de [CHECK] (= [PIN]) toets van de kassa, hou deze ingedrukt en zet de kassa met de schakelaar aan
- De kassa geeft een melding dat het geheugen wordt gewist
- Druk achtereenvolgens op de volgende toetsen:
 - Helemaal linksbovenin (standaard=PLU1)
 - Helemaal linksonderin (standaard=PLU7)
 - Helemaal rechtsbovenin (standaard=CLERK#)
 - Helemaal rechtsonderin (standaard=CASH)
- Na enige tijd verschijnt de melding dat het geheugen is gewist.

Model ER-650R:

- Zet de kassa uit met de schakelaar aan de rechter zijkant
- Draai de sleutel naar de stand SM
- Druk op de [%2] toets van de kassa, hou deze ingedrukt en zet de kassa met de schakelaar aan
- De kassa geeft een melding dat het geheugen wordt gewist
- Druk achtereenvolgens op de volgende toetsen:
 - Helemaal linksbovenin (standaard=PAGE UP)
 - Helemaal linksonderin (standaard=0)
 - Helemaal rechtsbovenin (standaard=CLERK#)
 - Helemaal rechtsonderin (standaard=CASH)
- Na enige tijd verschijnt de melding dat het geheugen is gewist.

HALVE RESET:

De kassa een halve reset geven betekent dat de programmeringen worden behouden en dat eventueel de laatste registratie wordt gewist. Overige verkoopgegevens worden wel behouden.

U kunt deze reset vergelijken met de reset-knop op uw PC. Uw harde schijf wordt niet gewist, alleen handelingen die niet zijn bewaard worden gewist. Een HALVE RESET helpt alleen bij problemen met de software en niet bij problemen met de hardware van de kassa.

- Zet de kassa uit met de schakelaar aan de rechter zijkant
- Zet de sleutel van de kassa in stand PGM
- Druk op de [SUB TTL] toets van de kassa, hou deze ingedrukt en zet de kassa met de schakelaar aan
- Er verschijnt een melding van RESET
- Nadat de kassa een bon heeft geprint met RESET OK! kunt u de sleutel terugdraaien naar stand REG
- Meld een verkoper aan en probeer opnieuw te registreren.

Mocht een halve reset uw probleem niet oplossen, neem dan altijd contact op met uw kassadealer.